**Scrum**

Sprint 1: (YM)

**Mål:**

Vores mål i det første sprint var at opbygge det grundlæggende fundament for vores system. Af den grund krævede vi af produktowneren, at det første user story vi ønsker at arbejde med er at lave databasen. Siden vi er mange personer i gruppen, vurderet vi at der er plads til løsning af flere user stories. Product owneren prioriterede at se et overblik over bygninger, oprette samt anmode om at slette allerede eksisterende bygninger. Dermed havde vi følgende to user stories at arbejde med i første sprint:

-US1: Som bruger, vil jeg se et overblik over mine bygninger, oprette samt anmode om at slette allerede eksisterende bygninger.

-US2: Få databasen op at køre

**Problemer**

Straks efter at have kommet igang indså vi at vi havde fejlvurderet størrelsen på user story 1. Det viste sig at det user story var for tidskrævende til at blive løst på en uge, og af den grund besluttede vi, at bryde det op i de tre følgende user stories:

-User story 3: Som bruger, vil jeg se et overblik over mine bygninger

-User story 4: Som bruger, vil jeg oprette nye bygninger.

-User story 5: Som bruger, vil jeg anmode om at slette allerede eksisterende bygninger.

**Konlusion:**

Ved enden af ugen lykkedes det os at færdiggøre US2, som var at designe databasen, skrive scriptet til den samt få den op og køre. Dog endte vi med et ufærdigt US1, som så vi blev enige med product owneren at lave om til to nye user stories.

**Sprint 2: (YM)**

**Mål**

Vi indså, som tidligere sagt, at user story 1 var en alt for stor opgave til at færdiggøre på et sprint og af den grund brød vi det op i tre nye user stories. Product owneren ønskede stadig at have muligheden for at anmode om at slette en bygning samt redigere en bygning; det splittede vi i to nye user stories. Derudover ønskede productowneren et forbedredt overblik over bygningerne end det vi havde lavet. Derfor lavede vi en user story til løse dette.

Udover de overnævnte stories prioterede productowneren også mulighen for at kunne lave et rapport af en bestem bygning. Dermed endte vi med nedenstående user stories i sprint 2:

-User story 5: Som bruger, vil jeg anmode om at slette allerede eksisterende bygninger

-User story 6: Som bruger, vil jeg se et bedre overblik over mine bygninger

-User story 7: Som bruger, vil jeg kunne lave en rapport om en bestem bygning

-User story 8: Som bruger, vil jeg redigere mine bygninger

**Problemer**

Det lykkedes os uden nævneværdige problemer at færddiggøre user story fem og seks. Det lykkedes os også at designe et html layout der godkendtligt ligner det rapport form Polygon øsnsker; Dog var tiden ikke tilstrækkeligt til at færdiggøre muligheden for at eksportere oplysningerne i pdf format. Derfor besluttede vi at lave en ny user story for dette, da det var meget mere komplekst end først antaget.

**Konlusion**

Det lykkedes os at færdiggre user story fem, seks og otte. Dog var user story syv ikke helt færdigt. Derfor tilføjede vi følgende denne user story til product backloggen:

-User story 7: Som bruger, vil jeg kunne eksportere en rapport i pdf-format