

RAPPORT STRATEGO GUI 56149 & 56172

Au niveau des règles du jeu aucun écart n'a été fait durant le développement de l'interface graphique.

Au niveau de votre demande, nous n'avons pas créé un nouveau projet Qt pour l'interface graphique mais nous l'avons fait sur le même projet que le mode console.

Pour déplacer un soldat vous devriez appuyer sur une flèche directionnelle ensuite cliquer sur votre soldat.

L'une des difficultés/problèmes rencontrés c'était au départ de comprendre et d'apprendre à utiliser les fonctionnalités de QT pour l'interface graphique mais une fois dedans et les informations acquises cela a été facile.

Pour le développement du mode graphique, cela nous aura pris environ 15 heures.