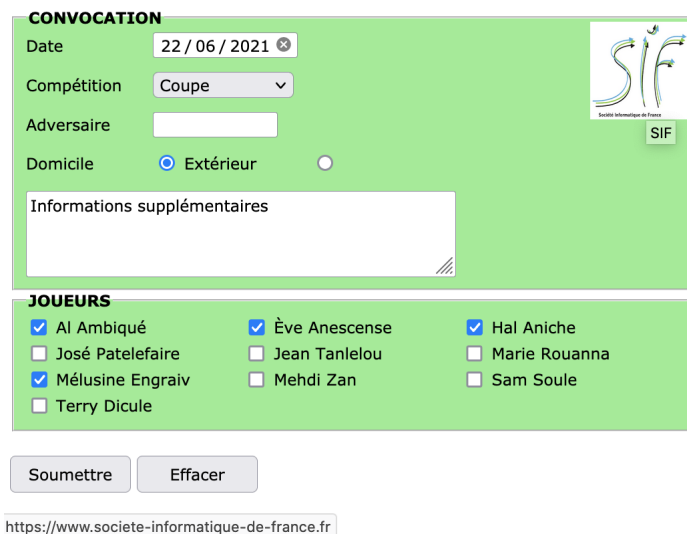


## TP HTML 4

Téléchargez l'archive des annexes déposée sur Moodle et décompressez-la dans votre répertoire personnel. Placez-vous ensuite dans les bons sous-répertoires pour réaliser les exercices.

### Exercice 1. Convocation

Compléter le fichier **convocation.html** : la mise en forme de la page est assurée par le fichier **convocation.js** qui produira la page web illustrée en Figure 1 si vous respectez les consignes.



The screenshot shows a web form with a light green background. At the top left, the title 'CONVOCACTION' is in bold. Below it, there are several input fields: 'Date' with a date picker showing '22 / 06 / 2021', 'Compétition' with a dropdown menu showing 'Coupe', 'Adversaire' with a text input field, and 'Domicile' with two radio buttons, 'Extérieur' being selected. Below these is a text area labeled 'Informations supplémentaires'. To the right of the form is a logo for 'SIF' (Société Informatique de France) with the text 'Société Informatique de France' and 'SIF' below it. Below the 'CONVOCACTION' section is a section titled 'JOUEURS' with a list of names and checkboxes: Al Ambiqué (checked), José Patelefaire (unchecked), Mélusine Engraiv (checked), Terry Dicule (unchecked), Ève Anescense (checked), Jean Tanelou (unchecked), Mehdi Zan (unchecked), Hal Aniche (checked), Marie Rouanna (unchecked), and Sam Soule (unchecked). At the bottom of the form are two buttons: 'Soumettre' and 'Effacer'. Below the form is a URL: <https://www.societe-informatique-de-france.fr>

FIGURE 1 – Formulaire obtenu après chargement et au survol du logo

1. Le corps de la page est constitué de deux éléments :
  - un formulaire HTML dont les données sont communiquées par la méthode HTTP POST vers <https://leria-etud.univ-angers.fr/~david.lesaint/11mi-dw/tp-html-formulaires-1/convocation/php/convocation.php>
  - un conteneur générique `div`, identifié par la valeur "Convocation", contenant le logo du fichier **sif.png** situé dans le répertoire `./img`, le clic sur le logo doit amener le visiteur vers la page <https://www.societe-informatique-de-france.fr>
2. Un survol de l'image doit afficher l'infobulle "SIF" comme illustré en Figure 1.
3. Le formulaire se compose de 2 ensembles de champs, de légende "CONVOCACTION" et "JOUEURS", suivis d'un bouton de soumission et d'un bouton de réinitialisation identifiés par `ok` et `ko`, et de valeur "Soumettre" et "Effacer".
4. Le champ libellé "Date" se dénomme `date` et a pour valeur par défaut la date du 22 juin 2021.
5. Le champ libellé "Compétition" est un menu déroulant dénommé `compétition` qui offre 3 options : "Amical", "Championnat" et "Coupe". Ces options ont pour valeur respectives `amical`, `championnat` et `coupe`. La dernière option est pré-sélectionnée automatiquement au chargement de la page.
6. Le champ libellé "Adversaire" est un champ texte monoligne, dénommé `adversaire`, est sans valeur par défaut, ne peut accepter que des chaînes de moins de 15 caractères, et n'affiche que 12 caractères au plus.
7. Le formulaire propose un choix exclusif entre deux boutons radios libellés "Domicile" et "Extérieur". Ces boutons se dénomment tous deux `lieu` et ont pour valeurs respectives, `domicile` et `extérieur`. Le premier bouton est pré-coché au chargement de la page.

8. Le formulaire propose une zone de texte de 4 lignes et 15 colonnes. Cette zone se dénomme **informations** et affiche "Informations supplémentaires" au chargement (le texte est remplacé lorsque vous entrez des informations dans la zone de texte).

9. Le second ensemble de champs comporte 13 cases à cocher, dans un tableau de 4 lignes et 3 colonnes, toutes dénommées **joueurs[]** (ne pas oublier les crochets!). La valeur d'un champ correspond aux initiales du joueur associé, par exemple, **ha** pour "Hal Ambiqué". Les cases doivent être précochées au chargement de la page conformément à l'affichage de la Figure 1.

Raccourci Emmet : `table>tr*4>(td>input:checkbox[name=joueurs[]][value]+label)*3`

(puis supprimer les 2 dernières cellules de la dernière ligne)