**Structure d’application de Gestion de magasin**

1. Gestion des produits :

typedef struct Product

{

int code ;

char\* designation;

double price;

} Product;

typedef struct ProductElement

{

Product\* product;

struct ProductElement \*next;

} ProductElement;

1. Gestion de client :

typedef struct Client{

int code;

char \*nom,\*prenom;

int tele;

}Client;

typedef struct ClientElement{

Client \*client;

struct ClientElement \*next;

}ClientElement;

1. Gestion de ligne de commande :

typedef struct Lignecmd{

Product \*p;//@ element de type Product

int qte;

double stotal;

}Lignecmd;

typedef struct LignecmdElement{

Lignecmd \*lcmd;

struct LignecmdElement \*next;

}LignecmdElement;

1. Gestion de vente :

typedef struct Vente

{

Client \*c ;//@ element de type client

int code ;

char\* date;

LignecmdElement \*lcmd; //@liste des lignes de commandes

double total;

} Vente;

typedef struct VenteElement

{

Vente\* vente;

struct VenteElement \*next;

} VenteElement;

**Question :**

* Est-ce qu’on va utiliser les fichiers txt pour sauvegarder les données ou bien on initialise les données dans le Main ?