Lo primero va a ser crear los programas de java Client y Server. En la página https://www.geeksforgeeks.org/socket-programming-in-java/ están los 2 programas. Simplemente los copiamos, creamos en eclipse los programas y pegamos ahí mismo.

```
√ Server.java 

✓ √ Client.java

      package Server;
   4● import java.net.*;
5 import java.io.*;
      {
//initialize socket and input stream
socket = nu
      private Socket socket = null;
private ServerSocket server = null;
private DataInputStream in = null;
                  server = new ServerSocket(port);
System.out.println("Server started");
                  System.out.println("Waiting for a client ...");
                 socket = server.accept();
                  System.out.println("Client accepted");
                  in = new DataInputStream(
                   new BufferedInputStream(socket.getInputStream()));
                  String line = "";
                  while (!line.equals("Over"))
{
 35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
                             line = in.readUTF();
System.out.println(line);
                              System.out.println(i);
                   System.out.println("Closing connection");
                   socket.close();
                   in.close();
```

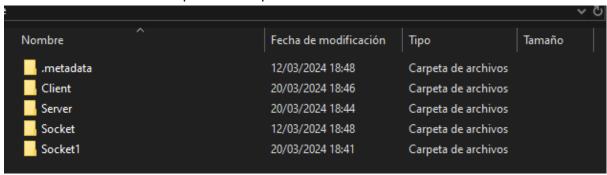
```
package Client;
3⊖ import java.io.*;
 import java.net.*;
       private Socket socket = null;
private DataInputStream input = null;
30
       public Client(String address, int port)
                socket = new Socket(address, port);
                System.out.println("Connected");
                input = new DataInputStream(System.in);
                out = new DataOutputStream(
                     socket.getOutputStream());
            catch (UnknownHostException u) {
                System.out.println(u);
            catch (IOException i) {
                System.out.println(i);
            String line = "";
           while (!line.equals("Over")) {
    try {
        line = input.readline();
}
                     out.writeUTF(line);
                catch (IOException i) {
                     System.out.println(i);
                input.close();
                out.close();
```

También debemos asegurarnos que van al mismo puerto(En mi caso he puesto el puerto 5555):

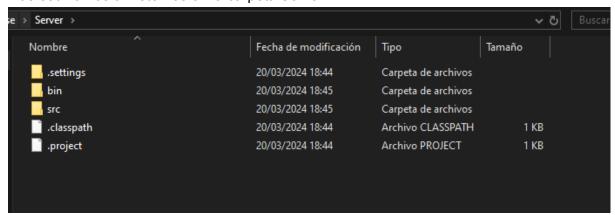
```
public static void main(String args[])
{
    Client client = new Client("127.0.0.1", 5555);
}

coe public static void main(String args[])
{
    Server server = new Server(5555);
}
}
```

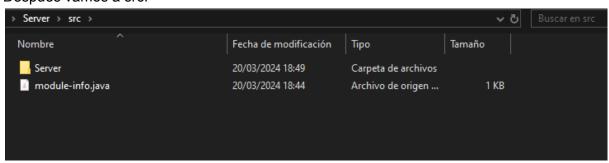
Ahora vamos a ir a la workspace de eclipse:



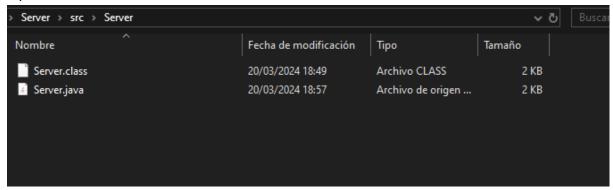
Tras eso vamos a meternos en la carpeta Server:



Después vamos a src:



Y por último a Server:



Ahí podemos ver el server.java ya preparado. Ejecutamos el powershell en esta carpeta y escribimos javac Server.java para COMPILAR EL PROGRAMA.

```
PS C:\Users\alumno\Desktop\Sistemas_Eclipse\Server\src\Server> <mark>javac</mark> Server.java
PS C:\Users\alumno\Desktop\Sistemas_Eclipse\Server\src\Server> _
```

Tras eso ejecutamos el programa con java Server.java:

```
Windows PowerShell

Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Prueba la nueva tecnología PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6

PS C:\Users\alumno\Desktop\Sistemas_Eclipse\Server\src\Server> javac Server.java
PS C:\Users\alumno\Desktop\Sistemas_Eclipse\Server\src\Server> java Server.java
Server started

Waiting for a client ...
```

Como podemos observar ya tenemos el servidor y está esperando a que se conecte un cliente.

Ahora vamos a seguir los mismos pasos pero con el cliente.

```
Windows PowerShell
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

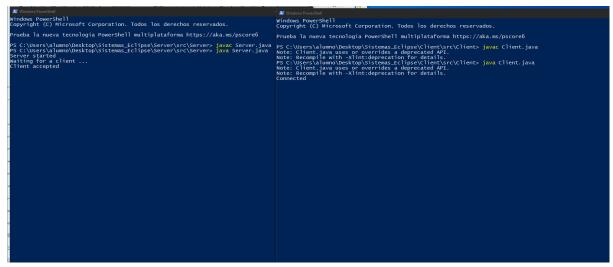
Prueba la nueva tecnología PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6

PS C:\Users\alumno\Desktop\Sistemas_Eclipse\Client\src\Client> javac Client.java
Note: Client.java uses or overrides a deprecated API.

Note: Recompile with -Xlint:deprecation for details.
PS C:\Users\alumno\Desktop\Sistemas_Eclipse\Client\src\Client> __

Windows PowerShell
Windows PowerShell
```

Ahora si nos fijamos en el otro terminal podemos observar cómo el servidor ha recibido el cliente correctamente:



También podemos enviar líneas al servidor desde el cliente y ver cómo le llegan:

```
### Mindows PowerSell

**Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

**Prueba la nueva tecnologia PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6

**Prueba la nueva tecnologia PowerShell multiplatoforma https://aka.ms/pscore6

**Prueba la nueva tecnologia PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6

**Prueba la nueva tecnologia Pow
```

Podemos observar en el programa del servidor como hay un while que significa que mientras no sea "Final" haga eso. Que significa que mientras la linea introducida por el cliente no sea final siga el programa.

```
// reads message from client until "Over" is sent
while (!line.equals("Final"))

{
    try
    {
        line = in.readUTF();
        System.out.println(line);

}

catch(IOException i)
{
    System.out.println(i);
}

System.out.println("Closing connection");

// close connection
socket.close();
in.close();

in.close();

System.out.println(i);

}

catch(IOException i)
{
    System.out.println(i);
}
```

Ahora probemos qué pasa cuando ponemos Final desde el cliente:

```
Windows PowerShell
Windows Power
```

Cuando recibe la palabra final sale del while y cierra automáticamente la conexión.

EXTRA:

También podemos hacer que salga cuando ha sido enviado un mensaje poniendo que printee un enviado en el de cliente:

```
// keep reading until "Over" is input
while (!line.equals("Final")) {
    try {

        line = input.readLine();
        out.writeUTF(line);
        System.out.println("Enviado");
    }
    catch (IOException i) {
        System.out.println(i);
}
```

y un print de recibido en el de servidor:

```
// reads message from client until "Over" is sent
while (!line.equals("Final"))
{
    try
    {
        line = in.readUTF();
        System.out.println("Recibido: "+line);
    }
    catch(IOException i)
    {
        System.out.println(i);
    }
}
System.out.println("Closing connection");
// close connection
research close();
```

Para que el servidor no se cierre a pesar de que el cliente se vaya simplemente vamos a meter un while infinito de esta forma:

```
while (true) {
    System.out.println("Waiting for a client ...");

    socket = server.accept();
    System.out.println("Client accepted");

    // takes input from the client socket
    in = new DataInputStream(
        new BufferedInputStream(socket.getInputStream()));

    String line = "";

    // reads message from client until "Over" is sent
    while (!line.equals("Final"))
    {
```

De esta manera aunque se cierre el cliente espera otro:

```
** Windows PowerShell

PS C:\Users\alumno\Desktop\Sistemas_Eclipse\Server\src\Server> java Server.java
Server started
Waiting for a client ...
Client accepted
Recibido: Patata
Recibido: Patata
Recibido: Pinal
Closing connection
Waiting for a client ...
Clusters\alumno\Desktop\Sistemas_Eclipse\Client\src\Client> java Client.java
Note: Recompile with -Xlint:deprecation for details.
Connected
Recibido: Patata
Recibido: Patata
Recibido: Pinal
Closing connection
Waiting for a client ...

**Windows PowerShell

**PS C:\Users\alumno\Desktop\Sistemas_Eclipse\Client\src\Client> java Client.java
Note: Recompile with -Xlint:deprecation for details.
Connected
Recibido: Patata
Recibido: Pinal
Final
Enviado
```