

# AGP: Algorithmique et programmation

tanguy.risset@insa-lyon.fr

Lab CITI, INSA de Lyon

Version du July 22, 2016

Tanguy Risset

July 22, 2016

◀ ◻ ▶ ◀ ◻ ▶ ◀ ≡ ▶ ◀ ≡ ▶ ≡ ↺ 🔍 ↻

Tanguy Risset

AGP: Algorithmique et programmation

1

Expressions régulières Analyse lexicale Grammaire Analyse syntaxique Yacc (bison) Annexe: quelques précisions

## Langages, Grammaires, Compilateurs

- Objectif de cette partie du cours: comprendre le mécanisme de compilation, le lien avec la notion de grammaire et savoir créer un parseur.
- A quoi est dû le succès des ordinateurs?
  - Amélioration de la programmation
  - Langage de haut niveau
  - Compilateurs rapides, codes portables
- La notion de compilation n'est pas limitée aux langages de programmation.
- L'informaticien produit en permanence des programmes qui font passer les données d'une représentation à une autre.

◀ ◻ ▶ ◀ ◻ ▶ ◀ ≡ ▶ ◀ ≡ ▶ ≡ ↺ 🔍 ↻

Tanguy Risset

AGP: Algorithmique et programmation

2











































# Table of Contents

- Expressions régulières
- Analyse lexicale
- Grammaire
- Analyse syntaxique
- **Yacc (bison)**
- Annexe: quelques précisions

## Yacc (bison)

- est l'implémentation de par Vern Paxson et est la version de , dans la suite on parlera toujours de et pour désigner et
- signifie
- peut parser des flots de , il doit donc être utilisé avec un front-end qui transforme un flot de caractères en un flot de tokens (par exemple )

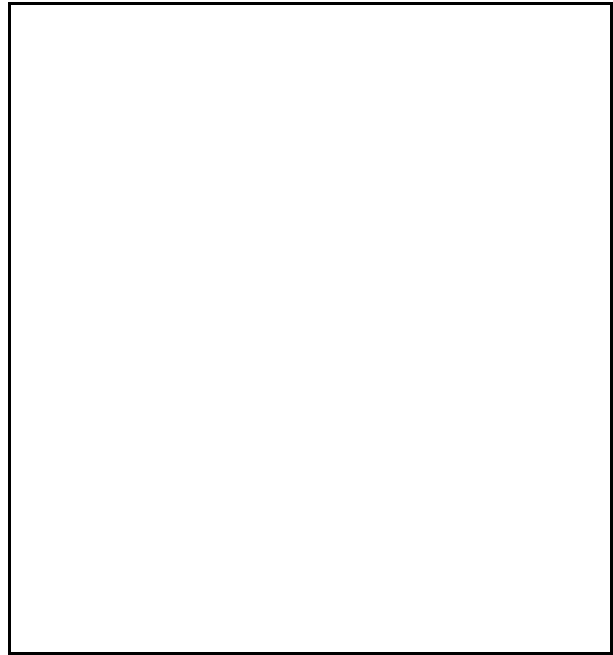
Pr i r x l si l : n i add ionn r

- On doit lire une suite d'addition et afficher le résultat.
  - d :
  - ffi d :
- Proposition de grammaire élémentaire:
  - G mm (S,T,N, ),
  - S={ },
  - N={ }
  - T={ }
  - ={ }

Addi ionn r si l : fic r add r.l

- sera généré par la commande , à inclure dans le fichier
- et sont des variables partagées par et :  
quand reconnaît un lexème, il le met dans la variable et le transmet à . Quand c'est une valeur, s'attend à le trouver dans

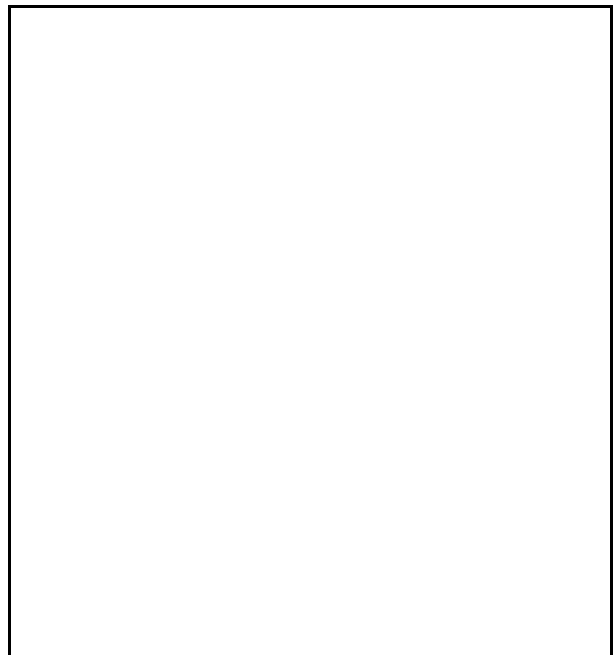
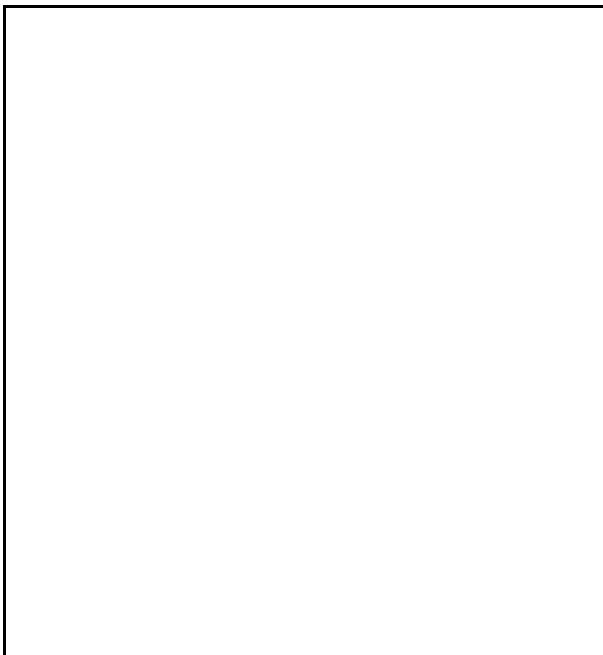
Additionner si l : grammaire  $\Rightarrow$  add r.y



- A chaque réduction de règles est associée une action
- chaque symbole renvoie un objet
- \$1, \$2,... correspondent aux objets renvoyés par la partie droite de la règles. \$\$ correspond à l'objet renvoyé par la partie gauche

Navigation icons: back, forward, search, etc.

Additionner si l : fichier add r.y compiler



- A chaque réduction de règles est associé une action
- chaque symbole renvoie un objets
- \$1, \$2,... correspondent aux objets renvoyés par la partie droite de la règles. \$\$ correspond à l'objet renvoyé par la partie gauche

Navigation icons: back, forward, search, etc.

## Source définir yacc/bison

### • Définitions:

- C d C d d fi ( % { % } )
- O d mm d fi
- d fi d k ( y , v v m )

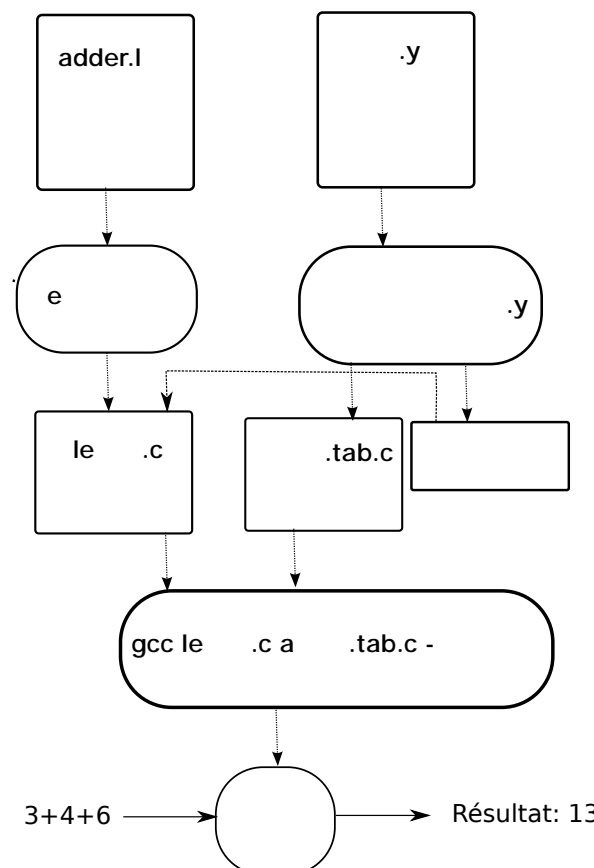
### • Règles:

- d fi d d mm v x
- d

### • Code:

- L d v j z, m m m
- mm

## Add r: Proc ss s d co ila ion global





Compilation      exécution

compilation:

exécution:

Navigation icons

Tanguy Risset

AGP: Algorithmique et programmation

49

## L Langag TC-LOGO

- Le langage TC-LOGO (version 1.0) est hérité du formalisme LOGO (destiné à dessiner un graphique).
- Il sert à décrire le chemin que va suivre le crayon pour dessiner ce graphique.
- Il comporte 4 instructions:
  - 
  - 
  - 
  - [ ]
- Il n'y a pas de point-virgule en TC-LOGO, les séparateurs valides sont l'espace, le retour chariot ou la tabulation

Navigation icons

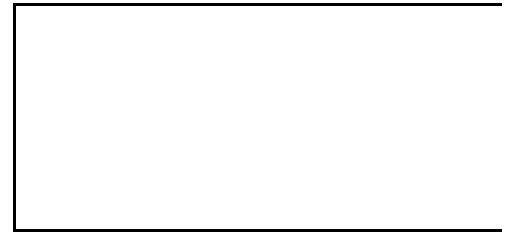
Tanguy Risset

AGP: Algorithmique et programmation

50

# L Langag TC-LOGO

- Exemple de programme TC-LOGO:



- Grammaire  $(S, T, N, P)$ ,
- $S = \{ \quad \quad \quad \}$ ,  $N = \{ \quad \quad \quad \}$
- $T = \{ \quad \quad \quad \}$
- $\quad \quad \quad$  et  $\quad \quad \quad$  sont des lexèmes qui seront identifiés par l'analyse lexicale

## Gra air ossibl o r TC-LOGO

$P = \{$

## Lex Yacc n rés é

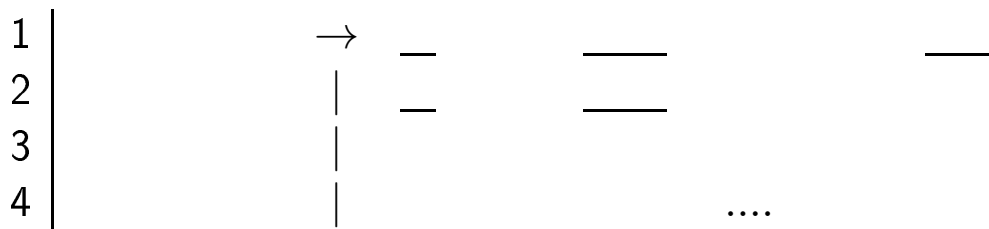
- Outils pour produire des parseurs
- Utiles pour traiter les fichiers de données ou pour analyser des formats simples.
- Outils open source (gnu) extrêmement solides et portables (produisent du C travaillant sur les E/S standard).

## Table of Contents

- Expressions régulières
- Analyse lexicale
- Grammaire
- Analyse syntaxique
- Yacc (bison)
- **Annexe: quelques précisions**

## Ex l d gra air a big è

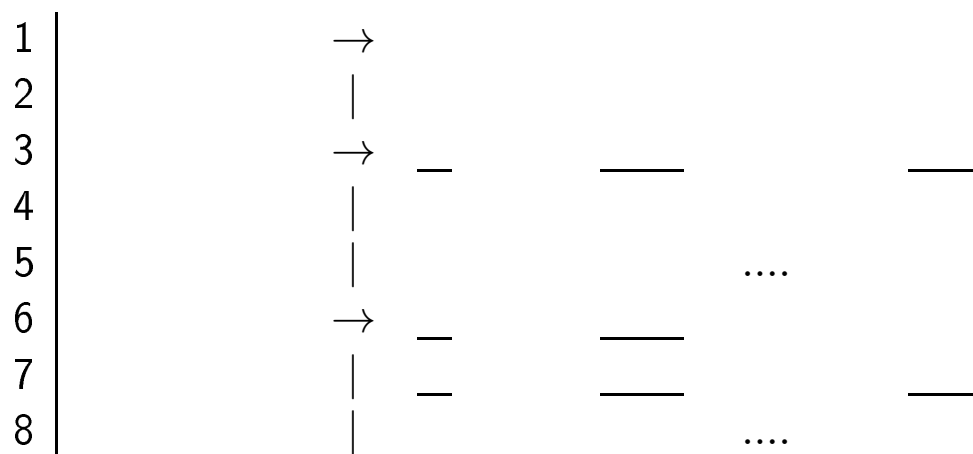
- Une grammaire est ambiguë lorsque deux arbres de dérivation différents peuvent donner le même mot du langage.
- Exemple: grammaire ambiguë pour



- Avec cette grammaire, le code
- peut être compris de deux manières:

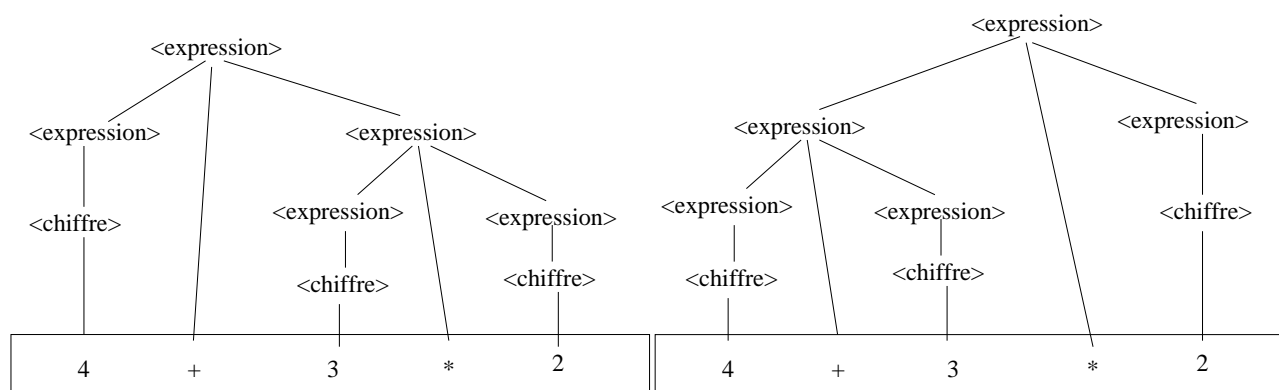
Sol ion: d sa big i isa ion (d sa big a ion ?)

- Il faut changer la grammaire



# Réviser la grammaire d'expression arithmétique

- Soit la grammaire suivante:



- Deux dérivations sont équivalentes si elles ont le même arbre de dérivation (seul l'ordre dans lequel on a choisit les règles peut changer).

Navigation icons: back, forward, search, etc.

## Solution: modifier la grammaire

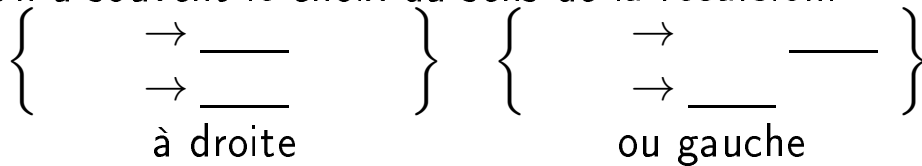
- ... Sans modifier le langage:

- $\Rightarrow$  un seul arbre de dérivation possible.
- On peut faire d'autres améliorations pour l'associativité des opérateurs et les parenthèses. Une grammaire couramment utilisée pour les expressions arithmétiques est la suivante:

Navigation icons: back, forward, search, etc.

## Sens de la récursion

- On a souvent le choix du sens de la récursion:



- La récursion à gauche est préférable pour des raisons de performances (taille de la pile générée pendant le parsing)
- Mais attention, cela influe sur l'associativité implicite de l'opérateur:  
si on choisit la récursion à gauche,                      sera  
interprété comme                      (associatif à  
gauche).
- La plupart des opérateurs sont associatifs à gauche.
- Contre exemple: l'affectation en C.                       $\Leftrightarrow$