

CT JS/PHP : Session 1 - 2h - Sur machine

Téléchargez et décompressez l'archive déposée sur Moodle pour cet examen. Le dossier résultant contient différents fichiers à réutiliser ou à compléter. A l'issue du temps imparti, archivez votre dossier et déposez l'archive sur Moodle. Pour visualiser ce qui est attendu, consultez ce [démonstrateur](#). Le sujet comporte deux parties indépendantes.

Partie 1 : PHP

Importez `l3info_ct_20_1_db sport.sql` sous phpMyAdmin. Cet import crée la base de données composée des trois tables ci-dessous. Adaptez la fonction `connexpdo()` (**functions.php**) pour que les informations de connexion correspondent à votre installation. Si votre configuration est correcte, **header.php** ne doit pas afficher de message d'erreur.

La table `championnats` est dotée des colonnes suivantes :

- `id` : identifiant du championnat (clé primaire auto-incrémentée)
- `nom` : nom du championnat (`varchar(30)`)
- `difficulte` : niveau de difficulté du championnat (`tinyint(4)`).

La table `equipes` est dotée des colonnes suivantes :

- `id` : identifiant de l'équipe (clé primaire auto-incrémentée)
- `nom` : nom de l'équipe (`varchar(15)` [UNIQUE])
- `cmaillot` : couleur du maillot de l'équipe (`varchar(30)`)
- `prestige` : niveau de prestige de l'équipe (`tinyint(4)`)
- `idChampionnat` : id du championnat auquel appartient l'équipe (`bigint(20)`).

La table `joueurs` est dotée des colonnes suivantes :

- `id` : identifiant du joueur (clé primaire auto-incrémentée)
- `nlicence` : numéro de licence du joueur (`varchar(15)` [UNIQUE])
- `nom` : nom du joueur (`varchar(30)`)
- `prenom` : prénom du joueur (`varchar(30)`)
- `but` : nombre de buts inscrits par le joueur (`bigint(20)`)
- `idEquipe` : id de l'équipe à laquelle appartient le joueur (`bigint(20)`).

Des fichiers d'aide sont à votre disposition :

- **championnats-v1.array** : contient le tableau à stocker dans la variable `$_SESSION["championnats"]` dans l'exercice 2. Si vous n'avez pas réussi cet exercice, n'hésitez pas à utiliser ce fichier en affectant à `$_SESSION["championnats"]` le contenu de ce fichier.
- **championnats-v2.array** : contient le tableau à stocker dans la variable `$_SESSION["championnats"]` dans l'exercice 3. Si vous n'avez pas réussi cet exercice, n'hésitez pas à utiliser ce fichier en affectant à `$_SESSION["championnats"]` le contenu de ce fichier.

Exercice 1. (Template)

header.php et **footer.php** permettent de gérer, respectivement, le haut et le bas de chacune des pages.

1. A l'aide de variables `$_SERVER`, ajoutez les références des liens de **header.php**.
2. Le pied de page doit afficher le temps Unix du début de la requête stocké dans un cookie valable 30 secondes. Adaptez **header.php** et **footer.php** pour gérer cet affichage. La Figure 1 illustre le format horaire attendu.
3. Intégrez **header.php** et **footer.php** dans chacune des pages de l'exercice (**championnat.php**, **equipe.php**, **joueurs.php**, **joueurs-xml.php** et **infosJoueurs.php**).

Exercice 2. (Modifier un championnat)

La Figure 1 montre la vue (**championnat.php**) que l'on souhaite obtenir dans cet exercice.

1. Modifiez la fonction `selectChampionnats()` (**functions.php**) pour que son appel dans **championnat.php** génère la balise `select` contenant l'ensemble des championnats de la base de données. La récupération des championnats se fera uniquement dans cette fonction. Vous allez donc stocker ces championnats dans la variable `$_SESSION["championnats"]` que vous utiliserez par la suite. Pour la connexion à la base, utilisez la variable `$idcom` définie dans **header.php**. Pour gérer la session, n'hésitez pas à modifier **header.php** pour qu'elle soit initialisée ou prolongée sur chaque page.
2. L'appui sur le bouton [Modifier] doit permettre de modifier la difficulté du championnat sélectionné dans la base. Lorsque la modification est faite, une fenêtre (fonction `alert()`) apparaît et affiche par exemple le message suivant : *"La difficulté du championnat DIVISION 1 a été modifiée de 5 vers 10"*

[Modifier championnat](#)
[Afficher les joueurs](#)
[Afficher les joueurs \(XML\)](#)

Modifier un championnat

Championnat : DIVISION 1 ▼

Difficulté : 0

Modifier

Il est 19:05:06

FIGURE 1 – Page de modification du championnat

Exercice 3. (Afficher les joueurs)

La Figure 2 montre la vue (**joueurs.php**) que l'on souhaite obtenir dans cet exercice. L'utilisation des fonctions sur tableaux (`array_walk`, `array_filter`, ...) est fortement recommandée.

1. Complétez la fonction `getEquipesandJoueurs()` (**functions.php**) permettant d'ajouter les équipes et les joueurs à la variable `$_SESSION["championnats"]` (créée dans l'exercice 3). Dans **joueurs.php**, après avoir testé la présence de la variable `$_SESSION["championnats"]`, appelez la fonction `getEquipesandJoueurs()`. Après cet appel, la variable `$_SESSION["championnats"]` devra contenir pour chaque championnat un tableau d'équipe (contenant toutes les équipes du championnat) et pour chaque équipe un tableau de joueur (contenant tous les joueurs de l'équipe). Pour chaque joueur, vous ajouterez également une clef "indice" contenant l'indice de performance calculé à l'aide de l'équation suivante :

$$\text{indice de performance} = \text{buts} \times \frac{\text{difficulté du championnat}}{\text{prestige de l'équipe}} \quad (1)$$

2. Complétez **joueurs.php** pour que, à partir de la variable `$_SESSION["championnats"]`, le reste de la page soit généré (voir Figure 2). Vous utiliserez des balises `<h2>` pour les noms des championnats, des balises `<h3>` pour les noms des équipes, et des balises `<table>` pour la liste des joueurs de chaque équipe.

Exercice 4. (Afficher infos joueur (XML))

La Figure 3 montre les vues (**joueurs-xml.php** et **infosJoueur.php**) que l'on souhaite obtenir, dans cet exercice.

1. Afin d'afficher les listes des joueurs, par équipe et par championnat, reprenez votre code de l'exercice 4 (**joueurs.php**). Ajoutez pour chaque joueur un lien hypertexte qui renvoie vers la page **infosJoueurs.php** en passant l'identifiant du joueur en `$_GET`.
2. A partir des fichiers XML (**joueurs.xml**, **equipes.xml** et **championnats.xml**) et de l'identifiant du joueur (`$_GET`), la page **infosJoueur.php** doit afficher les éléments de la Figure 3 (vue de droite). Pour chaque joueur de la liste des coéquipiers, ajoutez un lien hypertexte qui renvoie vers la page **infosJoueurs.php** en passant son identifiant en `$_GET`.

[Modifier championnat](#) [Afficher les joueurs](#) [Afficher les joueurs \(XML\)](#)

Afficher les joueurs et leurs indices de performance

DIVISION 1

ANGERS

Joueur	Indice de performance
CRISTIANO TORRES	2.625
NIKOLA KARABATIC	10.5

BARCELONE

Joueur	Indice de performance
ROGER DJOKOVIC	4.2

LONDRES

Joueur	Indice de performance
DIDIER DESCHAMPS	15.555555555556

DIVISION 2

UNIV

Joueur	Indice de performance
CHUCK NORRIS	18
BERNARD LAMA	4.5

MARSEILLE

FIGURE 2 – Page d’affichage des joueurs

Partie 2 : Javascript

Dans cette partie, **vous ne devez pas modifier le fichier joueurs.html**. Ce fichier inclut **joueurs.js** que vous modifierez par la suite. La Figure 4 montre la vue que l’on souhaite obtenir. Les exercices peuvent être effectués avec la librairie jQuery¹.

Exercice 5. (Mise en forme) 1. La variable `teamColors` contient pour chaque nom d’équipe la couleur de son maillot. Adaptez **joueurs.js** pour qu’au chargement de la page, les noms des équipes s’affichent avec la couleur de leur maillot.

2. Adaptez **joueurs.js** pour qu’au chargement de la page, la case du joueur et celle de son indice de performance se colorent en rouge si l’indice de performance est inférieur à 2 et en vert s’il est supérieur ou égal à 10.

Exercice 6. (Affichage des championnats) Dans cet exercice, nous souhaitons gérer l’affichage des championnats en fonction des cases à cocher. Lorsqu’une case est décochée, l’ensemble des éléments de ses balises `<div>` devra être **supprimés** (pas seulement caché). Ils devra être réaffiché lorsque la case sera de nouveau cochée. Pour ce faire, vous suivrez les 3 étapes suivantes :

1. déjà importé dans **joueurs.html**.

[Modifier championnat](#) [Afficher les joueurs](#) [Afficher les joueurs \(XML\)](#)

Afficher les joueurs et leurs indices de performance

DIVISION 1

ANGERS

Joueur	Indice de performance
CRISTIANO TORRES	2.625
NIKOLA KARABATIC	10.5

BARCELONE

Joueur	Indice de performance
ROGER DJOKOVIC	4.2

LONDRES

Joueur	Indice de performance
DIDIER DESCHAMPS	15.555555555556

DIVISION 2

UNIV

Joueur	Indice de performance
CHUCK NORRIS	18
BERNARD LAMA	4.5

MARSEILLE

[Modifier championnat](#) [Afficher les joueurs](#) [Afficher les joueurs \(XML\)](#)

CHUCK NORRIS

Championnat

Nom	Difficulté
DIVISION 2	4

Equipe

Nom	Couleur maillot	Prestige
UNIV	BLEU	8

Informations

Numéro licence	Buts	Indice de performance
357984621036875	36	4

Co-équipiers

- [BERNARD LAMA](#)

Il est 19:07:53

FIGURE 3 – Afficher infos joueur (XML). Vue de gauche : `joueurs-xml.php`. Vue de droite `infosJoueur.php`.

1. Ajoutez une classe pour chaque championnat (balises `<h2>` et `<div>`). Cette classe devra porter le nom du championnat (contenu dans la balise `<h2>`) en échappant les espaces. Par exemple, pour le championnat "DIVISION 2", nous obtiendrons :

```
<h2 class="DIVISION2">DIVISION 2</h2>
<div class="DIVISION2">
  <h3>UNIV</h3>
  ...
</div>
```

2. Stockez, pour chaque championnat, le contenu de ses balises `<div>` dans la variable `save`. Cette variable sera utilisée dans la prochaine question pour restaurer les éléments supprimés.
3. Ajoutez une propriété cliquable pour chaque case à cocher. Un clic sur l'une des trois cases doit permettre de gérer l'affichage des championnats en affichant ou supprimant les informations (intérieur des balises `<div>`) des championnats sélectionnés ou non.

Afficher les joueurs et leurs indices de performance

☒ Division 1 ☐ Division 2 ☒ Division 3

DIVISION 1

ANGERS

Joueur	Indice de performance
CRISTIANO TORRES	1.87
NIKOLA KARABATIC	7.5

BARCELONE

Joueur	Indice de performance
ROGER DJOKOVIC	3

LONDRES

Joueur	Indice de performance
DIDIER DESCHAMPS	11.11

DIVISION 2

DIVISION 3

MILAN

Joueur	Indice de performance
MICHEL BLANC	2.4

BERLIN

Joueur	Indice de performance
CARLES PUYOL	14
MIKE TYSON	30

MOSCOU

FIGURE 4 – Page HTML des joueurs (partie JS)