

# 4月4日 - 4月10日

## 训练记录 1. Codeforces

<a href="#">152664832</a>	Apr/04/2022 20:09UTC+8	<a href="#">huangjunhao</a>	<a href="#">C - Cat Virus</a>	GNU C++17 (64)	Accepted	15 ms	7100 KB
---------------------------	------------------------	-----------------------------	-------------------------------	----------------	----------	-------	---------

总结：

构造题，构造一个带毛刺的图，很容易得到填充方案数的计算公式。

## 训练记录 2. Atcoder

2022-04-09 15:33:31	<a href="#">D - 2-variable Function</a>	<a href="#">vjudge0</a>	<a href="#">C++ (GCC 9.2.1)</a>	400	648 Byte	AC	56 ms	3552 KB
---------------------	---	-------------------------	---------------------------------	-----	----------	----	-------	---------

总结：

二分答案。首先由数据规模可知a和b的范围是1e6，枚举a、b的值即可解决问题。当a的值确定时，b可行的个数也确定了，可以用二分答案找到b的值。

## 训练记录 3. Atcoder

2022-04-09 16:25:24	<a href="#">E - Bishop 2</a>	<a href="#">vjudge0</a>	<a href="#">C++ (GCC 9.2.1)</a>	500	1729 Byte	AC	215 ms	83360 KB	<a href="#">詳細</a>
---------------------	------------------------------	-------------------------	---------------------------------	-----	-----------	----	--------	----------	--------------------

总结：

bfs剪枝。首先从题意可知为bfs而非dfs（dfs不能保证当前访问的节点结果最小），而直接跑bfs会导致节点重复访问而tle，剪枝方案为记录每个节点的答案，当当前节点的下一个节点的值比当前小时停止访问，使得每个节点的访问次数只有一次。

## 训练记录 4.洛谷

Junhao 04-09 23:20:23	Accepted 100	P1270 “访问”美术馆	93ms / 800.00KB / 2.23KB C++20
--------------------------	-----------------	---------------	--------------------------------

总结：

二叉树上进行背包。这题使用先序读入边权，是这题新颖的地方。而且本题与普通的树上背包不同，只有叶子节点会有价值，而且叶子节点有多种价值，需要在树上背包的基础上跑分组背包，或者对叶子节点进行特判处理

## 训练记录 5.Atcoder ABC247

2022-04-10 20:28:20	<a href="#">D - Cylinder</a>	<a href="#">vjudge0</a>	<a href="#">C++ (GCC 9.2.1)</a>	400	1286 Byte	AC	279 ms	6540 KB	<a href="#">詳細</a>
2022-04-10 20:17:09	<a href="#">C - 1 2 1 3 1 2 1</a>	<a href="#">vjudge0</a>	<a href="#">C++ (GCC 9.2.1)</a>	300	381 Byte	AC	9 ms	3592 KB	<a href="#">詳細</a>
2022-04-10 20:13:58	<a href="#">B - Unique Nicknames</a>	<a href="#">vjudge0</a>	<a href="#">C++ (GCC 9.2.1)</a>	200	694 Byte	AC	8 ms	3680 KB	<a href="#">詳細</a>
2022-04-10 20:01:22	<a href="#">A - Move Right</a>	<a href="#">vjudge0</a>	<a href="#">C++ (GCC 9.2.1)</a>	100	269 Byte	AC	3 ms	3592 KB	<a href="#">詳細</a>

总结：

D题是模拟队列大量操作的实现，使用双端队列操作，如果取出了过多的元素，在队头放回去。E题是统计个数的题目，需要进行多种情况的处理。