

TP2 Java

Y. ALJ

7 avril 2020

1 Préliminaire

Créer un dossier appelé TP2 et y mettre tous les fichiers sources créés au cours de ce TP. On documentera les classes écrites comme vu au TP1b et on utilisera l'outil javadoc à la fin du TP.

2 Enoncé des exercices

Exercice 1 : Écrivez une classe `Surface` dont la méthode `main` calcule et affiche la surface d'un disque dont le rayon est mis au début dans une variable nommée `rayon`. Vous prendrez 3,14 comme valeur de π . Le format d'affichage sera du type "la surface du cercle de rayon 1.0 est 3.14".

Exercice 2 : Maximum de 3 nombres entiers affectés à 3 variables

1. Écrivez une classe `Maximum` qui contient une méthode `main` qui affecte la valeur de 3 variables de type `int` (le code contiendra des instructions du type "`valeur1 = 20;`") et affiche la plus grande des 3 valeurs.
2. Exécutez cette méthode `main` avec différentes valeurs pour tester votre code. Quel est le problème de cette façon de faire?

3 Quelques calculs, quelques erreurs

1. Copiez, corrigez, compilez et exécutez la classe suivante. Le programme suivant devrait afficher 3 (ou 3.0).

```
1 public class Division {  
2     public static void main(String [] args) {  
3         int x, y;  
4         x = 3;  
5         y = 2;  
6         double a = x / y;  
7         double f = a * y;  
8         System.out.println(f);  
9     }  
10 }
```