4月25日-5月1日训练报告

1 AT dp题单E

| 2022-04-25 20:32:32 | E - Knapsack 2 | vjudge0 Q | C++ (GCC 9.2.1) | 100 | 745 Byte | AC | 22 ms | 4364 KB | 詳細 |
|---------------------|----------------|------------------|-----------------|-----|----------|----|-------|---------|----|

总结

思路: 01背包变式。

这题的特点是背包容量特别大,然后物品的价值比较小。所以按背包容量进行转移是不可能的。但是这题的物品价值比较小,我们可以按物品价值进行转移,数组中存放占用的背包容量,然后遍历dp数组找到符合题目容量要求的最大价值即可。

2 AT dp题单I、J

| 2022-04-27 21:19:21 | J - Sushi | vjudge0 Q | C++ (GCC 9.2.1) | 100 | 865 Byte | AC | 229 ms | 112500 KB | 詳細 |
|---------------------|-----------|------------------|-----------------|-----|----------|-----|---------|-----------|----|
| 2022-04-27 21:18:39 | J - Sushi | vjudge0 Q | C++ (GCC 9.2.1) | 0 | 848 Byte | TLE | 2205 ms | 3652 KB | 詳細 |
| 2022-04-27 20:32:23 | I - Coins | vjudge0 Q | C++ (GCC 9.2.1) | 100 | 650 Byte | AC | 70 ms | 85644 KB | 詳細 |

总结

思路:

概率dp,转移概率或者期望。

在J题中,盘子的下标对答案没有影响,我们只需要知道盘子中有k个寿司的盘子有几个即可。因此,我们令dp[j][j][k]为当1个寿司的盘子有i个,2个寿司的盘子有j个,3个寿司的盘子有k个时所需要的操作次数的期望。我们很容易得出,在这次操作中,清理没有寿司的盘子的概率为(n-i-j-k)/n,清理1个寿司的盘子的概率为i/n,清理2个寿司的盘子的概率为i/n,清理3个寿司的盘子的概率为i/n,清理3个寿司的盘子的概率为i/n,

dp[i][j][k] = dp[i][j][k] * (n - i - j - k) / n + dp[i - 1][j][k] * i / n + dp[i + 1][j - 1][k] * j / n + dp[i][j + 1][k - 1] * k / n + 1;

这里加1的意思是这次操作会使总操作次数的期望+1。

整理方程,可得转移方程为:

dp[i][j][k] = n / (i + j + k) + dp[i - 1][j][k] * i / (i + j + k) + dp[i + 1][j - 1][k] * j / (i + j + k) + dp[i][j + 1][k - 1] * k / (i + j + k);

到状态转移分析完毕。由于转移过程分析比较复杂,这里我使用记忆化dfs来实现。

3 AT dp题单K

| 2022-04-29 21:56:37 | K - Stones | vjudge0 Q | C++ (GCC 9.2.1) | 100 | 1021 Byte | AC | 63 ms | 12924 KB | 詳細 | |
|---------------------|------------|------------------|-----------------|-----|-----------|----|-------|----------|----|--|

总结

思路:

博弈型dp,转移过程跟一般的线性dp一样,但是需要注意的是必须存在上一次操作是必败状态,这次操作才能是必胜状态,而不是上一次操作可能失败,这次操作就能胜利。