Youssef BENLHABIB Youssef SAAD Yassine BOUMOUR Haytham AIT BAHESSOU Youssef DAOUD

Projet Gestion de base de données

Analyse du texte

Votre tâche consiste à concevoir et implémenter la base de données décrivant les fichiers multimédias hébergés sur le serveur (films ou fichiers audio), leurs contenus, ainsi que les caractéristiques des équipements et logiciels clients afin d'optimiser la diffusion des contenus. Quelques fonctionnalités devront également être étudiées et démontrées en fin de projet.

Votre tâche consiste à concevoir et implémenter la base de données décrivant les fichiers multimédias hébergés sur le serveur (films ou fichiers audio), leurs contenus, ainsi que les caractéristiques des équipements et logiciels clients afin d'optimiser la diffusion des contenus. Quelques fonctionnalités devront également être étudiées et démontrées en fin de projet.

Votre tâche consiste à concevoir et implémenter la base de données décrivant les fichiers multimédias hébergés sur le serveur (films ou fichiers audio), leurs contenus, ainsi que les caractéristiques des équipements et logiciels clients afin d'optimiser la diffusion des contenus. Quelques fonctionnalités devront également être étudiées et démontrées en fin de projet.

Votre tâche consiste à concevoir et implémenter la base de données décrivant les fichiers multimédias hébergés sur le serveur (films ou fichiers audio), leurs contenus, ainsi que les caractéristiques des équipements et logiciels clients afin d'optimiser la diffusion des contenus. Quelques fonctionnalités devront également être étudiées et démontrées en fin de projet.

Votre tâche consiste à concevoir et implémenter la base de données décrivant les fichiers multimédias hébergés sur le serveur (films ou fichiers audio), leurs contenus, ainsi que les caractéristiques des équipements et logiciels clients afin d'optimiser la diffusion des contenus. Quelques fonctionnalités devront également être étudiées et démontrées en fin de projet.

Votre tâche consiste à concevoir et implémenter la base de données décrivant les fichiers multimédias hébergés sur le serveur (films ou fichiers audio), leurs contenus, ainsi que les caractéristiques des équipements et logiciels clients afin d'optimiser la diffusion des contenus. Quelques fonctionnalités devront également être étudiées et démontrées en fin de projet.

Les utilisateurs sont identifiés par une adresse email et décrits par leur nom, prénom, âge et langue de diffusion préférée. Un code d'accès à quatre chiffres (stocké en clair) est également associé au compte l'interaction plus agréable aux utilisateur. Ces informations seront utiles pour rendre l'interaction plus agréable aux utilisateur. Ces informations seront utiles pour rendre l'interaction plus agréable aux utilisateur. Ces informations seront utiles pour rendre l'interaction plus agréable aux utilisateur. Ces informations seront utiles pour rendre l'interaction plus agréable aux utilisateur. Ces informations seront utiles pour rendre l'interaction plus agréable aux utilisateur. Ces informations seront utiles pour rendre l'interaction plus agréable aux utilisateur. Ces informations seront utiles pour rendre l'interaction plus agréable aux utilisateur. Ces informations seront utiles pour rendre l'interaction plus agréable aux utilisateur. Ces informations seront utiles pour rendre l'interaction plus agréable aux utilisateur. Ces informations seront utiles pour rendre l'interaction plus agréable aux utilisateur. Ces informations seront utiles pour rendre l'interaction plus agréable aux utilisateur. Ces informations seront utiles pour rendre l'interaction plus agréable aux utilisateur l'interaction plus agrée de l'int

Les fichiers déposés par les utilisateurs sur le serveur sont décrits par un identifiant unique généré automatiquement, leur taille en Ko, la date de leur dépôt, ainsi que la description du ou des flux multimédias qu'ils contiennent. Chaque flux d'un fichier multimédia est numéroté. Un flux peut être un flux vidéo (ne comprenant que l'image), un flux audio ou un flux texte (paroles d'une chanson ou sous-titre d'un film). La description des flux vidéo comprend le codec utilisé (par exemple : MPEG2, MPEG4, DivX, H264, ...), la résolution de l'image (largeur et hauteur) et le débit

en Kbit/s. Les flux au échantillonnage (16, simplement décrits langue.

{email, nom, prénom, langueDiffusion, code, idFichier, taille, dateDépot, numFlux, idFluxVid, codecVid, largeurImage, hauteurImage débitVid, idFluxAud, codecAud, echAud, débitAud, langueAud, idFluxText, codecText, debitText, langueText}

Les contenus multimédias sont soit des films, soit des pistes musicales. L'association entre fichiers

et les contenus est nor de « Deep Learning », fichiers peuvent être a exemple être séparés résolutions et ou débit

{email, nom, prénom, langueDiffusion, code, idFichier, taille, dateDépot, numFlux, idFluxVid, codecVid, largeurImage, hauteurImage débitVid, idFluxAud, codecAud, echAud, débitAud, langueAud, idFluxText, codecText, debitText, langueText}

me

musicales. L'utilisateur aura la possibilite de corriger l'association entre fichiers et contenus.

Les pistes musicales sont organisées en albums. Un album a un numéro unique, un titre, un nom de groupe ou d'artiste, une date de sortie, l'URL d'une image de sa pochette et une ou plusieurs catégories. Les pistes d'un album, associées à des fichiers, sont identifiées par leur numéro de piste et décrits par leur titre et leur durée (en minutes). Une ou plusieurs catégories peuvent être également associées aux pistes si, par exemple, un même album contient des pistes de style très différents. Les catégories de films et de musique sont bien évidemment distinctes.

Les pistes musicales sont organisées en albums. Un album a un numéro unique, un titre, un nom de groupe ou d'artiste, une date de sortie, l'URL d'une image de sa pochette et une ou plusieurs catégories. Les pistes d'un album, associées à des fichiers, sont identifiées par leur numéro de piste et décrits par leur titre et leur durée (en minutes). Une ou plusieurs catégories peuvent être également associées aux pistes si, par exemple, un même album contient des pistes de style très différents. Les catégories de films et de musique sont bien évidemment distinctes.

Les pistes musicales sont organisées en albums. Un album a un numéro unique, un titre, un nom de groupe ou d'artiste, une date de sortie, l'URL d'une image de sa pochette et une ou plusieurs catégories. Les pistes d'un album, associées à des fichiers, sont identifiées par leur numéro de piste et décrits par leur titre et leur durée (en minutes). Une ou plusieurs catégories peuvent être également associées aux pistes si, par exemple, un même album contient des pistes de style très différents. Les catégories de films et de musique sont bien évidemment distinctes.

Les pistes musi de groupe ou c catégories. Les piste et décrits également asso {email, nom, prénom, langueDiffusion, code, idFichier, taille, dateDépot, numFlux, idFluxVid, codecVid, resImage, débitVid, idFluxAud, codecAud, echAud, débitAud, langueAud, idFluxText, codecText, debitText, langueText, titreFilm, anneeSortie, categorieFilm, resume, minAge, urlFilm, urlPhotoFilm}

différents. Les catégories de films et de musique sont bien évidemment distinctes.

Les pistes musicales sont organisées en albums. Un album a un numéro unique, un titre, un nom de groupe ou d'artiste, une date de sortie, l'URL d'une image de sa pochette et une ou plusieurs catégories. Les pistes d'un album, associées à des fichiers, sont identifiées par leur numéro de piste et décrits par leur titre et leur durée (en minutes). Une ou plusieurs catégories peuvent être également associées aux pistes si, par exemple, un même album contient des pistes de style très différents. Les catégories de films et de musique sont bien évidemment distinctes.

Les pistes musicales sont organisées en albums. Un album a un numéro unique, un titre, un nom de groupe ou d'artiste, une date de sortie, l'URL d'une image de sa pochette et une ou plusieurs catégories. Les pistes d'un album, associées à des fichiers, sont identifiées par leur numéro de piste et décrits par leur titre et leur durée (en minutes). Une ou plusieurs catégories peuvent être également associées aux pistes si, par exemple, un même album contient des pistes de style très différents. Les catégories de films et de musique sont bien évidemment distinctes.

Les pistes musicales sont organisées en albums. Un album a un numéro unique, un titre, un nom de groupe ou d'artiste, une date de sortie, l'URL d'une image de sa pochette et une ou plusieurs catégories. Les pistes d'un album, associées à des fichiers, sont identifiées par leur numéro de piste et décrits par leur titre et leur durée (en minutes). Une ou plusieurs catégories peuvent être également associées aux pistes si, par exemple, un même album contient des pistes de style très

différent**s**

Différent acteurs of fonction instrume décrits p {email, nom, prénom, langueDiffusion, code, idFichier, taille, dateDépot, numFlux, idFluxVid, codecVid, resImage, débitVid, idFluxAud, codecAud, echAud, débitAud, langueAud, idFluxText, codecText, debitText, langueText, titreFilm, anneeSortie, categorieFilm, resume, minAge, urlFilm, urlPhotoFilm, numAlbum, titreAlbum, nomGrp, dateSortie, urlImage, categorieAlbum, numPiste, titrePiste, dureePiste, categoriePiste}

spécialité principale. Une courte biographie peut également être donnée. Un même artiste peut être musicien dans des albums et également intervenir dans des films, ou l'inverse. Tout est possible.

Les pistes musicales sont organisées en albums. Un album a un numéro unique, un titre, un nom de groupe ou d'artiste, une date de sortie, l'URL d'une image de sa pochette et une ou plusieurs catégories. Les pistes d'un album, associées à des fichiers, sont identifiées par leur numéro de piste et décrits par leur titre et leur durée (en minutes). Une ou plusieurs catégories peuvent être également associées aux pistes si, par exemple, un même album contient des pistes de style très différents. Les catégories de films et de musique sont bien évidemment distinctes.

Un film est identifié par son titre et son année de sortie. Il est décrit par une ou plusieurs catégories, un résumé, un âge minimum recommandé et l'URL de l'affiche du film. Une ou

{email, nom, prénom, langueDiffusion, code, idFichier, taille, dateDépot, numFlux, idFluxVid, codecVid, resImage, débitVid, idFluxAud, codecAud, echAud, débitAud, langueAud, idFluxText, codecText, debitText, langueText, titreFilm, anneeSortie, categorieFilm, resume, minAge, urlFilm, urlPhotoFilm, numAlbum, titreAlbum, nomGrp, dateSortie, urlImage, categorieAlbum, numPiste, titrePiste, dureePiste, categoriePiste, numArtiste, nomArtiste, dateNaissance, urlPhotoArtiste, specialitePrincipale, courteBiographie, numArtisteFilm, roleDansFilm, numActeur, personnageJoue, numArtisteMusic, roleMusical, numMusicien, instrument}

ca

pi

Di

Les contenus multimédias seront joués sur des équipements ou des logiciels que nous appellerons des clients. Tous les clients n'ont pas les mêmes caractéristiques et ne peuvent donc pas jouer tous les contenus. La base de données doit donc également comprendre leur description. Celle-ci comprend la marque et le modèle (ou nom de logiciel) qui serviront d'identifiant. Elle comprend également la résolution maximale d'affichage (largeur et hauteur), ainsi que la liste des codecs audio, vidéo et texte qu'il peut interpréter.

Les contenus multimédias seront joués sur des équipements ou des logiciels que nous appellerons des clients. Tous les clients n'ont pas les mêmes caractéristiques et ne peuvent donc pas jouer tous les contenus. La base de données doit donc également comprendre leur description. Celle-ci comprend la marque et le modèle (ou nom de logiciel) qui serviront d'identifiant. Elle comprend également la résolution maximale d'affichage (largeur et hauteur), ainsi que la liste des codecs audio, vidéo et texte qu'il peut interpréter.

Les contenus multimédias seront joués sur des équipements ou des logiciels que nous appellerons des clients. Tous les clients n'ont pas les mêmes caractéristiques et ne peuvent donc pas jouer tous les contenus. La base de données doit donc également comprendre leur description. Celle-ci comprend la marque et le modèle (ou nom de logiciel) qui serviront d'identifiant. Elle comprend également la résolution maximale d'affichage (largeur et hauteur), aipsi que la liste des codess audio vidée et texte qu'il pout interpréter

{email, nom, prénom, langueDiffusion, code, idFichier, taille, dateDépot, numFlux, idFluxVid, codecVid, resImage, débitVid, idFluxAud, codecAud, echAud, débitAud, langueAud, idFluxText, codecText, debitText, langueText, titreFilm, anneeSortie, categorieFilm, resume, minAge, urlFilm, urlPhotoFilm, numAlbum, titreAlbum, nomGrp, dateSortie, urlImage, categorieAlbum, numPiste, titrePiste, dureePiste, categoriePiste, numArtiste, nomArtiste, dateNaissance, urlPhotoArtiste, specialitePrincipale, courteBiographie, numArtisteFilm, roleDansFilm, numActeur, personnageJoue, numArtisteMusic, roleMusical, numMusicien, instrument, marqueClient, resLargeurMax, resLongeurMax, codecAudio, codecVideo, codecTexte}

Résultat de l'analyse statique

Propriétés

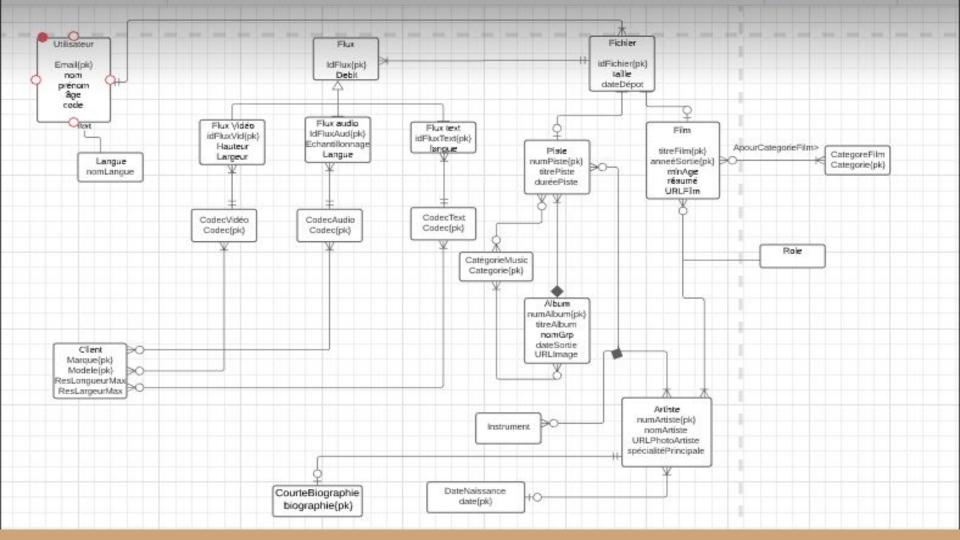
{email, nom, prénom, langueDiffusion, code, idFichier, taille, dateDépot, numFlux, idFluxVid, codecVid, largeurlmage, hauteurlmage, débitVid, idFluxAud, codecAud, echAud, débitAud, langueAud, idFluxText, codecText, debitText, langueText, titreFilm, anneeSortie, categorieFilm, resume, minAge, urlFilm, urlPhotoFilm, numAlbum, titreAlbum, nomGrp, dateSortie, urlImage, categorieAlbum, numPiste, titrePiste, dureePiste, categoriePiste, numArtiste, nomArtiste, dateNaissance, urlPhotoArtiste, specialitePrincipale, courteBiographie, numArtisteFilm, roleDansFilm, numActeur, personnageJoue, numArtisteMusic, roleMusical, numMusicien, instrument, marqueClient, resLargeurMax, resLongueurMax, codecAudio, codecVideo, codecTexte}

Contraintes

En raison de sa grande taille, le tableau de dépendances fonctionnelles et contraintes est représenté dans le fichier

DocumentationProjetBD(googleDoc).pdf

Diagramme Entités/Associations



Transactions

En ce qui concerne les transactions, le conseil d'éviter l'autocommit était bien apprécié. Ainsi, on a essayé d'utiliser une façon de commit serializable, mais ceci n'a pas marché avec java, par suite, on a choisi de faire des commit manuelles après chaque ajout de fichiers ou suppression.

Vous trouverez des requêtes testées sur Oracle dans les fichiers **film_transaction** et **piste_transaction**

Bilan du projet

Organisation

On a essayé de profiter des séances encadrées par le prof.

 On a travaillé ensemble au début pour échanger et bien comprendre le sujet.

- Après la compréhension du projet, on a divisé les tâches. Par exemple:
 - Les trois parties de l'implémentation (Insertion, Sélection, Suppression) sont divisées les parties de l'équipe.

Points difficiles rencontrés

 Certains membres de l'équipe sont au Maroc et ils ont des problèmes de connexion Internet.

• On a rencontré des problèmes pour rassembler les bouts de code faites par chaque membre de l'équipe.

• Si un membre de l'équipe rencontre un problème dans sa partie de code, il affecte notre partie et la base de données.