Programmation Python

Youssef ALJ

Généralités

Pourquoi Python?

- Principales caractéristiques du langage Python :
 - Langage interprété.
 - Langage multi-paradigme.
 - Langage multi-plateforme.
- On peut faire plein de choses avec Python :
 - Développement web (Django, Flask)
 - Très utilisé dans le domaine de la science des données

– ...

Langage interprété vs. Compilé

Langage interprété : Interprète analyse et traduction du programme pour chaque exécution.

Exemples:

Lisp

Matlab

Python

. . .

Langage compilé : Le compilateur effectue les opérations d'analyse et de traduction une fois pour toutes.

Exemples:

C

C++

Java

. . .

Langage multi-paradigme

- Paradigme objet :
 - Définir une entité appelée classe qui rassemble données et traitements.
- Programmation fonctionnelle :
 - Le programme est écrit sous forme d'une ou plusieurs fonctions.

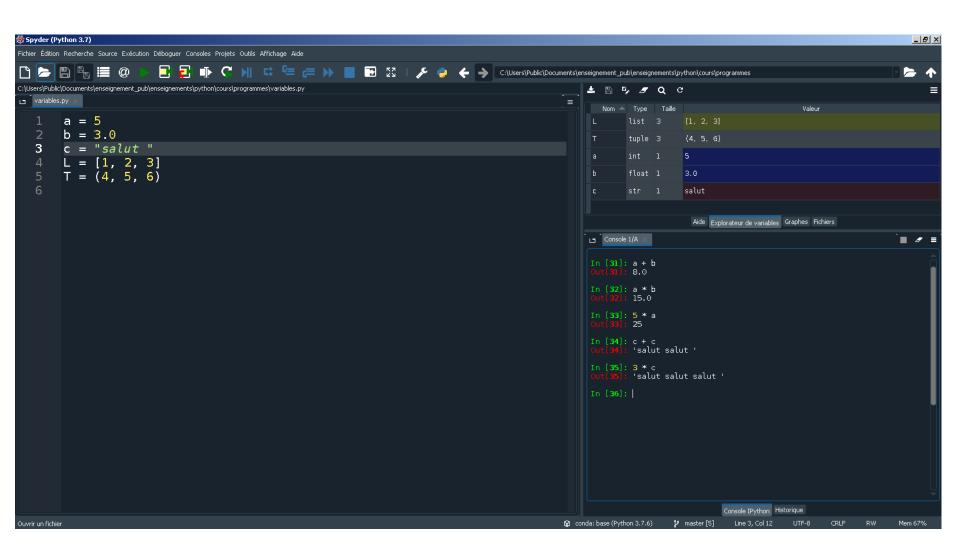
Langage multi-plateforme

 Le programme écrit en windows fonctionne sous linux, macos, etc.

Mise en place de l'environnement de programmation

Installation de Python

- Télécharger Python avec anaconda :
 - https://www.anaconda.com/products/individu al
 - Cliquer sur Download puis choisir la plateforme de votre PC.
 - Suivre les instructions pour finir l'installation.
- Aller dans windows → programmes → anaconda → spyder.



L'éditeur

```
⊗ Spyder (Python 3.7)
Fichier Édition Recherche Source Exécution Déboguer Consoles Projets Outils Affichage Aide
                         C:\Users\Public\Documents\enseignement_pub\enseignements\python\cours\programmes\variables.py
∟ variables.py
        b = 3.0
        c = "salut "
       L = [1, 2, 3]
       T = (4, 5, 6)
```

L'explorateur de variables



L'interprète

```
☐ Console 1/A
In [31]: a + b
 Out[31]: 8.0
In [32]: a * b
 Out[32]: 15.0
In [33]: 5 * a
In [34]: c + c
 Out[<mark>34]:</mark> 'salut salut '
In [35]: 3 * c
Out[35]: 'salut salut salut '
In [36]: |
                                    Console IPython Historique
```

Utilisation de l'éditeur et de l'interprète

• L'éditeur :

- Pour écrire des fonctions des programmes.
- Toute opération qu'on veut sauvegarder.

L'interprète :

- Les petits calculs.
- Tests des fonctions écrites dans l'éditeur ou des fonctions python.
- Tout ce qui n'a pas vocation à être sauvegardé.

L'explorateur de variables :

Permet de visualiser l'état courant des variables après exécution.

Eléments du langage

Hello world

 Notre premier programme sera d'afficher Hello world à l'écran.

Commentaires

```
# Ceci est un commentaire sur une ligne

Ceci est
un commentaire
sur plusieurs lignes

"""
```

La fonction print

- La fonction print permet d'afficher un message.
- Elle permet aussi d'afficher le contenu de n'importe quelle variable python.

```
a = 2
b = 3

produit = a * b

print("Le produit de a et b est", produit)
# Une manière plus élégante pour l'affichage
print("Le produit de" ,a, "et", b, "est", produit)
```

Les entiers

Les diverses opérations

```
File Edit Shell Debug Options Window Help

Python 3.7.3 (default, Oct 7 2019, 12:56:13)

[GCC 8.3.0] on linux

Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.

>>> 2+3

5

>>> 2/3

0.6666666666666666666666666666666666

>>> 2 * 3

6

>>> 2**3

8

>>> 2^3

1

>>> |
```

Les flottants (1ere partie)

```
#Python 3.7.3 Shell*

File Edit Shell Debug Options Window Help

Python 3.7.3 (default, Oct 7 2019, 12:56:13)

[GCC 8.3.0] on linux

Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.

>>> 1.2 / 3.6

0.3333333333333333333

>>> pi

Traceback (most recent call last):

File "<pyshell#1>", line 1, in <module>

pi

NameError: name 'pi' is not defined

>>>
```

Les erreurs en Python

- La ligne la plus importante : la dernière.
 - Ex : NameError: name 'pi' is not defined
- Les lignes précédentes : le « traceback » :
 - Le traceback permet de trouver rapidement l'origine de l'erreur
 - most recent call last : l'appel le plus récent est affiché à la fin.

Dans notre exemple, Python ne connaît pas 'pi'

Les erreurs en Python

Pour y remédier on charge le module de maths.

```
File Edit Shell Debug Options Window Help

Python 3.7.3 (default, Oct 7 2019, 12:56:13)

[GCC 8.3.0] on linux

Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.

>>> import math
>>> math.pi
3.141592653589793
>>>>
```

Listes

• Explorer les résultats des commandes suivantes : File Edit Format Run Options Window Help

```
File Edit Format Run Options Window Help
maliste = []
maliste2 = [1,2,3]
maliste2.append(4)
maliste2.append("truc")
maliste2.remove(2)
del maliste2[3]
```

Les listes sont mutables : on peut modifier leur contenu une fois créée.

Tuples

Les tuples ne sont pas mutables.

```
A = (1, 2, 3) B = (4, 5, 6, 7) >>> A[0] 1  
>>> A[1] = 6  
Traceback (most recent call last):  
File "<pyshell#14>", line 1, in <module>  
A[1] = 6  
TypeError: 'tuple' object does not support item assignment
```

Structures de contrôle

La boucle for

Utilisée pour effectuer n fois une certaine tâche où n est défini par le programmeur.

Analyser le programme suivant :

```
boucle_for.py - /home/yalj/Documents/enseignement/python/cours_new/
File Edit Format Run Options Window Help

for i in range(5):
    print(i)
```

Chercher sur internet la syntaxe de 'range'

Exercice: afficher les nombres entiers naturels pairs inférieures ou égaux à 100.

Boucle While

Utilisée pour effectuer une tâche tant qu'une condition est réalisée.

Exemple: analyser la boucle suivante:

```
i=0
while 2 ** i < 2019 :
    print (2 **i)
    i = i + 1
```

• Exercice : écrire un programme qui affiche le plus petit entier n tel que 4 + 5 + 6 + ... + n dépasse 12345

Tests

- On utilise 'if' !!!!
- Attention on teste l'égalité avec '=='.
- Exemple :

```
print("Entrer un nombre plus petit que 100.")
nb = float(input())

if nb < 100:
    print("Ce nombre convient.")
else:
    print("Ce nombre est trop grand.")</pre>
```

Division Euclidienne

- Quotient de a par b : 'a // b '
- Reste de a par b : 'a % b'
- Exercice : écrire un programme qui permet en utilisant le quotient ou le reste de la division euclidienne d'afficher les nombres pairs.
- Exercice : écrire un programme qui permet d'afficher tous les nombres impaires inférieurs à 100.