

Document de Spécification Technique

Nom de l'application : **WebCraft**

Date : 04-11-2024

Version : 0.1

Équipe : Chaimaa El Affas , Youssef Ait bahssine

1. Introduction

Objectif

Fournir une solution permettant aux utilisateurs de créer et personnaliser des sites Web sans compétences techniques, avec des options de personnalisation .

Contexte

WebCraft s'adresse aux petites entreprises, indépendants, et créateurs de contenu souhaitant lancer un site rapidement avec des fonctionnalités dynamiques et une interface intuitive.

2. Description générale

Résumé du produit

WebCraft est une application de génération de sites Web, incluant une interface utilisateur conviviale, une variété de modèles de sites, et une intégration avec des bases de données pour les fonctionnalités dynamiques.

Fonctionnalités principales

- - **Génération automatique de sites Web dynamiques**

Cette fonctionnalité permet de créer des sites Web dynamiques, c'est-à-dire des sites où le contenu peut être mis à jour automatiquement en fonction des informations fournies par l'utilisateur.

- - **Interface de personnalisation des couleurs, des polices, et des mises en page**

Cette interface donne aux utilisateurs un contrôle total sur l'apparence de leur site. Ils peuvent choisir facilement les couleurs, les polices de caractères et l'agencement des éléments, ce qui permet de créer un site visuellement unique et adapté aux préférences esthétiques de l'utilisateur, sans avoir besoin de coder.

- - **Création de Composants Dynamiques dans la Page**

Cette fonctionnalité permet aux utilisateurs de créer et personnaliser des **composants** dans les pages de leur site Web. Ces composants peuvent inclure différents types de contenu dynamique (comme des **formulaires**, du **texte**, des **images**, etc.) qui interagissent avec une base de données et peuvent être configurés directement via l'interface de l'application.

3. Exigences fonctionnelles

3.1 Inscription et connexion

- - L'utilisateur doit pouvoir s'inscrire en utilisant son adresse e-mail et un mot de passe sécurisé. Un processus de vérification par e-mail sera mis en place pour confirmer l'adresse avant l'activation du compte.
- - L'utilisateur doit pouvoir se connecter en utilisant ses identifiants. Une gestion sécurisée des sessions pour une meilleure expérience utilisateur.

3.2 Création de site

- - L'utilisateur doit pouvoir choisir un modèle de site parmi une liste de modèles prédéfinis.
- - L'utilisateur peut ajouter des sections (les composants) dynamiques alimentées par une base de données pour les pages.

3.3 Personnalisation

- - L'utilisateur peut personnaliser les couleurs, polices, et disposition des éléments.
- - L'utilisateur peut configurer l'en-tête et le pied de page avec son logo, ses liens de réseaux sociaux, et autres éléments.
- - L'utilisateur peut ajouter des formulaires pour recueillir des informations (ex : formulaire de contact).

3.4 Gestion de contenu dynamique

- - L'utilisateur peut lier des tables de la base de données au contenu du site (produits, blog, etc.).
- - L'utilisateur peut gérer le contenu directement depuis l'interface (ajouter, modifier, supprimer des enregistrements).

4. Spécifications techniques

Frontend

- - Technologies : HTML, CSS, JavaScript, pour les interactions dynamiques.

Backend

- - Langage :PHP.
- - Framework : Laravel.

Base de données

- - SQL (MySQL)

Sécurité

- - Laravel Jetstream

Hébergement

- - Serveur d'application : L'application sera hébergée sur un serveur(Heroku).

5. Exigences non fonctionnelles

- - Performance : Temps de chargement inférieur à 3 secondes pour une expérience fluide.
- - Fiabilité : Tolérance aux pannes avec redémarrage automatique en cas d'erreur serveur.
- - Scalabilité : L'architecture doit pouvoir accueillir un grand nombre d'utilisateurs simultanés.