

RAPPORT PDF

1) La communication

Tout d'abord, il nous semble que pour mener à bien un tel projet, l'élément le plus important, avant même la capacité de coder, est la communication, elle est à la base de tout le projet. Premièrement, n'étant pas tous les trois dans la même classe, nous avons dû arranger notre emploi du temps pour pouvoir se retrouver lors de TD d'info, là où nous avons commencé notre travail. Par la suite nous avons continué à beaucoup communiquer même en dehors des cours via un groupe Snapchat ou un groupe discord. En effet, bien que nous ayons essayé de faire le maximum lors des cours d'informatique, il était nécessaire de continuer notre travail à la maison pour le finir et le perfectionner.

2) La répartition du travail et des tâches

Etant trois dans l'équipe, nous avons essayé de nous répartir au maximum le travail de manière équitable, mais surtout en fonction des facilités et des difficultés de chacun. Ainsi :

- La partie C a été essentiellement fait par Youssef et Lucas.
- Le Shell a été surtout commencé par Nawfal mais a été fini à trois car il représentait la partie la plus compliqué à nos yeux.
- Enfin, Nous avons rédigé à trois le README et le rapport PDF.

Néanmoins, même si nous nous sommes chacun occupé de ce que nous faisons en priorité, ils nous paraient tout de même essentiel de comprendre la globalité du projet, et donc toutes les parties. Ainsi, nous n'avons cédé de travailler en groupe, en appel et en communiquant nos difficultés pour que nous puissions nous entre-aider.

3) Difficultés

Lors de ce projet, la plus grande difficulté rencontrée était pour nous la partie Shell car, contrairement au langage C que nous fréquentions depuis maintenant plus d'un an et demi, le Shell est une notion nouvelle pour nous, nous n'avons eu que peu de temps pour nous l'approprier et le maîtriser. Il était donc tout naturel que cette partie nous ai posé plus de problèmes. D'un point de vue plus organisation, nous avons eu

du mal à trouver le temps d'avancer le projet au fur et à mesure. En effet, nous avons eu un certain nombre d'évaluation entre temps ce qui nous a empêché d'avancer au rythme que nous aurions voulu. De plus, nous avons rencontré un souci pratique. En effet, nous avons essentiellement utilisé le PC de Nawfal pour coder car son PC étant sur linux, cela était plus pratique pour travailler.

4) Facilités

La partie C était donc quant à elle plus facile pour nous. En effet, les arbres, les ABR et les AVL sont des notions que nous avons vu et revu en TD, travaillé et retravaillé pour le CC2 d'informatique. Cette partie nous est donc apparue comme plus facile, ne nous posant pas spécialement de difficulté.

5) Cohésion du groupe

Nous avons eu la chance de pouvoir nous mettre dans le même groupe malgré le fait que nous ne soyons pas dans le même groupe de TD à la base. Cela a été très bénéfique pour nous car nous avons déjà travaillé ensemble l'année dernière pour notre projet annuel. De plus, nous nous connaissons depuis la Pré-Ing1 et nous avons depuis un an et demi créé des liens d'amitié entre nous. Une bonne entente dans notre groupe de projet a donc été un grand avantage, cela est plus facile pour se parler clairement, se répartir les choses, se dire les choses quand cela va, mais surtout quand cela ne va pas.