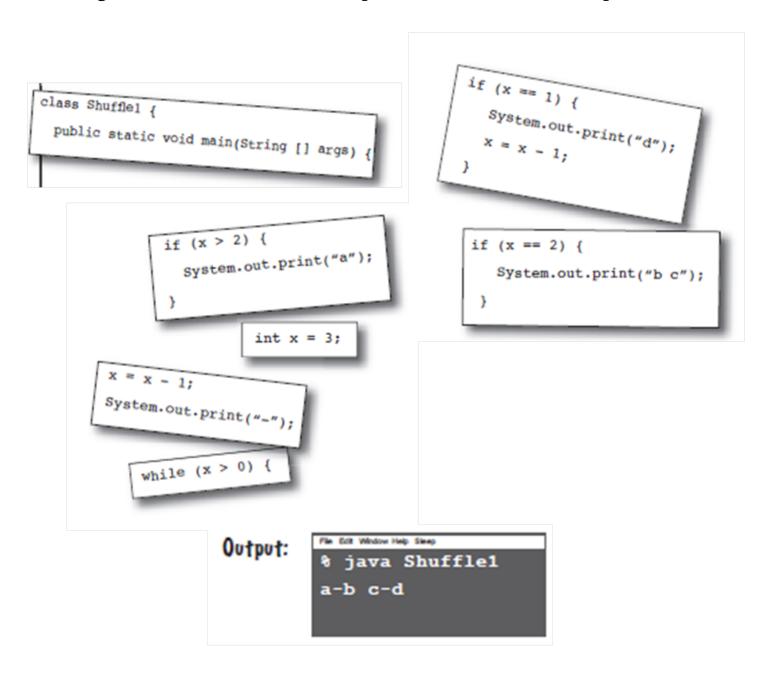
TD 1 Programmation Java

Y. ALJ 11 février 2020

1 Réorganiser les morceaux suivants pour obtenir le résultat (output) ci-dessous :



2 Devenez compilateur et dites ce qui ne va pas des les morceaux de code suivants :

```
class Exercice2a {
                                                    public static void main(String [] args) {
       public static void main(String [] args) {
2
                                                        int x = 5;
           int x = 1;
3
                                                        while (x > 1)
           while ( x < 10 ) {
4
                                                            x = x - 1;
               if (x > 3) {
5
                                                            if (x < 3) {
                   System.out.println("big x");
6
                                                                System.out.println("small x");
7
           }
8
                                                        }
                                                 8
      }
                                                   }
10
```

```
class Exercice2c {
   int x = 5;
   while (x > 1) {
        x = x - 1;
        if (x < 3) {
            System.out.println("small x");
        }
    }
}</pre>
```

3 Deviner ce que fait chaque ligne du programme :

```
int size = 27;
String nom_du_chien = "Bobby";
Chien mon_chien = new Chien(nom_du_chien, size);5
x = size - 5;
if (x < 15) mon_chien.aboyer(8);
while (x > 3) {
mon_chien.play();
int[] numList = {2,4,6,8};
System.out.print("Salut");
System.out.print("Chien " + nom_du_chien);
String num = "8";
int z = Integer.parseInt(num);
readTheFile("mon_fichier.txt");
catch(FileNotFoundException ex) {
System.out.print("Fichier introuvable");
```

```
// declarer une variable de type entier appelee "size" et lui donner la valeur 27
                                                   // declarer une variable de type String appelee "nom_du_chien" et lui donner la valeur Bobby
int size = 27;
                                                   // declarer une nouvelle variable de type Chien appelee "mon_chien" et
String nom_du_chien = "Bobby";
                                                   // creer mon chien a partir de "nom_du_chien" et "taille"
Chien mon_chien = new Chien(nom_du_chien, size);<sup>8</sup>
                                                  // soustraire 5 de 27 et l assigner a la variable x
x = size - 5;
                                                  // si x est inferieur a 15 aboyer 8 fois
                                                  // faire quelque chose en boucle tant que x est superieure a 3
                                                  // demander au chien de jouer
                                                  // fin de la boucle while. Ce qui est entre {...}
if (x < 15) mon_chien.abover(8);
                                                   // sera fait en boucle.
                                                   // declarer une liste d entiers appelee numList et mettre
                                                   // les valeurs 2, 4, 6 et 8 dedans
while (x > 3) {
mon_chien.play();
                                                   // afficher "Salut"
                                                  // afficher "Salut Bobby"
int[] numList = {2,4,6,8};
                                                  // declarer une variable de type String qui a comme nom 'num'
                                                   // et lui donner la valeur "8"
System.out.print("Salut");
                                                   // convertir la chaine de caractere "8" en une
                                                   // valeur numerique
System.out.print("Chien " + nom_du_chien);
                                                   // Essayer de faire qqch. Peut etre ce que l on cherche
String num = "8";
                                                   // faire ne va pas marcher
int z = Integer.parseInt(num);
                                                  // Lire un fichier texte appele "mon_fichier.txt"
                                                  // (On essaie de le lire en tout cas!)
                                                  // Fin de ce que lon essaie de faire {}
readTheFile("mon_fichier.txt");
                                                  // Ce qui est mis dans ce bloc {...} va etre execute
catch(FileNotFoundException ex) {
                                                  // si jamais ce qu on essaie de faire ne marche pas.
System.out.print("Fichier introuvable");
                                                  // Si ce qu on essaie de faire ne marche pas afficher
                                                42 // fichier introuvable
                                                43 // Fin du trraitement effectue au cas ou ce qu on essaie
                                                  // essaie de faire ne marche pas.
```