

Feedas串讲

朱玉塬 2020.03.18

CONTENTS

Part 1. Feedas整体架构

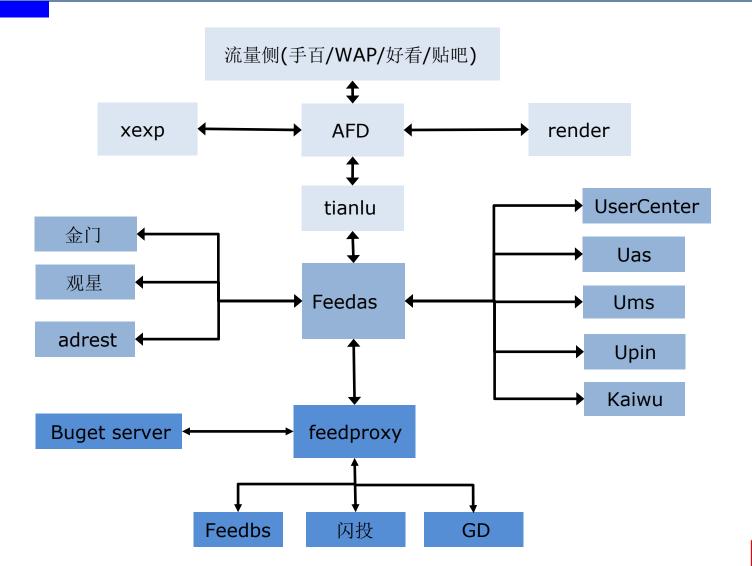
Part 2. Remix框架

Part 3. Feedas模块

Part 4. Q&A

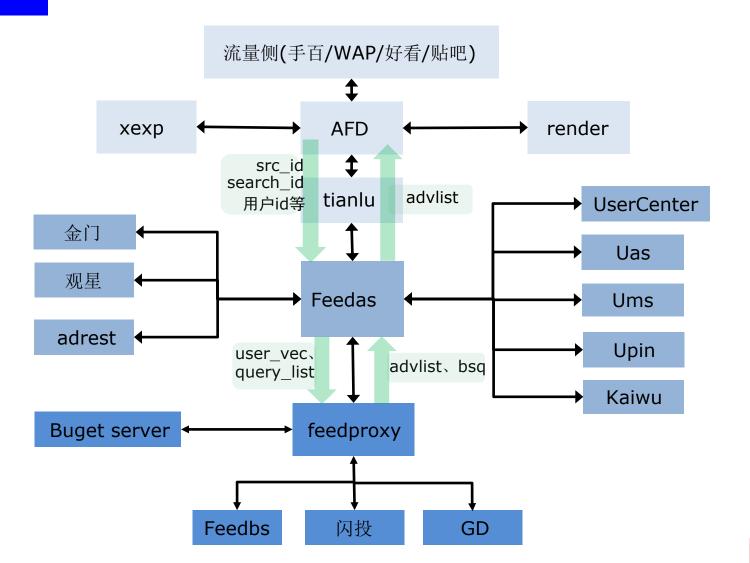


Part 1. Feedas整体架构





Part 1. Feedas整体架构

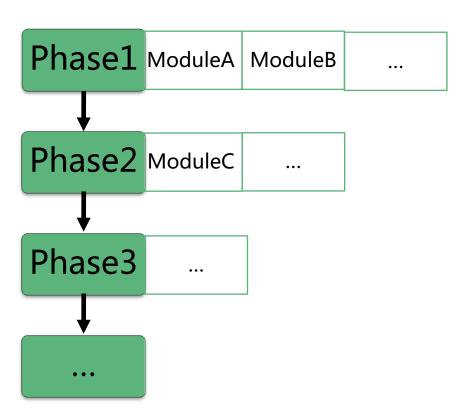




Part 2. Remix框架

Remix:

- 通用的服务端框架,支持组件式、配置化开发, Module是其运行和管理的基础单位
- 运行流程由多个Phase串行组成,每个Phase内包含多个Module
- 各Phase内的Module之间尽可能并行

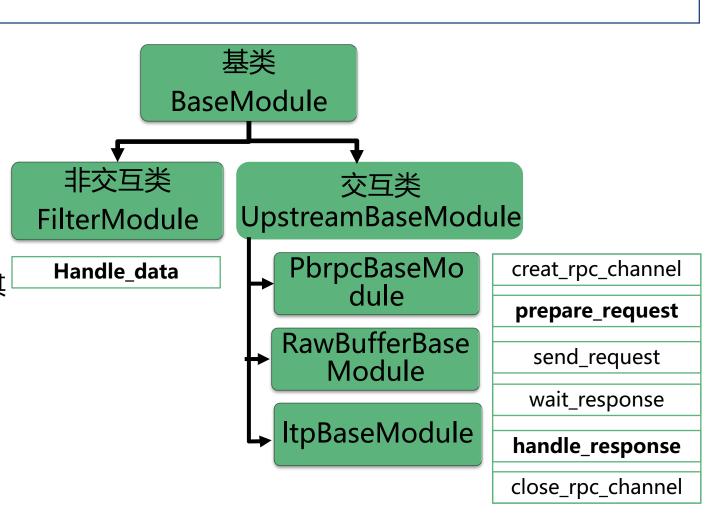




Part 2. Remix框架

Module类:

- 所有模块分为非交互类和交互类
- 非交互类继承自FilterModule
- 交互类继承自UpstreamBaseModule及其 子类

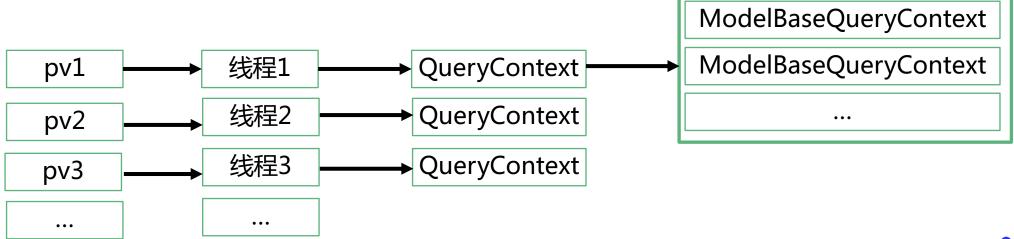




Part 2. Remix框架

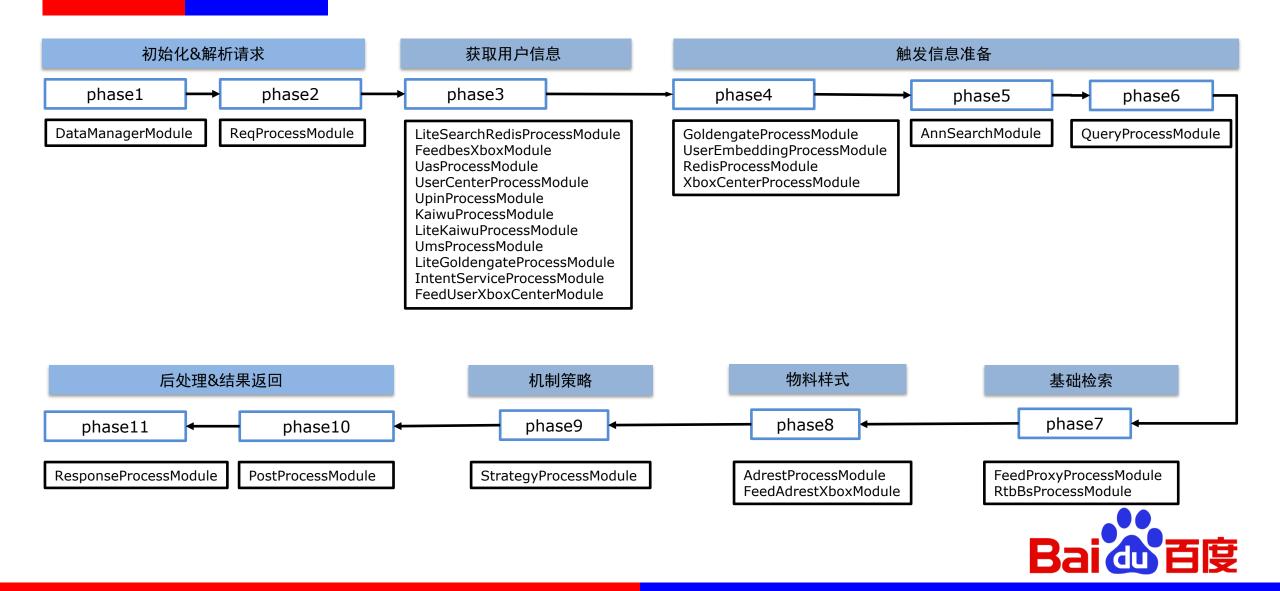
数据结构:

- 进程数据定义在ProcessData类中,线程数据定义在ThreadData类中,一次pv请求会占用一条线程
- 每个线程对应一个检索环境QueryContext,用指针 q_ctx 指向该线程检索环境,通过TD(q_ctx)来获得该 次pv对应的线程数据





Part 3. Feedas模块 — 整体流程



Part 3. Feedas模块 — 初始化&解析请求 (Phase1)

DataManagerModule:

- 非交互类
- 作用:初始化及注册配置文件
- Initialize初始化:

观星schema、api 初始化 进程数据和线程数据初始化 烽燧日志初始化

Register_conf 设置配置文件:
 switches.conf 开关配置文件
 predictor_models.conf 观星模型配置文件
 freq_control.conf 频控配置文件



Part 3. Feedas模块 — 初始化&解析请求 (Phase2)

ReqProcessModule:

- 非交互类
- 作用:读取ASP请求并对其反序列化和解析
- Handle_data :

read_request_idl: 读取并解析asp请求并反序列化

parse_itp_req_info:判定当前请求是否是debug请求

parse_exp_info: 读取交互参数lvlexp_info和实验参数ovlexp_info

parse_router_info:解析上游router信息

parse_aspreq_data:解析asp信息到线程数据结构

compute_cmatch:根据src_id获得发起本次pv的cmatch



- •LiteSearchRedisProcessModule:缓存广告检索cache,减少besbs和观星的请求(BES流量)
- •FeedbesXboxModule:请求Xbox获取用户应用列表(BES流量)
- Uas Process Module:请求大数据部获取用户基本信息、兴趣和意图
- •UserCenterProcessModule:请求UserCenter获取用户历史行为频控信息
- •UpinProcessModule:请求Upin获取用户短期行为和兴趣
- •KaiwuProcessModule:请求Kaiwu获取用户长期行为和兴趣
- •LiteKaiwuProcessModule:针对性能要求苛刻的一些bes流量走LiteKaiwu访问新的轻量级dmp来获取人群定向信息
- •UmsProcessModule:请求Ums获取用户自然浏览时的attention信息
- •LiteGoldengateProcessModule: 请求金门获取用户意图词(BES流量)
- •IntentServiceProcessModule:请求intentserver(意图中台)获取dmp数据中的人群信息,放在
 - kaiwu的人群数据中
- •FeedUserXboxCenterModule: upin阶段的xbox优化

UasProcessModule

- 交互类:继承PbrpcBaseModule
- 作用:与uas交互,获取用户基本信息
- Prepare_request : make_uas_request : 生成request
 - 判断流量来源(app/wap/pc/unknow)
 - 根据用户识别码(cuid/baiduid/deviceid)去填充请求 add_request:发送request
- Handle_response :
 - 解析uas返回的用户画像信息
 - 基本信息 (age、gender)
 - 用户历史意图词 (query profile)
 - 人口属性(收入水平、行业、人生阶段...)
 - 将请求到的uas_dt_res信息去填充upin模块的upin_dt_res信息



KaiwuProcessModule

- 交互类:继承PbrpcBaseModule
- 作用:与kaiwu交互,获取用户长期兴趣、意图及相似人群信息
- Prepare_request :
 - 设置searchid、用户识别ID (cuid、passport_id、baidu_id)、
 tieba_info、ovl_exp、asp_req_ip、sdk_version、dev_type、os、
 citycode、coordinate、traffic_type......
- Handle_response :
 - kaiwu_query_list(精准意图)、kaiwu_partial_query_list(潜在意图)
 - Kaiwu_interest_list(用户兴趣)、 kaiwu_user_locations(地理位置)
 - Looklike_crowds(类似人群)、kaiwu_education(教育程度)
 - 30day_wise_query(30天内历史query信息)



UpinProcessModule

- 交互类:继承RawBufferBaseModule
- 作用:与upin交互,获取用户的一些短期行为信息和兴趣
- Prepare_request :
 - 设置searchid、IP、pid(省份id)、cid(城市id)、
 original_query(原始检索词)、src_id
- Handle_response :
 - wise_dt_attr_infor:用户属性及兴趣
 - search_session_info:搜索数据
 - parse_asplog_session:用户历史广告信息
 - parse_region_info : 获取位置信息 pid、cid等
 - fill_dedup_set:填充去重广告



UserCenterProcessModule

- 交互类:继承PbrpcBaseModule
- 作用:与usercenter交互,获取用户历史行为的频控信息
- Prepare_request :
 - 根据src_info.conf设置cmd、flowtype、src_list
 - 设置qid、cuid、baiduid、device id、freq_cmatch_list
- Handle_response :
 - 解析用户的session信息: freq_session、show session、 expose_duration
 - fill_dedup_set:填充去重信息
 - 频控和去重:考虑的行为粒度不同



UmsProcessModule

- 交互类:继承PbrpcBaseModule
- 作用:与 Ums(信息流内容侧用户信息) 交互,获取用户attention信息
- Prepare_request :
 - 设置search_id、uid(passport_user_id)
 - mutable_user_id (app用cuid+uid,wise用baiduid+uid)
 - ums_client信息: service_tag、client、token、logid、use_cache
- Handle_response :
 - attention_short(短期兴趣)、attention_statics(长期兴趣)、
 primary_category 主要类别、 secondary_category 次要类别
 - news_style_super(新闻样式偏好)、attention_dislike(不感兴趣)
 - attention_video(兴趣视频)、video_category(视频分类)、video_sub_category(视频子分类)



获取用户信息小结

- Uas、usercenter、upin、kaiwu、ums都是用来获取用户画像信息,区别在于:
 - Uas获取用户的基本信息(age/gender/stage)和意图(intent、query_profile)
 - Kaiwu获取用户长期行为和兴趣,如30天内的历史query信息
 - Upin基于用户的session挖掘用户短期行为和兴趣
 - Usercenter获取用户历史浏览广告的频控信息
 - Ums获取用户attention关注信息

● 字段信息重叠部分:

- 人口自然属性: uas > kaiwu > upin
- 行为和兴趣: kaiwu U upin



Part 3. Feedas模块 — 触发信息准备 (Phase4)

GoldengateProcessModule

- 交互类:继承PbrpcBaseModule
- 作用:与金门交互,获取用户的推荐query
- Prepare_request :
 - 设置search_id、src_list、flow_tag、product...
 - 设置upin/kaiwu...等上个Phase搜集的用户信息以及aspreq_info
- Handle_response :
 - 获取用户意图词列表(query_list)
 - 得到每个src_id对应的query(不同src_id选取query方式不同)



Part 3. Feedas模块 — 触发信息准备 (Phase4)

UserEmbeddingProcessModule

- 非交互类
- 作用:通过双塔模型得到用户侧向量user_vec
- Handle_data :
 - prepare_session_embed_req: 封装请求
 - do_user_embedding_predictor: 异步请求观星
 - handle_session_embed_res:接收观星返回结果
 - feeduserq:双塔模型得到的user_vec,主要用于计算bsq
 - feedannq: ann检索时使用的user_vec



Part 3. Feedas模块 — 触发信息准备 (Phase4)

RedisProcessModule

- 非交互类
- 作用:与redis缓存服务交互,从中获取idea_id、unit_id、attention数据等缓存信息
- Handle_data :
 - Parse_adv_response:解析Radis中的广告缓存,idea_id,unit_id
 - Parse_ums_redis_response:解析用户attention相关缓存(short_attentions、attention_statics、attention_dislike等)
 - Parse_detail_page_title_redis_response:解析详情页咨讯缓存的广告信息

XboxCenterProcessModule

- 非交互类
- 作用: 查询xbox获取数据,优化upin阶段的xbox请求,将一部分xbox迁移 至此

Part 3. Feedas模块 — 触发信息准备 (Phase5、Phase6)

AnnSearchModule

- 非交互类
- 作用:触发在线文本改写,功能已迁至金门

QueryProcessModule

- 非交互类
- 作用:query的选取,截断,过滤等相关策略,大部分逻辑已迁至金门
- Handle_data:
 - 使用goldengate_query_vec填充curr_ctx->_process_query_list
 - query_select : QPT_FIRST、QPT_RANDOM、QPT_WEIGHT_RANDOM



Part 3. Feedas模块 — 基础检索 (Phase7)

FeedProxyProcessModule

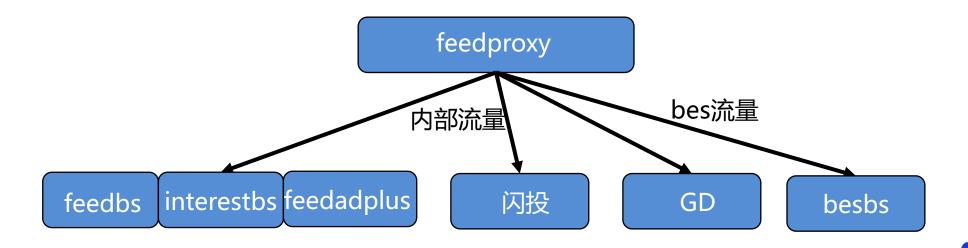
- 交互类:继承PbrpcBaseModule
- 作用:与FeedProxy模块交互请求广告队列
- Prepare_request:
 - tu_ignore_bs_trigger:
 根据match_type_package、match_type_lbs、match_type_looklike、match_type_search_keywords对某些联盟流量进行忽略bs请求,以节省性能
 - make_feedproxy_request:
 设置common_info: cuid、cmatch、age、gender、location...
 填充uas/usercenter/upin/kaiwu的返回信息
 make_bs/pamixer/geed_request: 打包bs/闪投/GD请求



Part 3. Feedas模块 — 基础检索 (Phase7)

FeedProxyProcessModule

- Handle_response:
 - parse_feedproxy_response:
 将召回的广告填充到原始广告队列中(original advlist)
 填充相应的广告信息:投放状态、投放类型、版位信息、广告主信息、出价信息
 图片信息、意图信息、ocpc转化类型、ocpc阶段



Part 3. Feedas模块 — 物料样式 (Phase8)

AdrestProcessModule

- 交互类:继承PbrpcBaseModule
- 作用:与adrest交互,获取广告物料,程序化广告,创意优选
- prepare_request:
 - make_adrest_request: 遍历original advlist将idea_id、winfo_id、unit_id、plan_id、user_id、 json_id填充到adv_req_item中 填充qid、src_id_list到ad_req_share中



Part 3. Feedas模块 — 物料样式 (Phase8)

AdrestProcessModule

- handle_response:
 - get_src_mt_set: 获得本次pv的src_id对应的mt_id白名单
 - parse_adrest_response: 遍历每条adv并解析每条广告的物料队列 adrest_item
 - parse_program_response : 对adv的物料队列进行遍历解析,获取该 adv对应的广告物料集合universe_vec,并对物料进行预处理
 - process_program_idea:根据universe_vec去查询字典获取title、pic物料,确定当前adv走程序化第几阶段



Part 3. Feedas模块 — 物料样式 (Phase8)

FeedAdrestXboxModule

- 非交互类
- 作用:与adresxboxt交互,获取程序化创意组合的后验数据
- handle_response:

解析xbox,获得adv对应的物料组合的eshow、clk、stage、cvr等 后验数据信息



StrategyProcessModule

- 非交互类
- 作用:以插件形式执行策略
- **gid**级别策略(traverse_global_plugins,以gid=1为例):
 - data_prepare:请求观星获取预估值,为src_id级别策略做准备
- **src_id**级别策略(traverse_src_plugins , 以src_id=1092为例):
 - prepare:计算调整预估值
 - smart_bid:对bid智能调整
 - filter:广告过滤
 - budget_control: 预算控制
 - dedup:广告去重

- price:计费
- ocpm_post_proc : 对ocpm广告计费校正
- badcase_filter : 广告过滤
- truncate:截断
- adv_position_change_retro: 广告位变换



gid策略 — date_prepare

- process_xbox_before_predictor:在请求观星之前查询xbox获取物料组合词向量,再根据 user_vec和comb_vec去请求观星获取mtq值
- process_imageq_before_predictor : 根据mtq获得广告最佳创意组合索引
- process_virtual_mt_before_predictor: 根据mt_id填充virtual_mt_ids信息
- set_status_before_predictor:设置model_bitmap等信息
- send_predictor_async、recv_predictor_async_new: 异步请求观星获取asq等各种 预估q值
- interact_with_xbox:并行请求xbox(读取物料,bes图片转置,计算rigq...)
- set_status、set_status_new: 读取配置参数pram设置各种状态,根据观星返回设置各种参数(src_id_priority/ctrq/clkq/bid_ratio/minbid/...)

src_id策略 — prepare: 计算调整预估值

- set_status_mul_src:ocpc实验室模式根据src_id和mining_type调整bid_ratio
- transfer_ratio :
 - ➤ 根据abnormal_q_value、eplayq、trade、video_quality_score、视频 广告客户粒度来调整ctrq
 - ➤ 对程序化创意修正ctrq (pg_ctrq_ratio)
 - ➤ 扶持游戏客户调整ctrq (新客户扶持和游戏客户扶持)
 - ➤ 分刷新方式对ctrq调T



src_id策略 — prepare: 计算调整预估值

transfer_ratio :

➤ 计算pricesort_score、multarget_pricesort_score:

CPM: pricesort_score = bid *(Q_FACTOR/10000)=bid*100 multarget_pricesort_score = pricesort_score-ue_loss ue_loss从参数配置中读取

##CPM : pricesort_q = convert(ctrq , q_t_value)

pricesort_score = bid * pricesort_q

multarget_pricesort_score = pricesort_score - ue_loss

ue_loss = cpm_ue_thresh - wctr * multarget_ctr_pricesort_ctrq - wclkq *

pricesort_clkq * multarget_clkq_pricesort_ctrq

src_id策略 — **smart_bid**:调整bid

- user_smart_bid:对CPC的广告(包括oCPC第一阶段)分情况(src_id/os配置…)调整bid_ratio
- ocpc_bid: 对于oCPC第二阶段、oCPM的广告,分情况读取ocpc_bid_ratio,bid=ocpc_bid * rioq* reach_adjust_coe * price_adjust_coe * ocpc_bid_ratio
- convq_smart_bid:对于按点击出价的oCPC广告(eCPC)引入ecpc_bid_ratio和convq_bid_ratio
 来调整bid:bid=ori_bid*ecpc_bid_ratio*convq_bid_ratio
- ocpc_deep_obid_pk:对于深度转化oCPC广告进行出价调整
- anti_virtual_bid:针对超投广告计算anti_virtual_bid来调整bid=min(bid, anti_virtual_bid)



src_id策略 — **filter**:广告过滤

- video_cpv_filter:对于CPV广告过滤掉不能自动播放以及请求不支持cpv计费的广告
- blacklist_status_filter:根据userid、planid、ideaid等的黑名单进行过滤
- set_thr_ratio:根据src_mt、trade_location、userid_category、ocpc_first_level、ocpc_second_level、pa ad等设置minbid_ratio、ctr_thr_ratio、mincpm_ratio、cpm_thr_ratio等
- set_thr_ratio_cpm_adv : 对cpm广告设置cpm_adv_ctr_thr_ratio、cpm_adv_mincpm_ratio
- thr_filter、mt_filter、newstyle_mt_filter:分别根据ctr、cpm门槛和样式进行广告过滤
- new_user_add_filter:针对新用户要出高质量广告,过滤掉低质广告
- channel_trade_filter:渠道和行业过滤



src_id策略 — **budget_control**: 预算控制

- 标准消费、匀速消费、加速消费
- 大部分消费控制逻辑在feedproxy中,此阶段只有over_charge_control插件(匀速消费)
- over_charge_control: 只针对ocpx二阶段adv, 获取广告的剩余预算Ba和广告的剩余 消费空间Ca, 根据Ba/Ca为广告主设置流量门槛(roiq_threshold)



src_id策略 — **dedup**:广告去重

- cpm_transer :
 - 对于CPM广告根据cpm_adv_sort_ratio调整 pricesort_score和multarget_pricesort_score
- dedup_proc:按照cpm (pricesort_score)降序排序后,按照userid、planid、unitid去重
- dedup_proc_quality:cpm排序后,按照subject、brand、title去重



src_id策略 — price:广告计费

- ubmq_revise :
 - 考虑广告位次对ctr的影响,预估广告的ubmq
 - 每次确定一个位次后重新预估所有广告的ubmq,利用ubmq计算adv->ubmq_score, 并按此修正广告位次,选最大值得到当前广告位次的广告
 - VCG计费:该广告主参与拍卖对其他广告主造成的损失
 - GSP计费:广义第二高价



src_id策略 — **price**:广告计费

- calc_mincpm_price:设置cpm下限mincpm,当cpm<mincpm时替换为mincpm,防止流量被贱卖
- set_price_discount_ratio: 广告计费打折设置折扣率
- calc_tax: 广告主信用违规扣税
- promote_quantity_price_ratio_adjust : 针对oCPC 第二阶段的广告进行打折策略, 折扣率为promote_quantity_price_rate(0.9),再根据adv->unit_id查找 折扣字典获取折扣系数(price_ratio),在九折的基础上进一步打折



src_id策略 — badcase_filter: 过滤

refresh_state_count_filter:在某些刷新方式和刷次下,对某些trade、entity_id、user_id进行过滤

src_id策略 — **truncate**: 截断

- default_set_status:按照广告位的配置进行广告队列阶段,最终广告数 = min(truncate_num, req_num)
- feed_async_truncate:针对阅后推发起的异步pv请求的广告队列进行过滤,若当前广告的cpm < ori_ad_cpm_discount*last_cpm(被替换广告的cpm),则过滤掉该条广告



src_id策略 — adv_position_change_retro : 广告进位

- process_position :
 - process_position_dynamic :

广告位动态变换,基于默认的广告楼层基准,根据cpm、ctr、clkq等设置 好的门槛来判断广告是否进位



Part 3. Feedas模块 — 后处理&结果返回 (Phase10)

PostProcessModule

- 非交互类
- 作用:截断、打包广告、添加计费串
- Handle_data :
 - multiadvlist_pv_truncate:多队列pv级截断
 - 打包展现广告、处理样式相关、包装点击串
 - 添加cpm、cpv计费串
 - GD和cpc广告逻辑处理
 - 填充前卡广告做补余



Part 3. Feedas模块 — 后处理&结果返回 (Phase11)

ResponseProcessModule

- 非交互类
- 作用:打包返回数据
- Handle_data :
 - 设置not true view逻辑中的广告标识
 - 设置请求级别asplog, 打印所有模块总耗时
 - 打包请求级别asp_res
 - 打包结果idl



Part 4. Q&A

THANKS

