

Document de validation

Gestion des risques :

risque	conséquence	solution	exécution
-Mal compréhension du travail à faire.	-Retard,erreurs lors de l'exécution des tests	-Contact des encadrants . -Réunion.	oui
-probleme de l'environnement du travail	-incapacité du travail pour certains membres du groupe.	-Travail à deux.	oui
-Absence d'un membre de l'équipe	-Retard.	-programmation par paire.	oui
-Manque de ponctualité de certain membres de l'équipe	-Tâches non réalisé -travail supplémentaire pour les autres membres	-un membre d'équipe (celui qui est en charge de l'organisation de travail) s'occupe de rappeler les membres de leurs tâches et les deadlines .	non
-déséquilibre de l'avancement(retard dans une partie)	-Retard	-Effort supplémentaire -Aide des autres membres si c'est possible.	oui
-erreurs lors des tests	-Compilateur faible	-Debugger la partie concernée	oui
-erreurs avec git	-perdre les heures de travail	-être prudent lors de la manipulation de git	oui

Gestion des rendus :

checklist avant rendu :

Étapes par ordre	buts
-Regrouper l'ensemble des fichiers+docs dans un seul ordinateur.	-Indispensable.
-Exécuter tous les scripts des tests.	-Trouver de potentielles erreurs.
-Correction des erreurs trouvées.	-Réaliser un compilateur fonctionnel.
-Faire un git push en s'assurant que tous les documents existent dans le dépôt git(git add...).	-Envoyer le rendu dans le cloud
-Jouer le rôle du client en récupérant le dépôt git sur un autre ordinateur qui ne contient pas le répertoire Projet-GL.	-S'assurer que le dépôt git contient tous les fichiers nécessaires.
-Jouer le rôle du client en lançant une autre fois les tests.	-S'assurer que le client ne trouvera pas d'erreurs dans le compilateur .
-Faire un commit final.	-Indispensable.