Université Cadi Ayad- Marrakech

Faculté des Sciences - Semlalia

Département Informatique

Correction TD 2

Algorithmique II SMI3

Exercice 1

1.

```
Variables N, 1, PG en Entier

Debut

PG - 0

Pour i - 1 à 20

Ecrire "Entrez un nombre : "

Lire N

Si i = 1 ou N > PG Alors

PG - N

Finsi
i Suivant

Ecrire "Le nombre le plus grand était : ", PG

Fin

En ligne 3, on peut mettre n'importe quoi dans PG, il suffit que cette variable soit affectée pour que le premier passage en ligne 7 ne provoque pas d'erreur.
```

2.

```
Pour la version améliorée, cela donne :

Variables N, i, PG, IPG en Entier

Debut

PG + 0

Pour i + 1 à 20

Ecrire "Entrez un nombre : "

Lire N

Si i = 1 ou N > PG Alors

PG + N

IPG + i

Finsi
i Suivant

Ecrire "Le nombre le plus grand était : ", PG

Ecrire "Il a été saisi en position numéro ", IPG

Fin
```

3.

```
Variables N, i, PG, IPG en Entier
Debut

N + 1
i + 0
PG + 0

TantQue N <> 0
Ecrire "Entrez un nombre : "
Lire N
i + i + 1

Si i = 1 ou N > PG Alors
PG + N
IPG + i
FinSi
FinTantQue
Ecrire "Le nombre le plus grand était : ", PG
Ecrire "Il a été saisi en position numéro ", IPG
Fin
```

Exercice 2:

```
1- Algorithme MinMax;
           T:Tableau[1..100] de entier;
   Var
           I,N,Max,Min,S :entier; Moy :reel;
   Debut
            /*lecture de la taille exacte
           Ecrire('Donner la taille du tableau N≤100');
           Repeter Lire(N) Jusqu'à N>0 et N\le 100;
           /*Lecture des éléments de T
           Pour I←1 à N Faire Lire(T[I]); Fait;
           /*Initialisation
           Min \leftarrow T[1]; Max \leftarrow T[1]; S \leftarrow 0;
           Pour I←1 à N Faire
                   Si Max<T[I] Alors Max←T[I] Fsi;
                   Si Min>T[I] Alors Min←T[I] Fsi;
                   S \leftarrow S + T[I];
           Fait;
           Moy←S/N;
           Ecrire('Maximum=',Max,' Minimum=',Min,' Moyenne=',Moy);
   Fin.
```

```
2- Algorithme Prod;
            T:Tableau[1..100] de entier;
            I,N,P,Nbp :entier ;
    Debut
            /*lecture de la taille exacte
            Ecrire('Donner la taille du tableau N≤100');
            Repeter Lire(N) Jusqu'à N>0 et N\le 100;
            /*Initialisation
            P \leftarrow 1; Nbp\leftarrow 0;
            /*Lecture des éléments de T et traitement en même temps
            Pour I←1 à N Faire
                    Lire(T[I]);
                    Si T[I]>0 Alors Nbp←Nbp+1 Fsi;
                    P \leftarrow P * T[I];
            Fait:
            Ecrire('Produit=',P,' Nb val positives=',Nbp);
    Fin
```

```
3- Algorithme Prod;
           T1,T2,T3:Tableau[1..100] de entier;
           I,N,PS :entier;
 Debut
         /*lecture de la taille exacte
         Ecrire('Donner la taille du tableau N≤100');
         Repeter Lire(N) Jusqu'à N>0 et N\le 100;
         /*Lecture des éléments de T1 ensuite T2 ne pas lire dans la même boucle
         Pour I←1 à N Faire Lire(T1[I]); Fait;
         Pour I←1 à N Faire Lire(T2[I]); Fait;
         PS←0; /*initialiser Produit scalaire à 0
         /*La somme de T1 et T2 dans T3
         Pour I←1 à N Faire
                 T3[I] \leftarrow T1[I] + T2[I];
                 PS \leftarrow PS + T1[I] * T2[I];
         Fait:
         Ecrire('Produit Scalaire=',PS);
         Ecrire('Somme des vecteurs');
         Pour I←1 à N Faire Ecrire (T3[I]); Fait;
 Fin.
```

```
4- Algorithme Position;
    Var
            T ,Pos:Tableau[1..100] de entier;
            I,J,N,Val :entier;
    Debut
            /*lecture de la taille exacte
            Ecrire('Donner la taille du tableau N≤100');
            Repeter Lire(N) Jusqu'à N>0 et N≤100;
            Pour I←1 à N Faire Lire(T[I]); Fait;
            Ecrire('Donner Val'); Lire(Val);
            /*Recherche de val et sa position
            J←0;
            Pour I←1 à N Faire
                    Si T[I]=Val Alors J \leftarrow J+1 ; Pos[J] \leftarrow I Fsi ;
            Fait;
            Si J=0
                    Alors Ecrire(Val, 'non trouvée')
                    Sinon Ecrire(Val, 'trouvée aux positions:');
                            Pour I←1 à J Faire Ecrire (Pos[I]); Fait;
            Fsi:
            /* Si on initialise J à 1, son incrémentation se fait après l'affectation et la
            /*dimension de Pos devient J-1
    Fin.
```

```
5- Algorithme Inverse;
        Var
                T:Tableau[1..100] de entier;
                I,J,X,N:entier;
        Debut
                /*lecture de la taille exacte
                Ecrire('Donner la taille du tableau N≤100');
                Repeter Lire(N) Jusqu'à N>0 et N\le 100;
                /*Lecture des éléments de T
                Pour I←1 à N Faire Lire(T[I]); Fait;
                /*Inverser
                I \leftarrow 1 ; J \leftarrow N ;
                Tantque I<J
                Faire
                         X \leftarrow T[I] ; T[I] \leftarrow T[J]; T[J] \leftarrow X;
                I←I+1; J←J-1;
        Fait;
        /*Affichage du nouveau tableau T
        Pour I←1 à N Faire Ecrire(T[I]); Fait;
Fin.
```

```
6- Algorithme SupprimeZero;
           T:Tableau[1..100] de entier;
           I,J,N:entier;
   Debut
           /*lecture de la taille exacte
           Ecrire('Donner la taille du tableau N≤100');
           Repeter Lire(N) Jusqu'à N>0 et N≤100;
           /*Lecture des éléments de T
           Pour I←1 à N Faire Lire(T[I]); Fait;
           /*la suppression des zéro revient à décaler les valeurs non nulles
          I←1:
           Tantque I≤N
           Faire
                  Si T[I]=0
                  Alors /*boucle de décalage
                          Pour J←I à N-1
                          Faire T[J]←T[J+1]; Fait;
                          N←N-1 /*changer la taille du tableau
                  Fsi;
                  I←I+1;
          Fait;
           /*Affichage du nouveau tableau T
           Pour I←1 à N Faire Ecrire(T[I]); Fait;
   Fin.
```

```
7- Algorithme NegPuisPos;
            T:Tableau[1..100] de entier;
            I,J,N,X:entier;
    Debut
            /*lecture de la taille exacte
            Ecrire('Donner la taille du tableau N≤100');
            Repeter Lire(N) Jusqu'à N>0 et N\le 100;
            /*Lecture des éléments de T
            Pour I←1 à N Faire Lire(T[I]); Fait;
            /*passer les valeurs négatives au début
            Tantque J \le N et T[J] \le 0 Faire J \leftarrow J+1; Fait;
            /*déplacer les valeurs négatives au début (trouver la première valeur positive I)
            I←J;
            Tantque J≤N
            Faire
                    Si T[J]<0
                    Alors /*permuter
                            X \leftarrow T[I]; T[I] \leftarrow T[J]; T[J] \leftarrow X;
                            I←I+1
                    Fsi;
                    J←J+1;
            Fait:
            /*Affichage du nouveau tableau T
            Pour I←1 à N Faire Ecrire(T[I]); Fait;
    Fin.
```

Exercice 3:

```
Var
        T1,T2,T:Tableau[1..250] de entier;
        I,J,K,N :entier ;
Debut
        /*lecture de la taille exacte
        Ecrire('Donner la taille du tableau N≤250');
        Repeter Lire(N) Jusqu'à N>0 et N\u250;
        Pour I←1 à N Faire Lire(T[I]); Fait;
        J←1 ;K←1 ; /*compteurs pour les tableaux pairs et impairs
        Pour I←1 à N Faire
                Si T[I] MOD 2=0 Alors T2[J]\leftarrow T[I]; J\leftarrowJ+1
                                    Sinon T1[K] \leftarrow T[I] ; K \leftarrow K+1
                 Fsi;
        Fait:
       Ecrire('Vecteur pairs'); Pour I←1 à J Faire Ecrire(T2[I]); Fait;
       Ecrire('Vecteur impairs'); Pour I←1 à K Faire Ecrire (T1[I]); Fait;
Fin.
```

Exercice 4:

```
Variables Nb, Nbpos, Nbneg: entiers
Tableau T[100] :entier
Debut
Ecrire( "Entrez le nombre de valeurs : )
Lire(Nb)
Nbpos \leftarrow 0
Nbneg ← 0
Pour i ← 0 à Nb - 1
 Ecrire( "Entrez le nombre n° ", i )
 Lire (T[i])
 Si T[i]> 0 alors
  Nbpos ← Nbpos + 1
 Sinon
  Nbneg ← Nbneg + 1
 Finsi
Ecrire ("Nombre de valeurs positives : ", Nbpos)
Ecrire ("Nombre de valeurs négatives : ", Nbneg)
Fin
```

```
Exercice 5:
   Algorithme Matrice;
   Var I,J,N,M,Val,Nbv :entier ; Existe :booleen ;
        A: Tableau[1..20,1..30] de entier;
        AT : Tableau[1..20,1..30] de entier;
   Début
           Repeter Lire(N); Jusqu'à (N>0) et (N\leq20);
           Repeter Lire(M); Jusqu'à (M>0) et (M\leq30);
           //Lecture de la Matrice
           Pour I ←1 à N Faire Pour J ←1 à M Faire
                                                 Lire(A[I,J]);
                                      Fait;
                          Fait;
           Ecrire('Donner Val'); Lire(Val);
           /*Recherche de Val
           Existe←Faux; I←1;
           Tanque I ≤N et Non Existe
           Faire J←1;
                  Tanque J ≤M et Non Existe
                  Faire
                         Si A[I,J]=Val Alors Existe←Vrai Fsi;
                         J←J+1;
                  Fait;
                  I←I+1:
           Fait;
       Si Existe Alors Ecrire(Val, 'Existe') Sinon Ecrire(Val, 'Non trouvée') Fsi;
       /* nombre de voyelles dans A
       Nbv←0:
       Pour I ←1 à N Faire Pour J ←1 à M Faire
                                             Cas A[I,J] Vaut
                                     'a','e','i','o','u','y': Nbv←Nbv+1;
                                     Fincas;
                                  Fait;
                      Fait;
       Ecrire('Nombre de voyelles est :',Nbv);
Fin.
Exercice 6:
1. Algorithme Matrice
```

```
    Algorithme Matrice
    variable i ,j, A : Tableau[3,3], L1, L2, L3 : entier
    //Lecture de la Matrice
    Pour i 1 à 3 Faire
    Pour j 1 à 3 Faire
```

```
Lire(A[i,j])
        fin pour
        fin pour
        Pour i 1 à 3 Faire
              L1= A[1,i]
              L2 = A[2,i]
              L3 = A[1,i]
        Fin Pour
        Ecrire ("afficher la 1ère ligne ", L1);
        Ecrire ("afficher la 2ème ligne ", L2);
        Ecrire ("afficher la 3ème ligne ", L3);
        Fin
2. Algorithme somme_matrice:
variable A[4,4], B[4,4], S[4,4]
Pour i 1 à 4 Faire
   Pour j 1 à 4 Faire
      Lire(A[i,j])
   fin pour
Pour i 1 à 4 Faire
   Pour j 1 à 4 Faire
        Lire(A[i,j])
   fin pour
Pour i 1 à 4 Faire
   Pour j 1 à 4 Faire
      S[i,j]=A[i,j]+B[i,j]
   fin pour
fin pour
Pour i 1 à 4 Faire
     Pour j 1 à 4 Faire
```

ecrire ("la somme est ", S[i,j])

fin pour

fin pour

fin