项目概要介绍

➢前言：

在刚踏入大学校园时，我们时常因为人生地不熟而面临许多不便。特别是在每天吃什么，我们更是面临过不少迷茫，不知今日“落食”何处...连学校的几个食堂在哪里都可能找不着。

‘食道膳图’正是为了这样的场景而开发。这是一个交大人专属的美食推荐小程序，拥有极具个性化的商铺评价、贴心的位置导航服务，致力于为我们的同学提供有趣而高效的“校内美食导航”！

➢创意描述：

页内推荐功能，让你的饭点决定不再纠结；搜索结果卡片式排列，为你的需求精确反馈。还有导航引领你去到青睐地点。

➢功能简介：

两种模式推荐校内美食，包括搜索反馈与随机遍历。并提供相应位置的导航功能。

➢特色综述：

追求宁静美学的界面设计，新奇有趣的提示语，顺滑的搜索与导航体验；还有小小彩蛋等你发现。自定义数据库让我们能实时掌控数据操作，为数据源兜底。而自定义顶部导航栏以及式样繁多的各种自定义插件促成了我们独特的界面风格。

➢开发工具与技术：

微信开发者工具Stable 1.05.2204250

主要技术含：npm框架搭建，云开发数据库支持，vant样式调用，腾讯地图功能调用。技术主体为：

1. 云开发数据库相关技术。

2.页面渲染相关技术。

3.腾讯地图调用相关技术。

技术细节详见“项目详细方案”。

➢应用对象：

标准目标用户为大一新生，也适用于学校所有同学。

应用环境：

西南交通大学犀浦校区，校内食堂与饭店。

➢结语：

通过参加本次微信小程序开发比赛，在紧锣密鼓的开发过程中，队伍成员学习了运用JavaScript进行前端开发的大量相关知识，也对小程序的基本开发流程、具体各项技术的实现都有了比较全面的认识。

除此之外，队伍成员还学习到了如何协调人员安排与项目分工，合理控制进度，以确保项目高效进行。成员在设计用户友好的交互界面时，经历了UI界面设计与打磨的过程，体验到了作为服务提供方，要将前端为用户服务作为宗旨，人性化设计的重要性。

同时，在对程序进行调试的过程中，成员也熟练并掌握了发现错误与运用网络资源解决问题的能力。

路漫漫其修远兮，吾将上下而求索。此次参与经历使队伍成员深刻体会到程序开发的乐趣，收获繁多。期待着在下一次比赛中继续锻炼。