# Exception – Asger Lundblad

Til exception handling har vi valgt at lave vores egen exception (PolygonException) og thrower den på samtlige methoder. Nedstående eksempel viser vores exception klasse.



Klassen er meget enkel, den extender klassen Exception og har to constructors. I PolygonException(String message) kalder vi metoden super(message). Denne metode kalder parent constructor med 1 argument (hvis den findes).

På alle metoder i vores mappers og andre steder hvor det kan gå galt, thrower vi en ny PolygonException med en kort fejl besked. Denne exception bliver kastede videre til vi ender i den servlet der kalder metoden.



Alt kode der kan kaste en exception i servletten, er omgivet af en try-catch block. Hvis en exception opstår, gemmer vi fejl beskeden i en session og omdirigere til error.jsp side.  
På error.jsp skriver fejl beskeden ud på siden og giver bruger mulighed for at gå tilbage til en anden side. Lige nu sender vi kun en besked om hvilken metode det gik galt i, og beskeden vi får nå vi kalder getMessage() i catch blocken. Hvis vi havde haft mere tid, kunne vi have lavede specifikke beskeder for de forskellige slags fejl der kan opstå og vise dem til brugeren.