

AIDE.JS

```
//Informations du tutoriel
```

```
var contenu = [
```

```
{
```

```
  "pos":0,
```

```
  "h2":"Démarrer le jeu", "src":"./image/tutoriel-accueil.png", "alt": "L'accueil",
```

```
  "p":"Pour débiter la partie, appuyer sur le cerveau indiqué par des flèches jaunes.Le but du jeu est de se souvenir d'une séquence de tuiles qui clignoteront lorsqu'une partie débute. "
```

```
},
```

```
{
```

```
  "h2":"Entraîner votre cerveau", "src":"./image/tutoriel-jeu.png", "alt": "Le jeu",
```

```
  "p":"Cliquez les tuiles dans le bon ordre pour obtenir des points. Plusieurs rondes se jouent dans un même niveau et chaque niveau accorde des points supplémentaires!"
```

```
},
```

```
{
```

```
  "h2":"Évaluez votre performance", "src":"./image/tutoriel-stats.png", "alt": "Les statistiques",
```

```
  "p":"Vous êtes fort, même trop fort! Mais quelle est votre puissance quantitative? <br> Visitez la page des statistiques en cliquant sur le cerveau en haut à droite."
```

```
},
```

```
{
```

```
  "h2":"La page à propos", "src":"./image/tutoriel-apropos.png", "alt": "Les infos",
```

```
  "p":"N'oubliez pas de visiter la page à-propos qui indique quelques infos sur le site. <br> Vous y trouverez aussi mes contacts incluant mon <a href='https://github.com/Youssef-Rachad/ics3u-projet'>répertoire GitHub</a>"
```

```
  }
```

```
];
```

```
//position du tutoriel
```

```
var position;
```

```
//entete de l'étape
```

```

var titre = document.getElementById("page-titre");
//l'image qui explique l'étape
var image = document.getElementById("page-image");
//le texte explicatif
var texte = document.getElementById("page-texte");
//on affiche la premiere fiche au départ
window.addEventListener("load",()=>{
    position = 0;
    titre.innerHTML = String(contenu[position].h2);
    image.src = String(contenu[position].src);
    image.alt = String(contenu[position].alt);
    texte.innerHTML = String(contenu[position].p);
});
//ce bouton fait avancer le joueur dans le tutoriel
document.getElementById("boutton-avance").addEventListener("click", ()=>{
    position = parseInt((position + 1)%4);
    titre.innerHTML = String(contenu[position].h2);
    image.src = String(contenu[position].src);
    image.alt = String(contenu[position].alt);
    texte.innerHTML = String(contenu[position].p);

});
//ce bouton fait reculer le joueur dans le tutoriel
document.getElementById("boutton-recule").addEventListener("click", (e)=>{
    position = parseInt(position - 1)<=0?0:parseInt(position - 1);
    titre.innerHTML = String(contenu[position].h2);
    image.src = String(contenu[position].src);
    image.alt = String(contenu[position].alt);
    texte.innerHTML = String(contenu[position].p);
});

```

});