

README

Thibault Rieben

Youssef Saied

Jusqu'où avez-vous été ? qu'est-ce que vous avez fait/pas fait ?

On a fait toutes les parties obligatoires et quelques extensions. Mais on a pas intégré P13, les fichiers .h .cc existent de celui-ci mais ne sont pas inclus dans aucun programme (manque de temps) .

Extensions : Galton, changement de système en temps réelle, Système hétérogène : l'air en haut et l'eau en bas.

Avez-vous une version graphique ? Si oui, avec quelle bibliothèque graphique (Qt4 [recommandé], Qt5, WxWidget, SDL, Glut, autre [précisez]) ?

Oui on a une version graphique avec la bibliothèque graphique Qt4.

Combien d'heures en moyenne par personne estimez vous avoir passé par semaine sur le projet ? (essayez d'être objectif : n'oubliez pas qu'au début vous n'avez peut être pas fait grand chose, comptez sur 14 semaines, i.e. la première semaine incluse, ne comptez pas le cours ni les exercices hors projet, n'oubliez pas de diviser le total par 2 car je veux une estimation moyenne par personne.)

On a passé en moyenne 10 heures par semaine par personne sur le projet.

Observations :

La partie graphique marche correctement uniquement sur quelques ordinateurs. On a réalisé ça dimanche et on a pas pu trouvé la cause.

Comment compiler le projet :

Les testes : il suffit de lancer le script avec le même nom dans le dossier testes : ./testXXX.sh XXX étant le reste du nom

soit make distclean, suivi de qmake testXXX.pro, suivi de make suivi de ./testXXX

Ordre suggéré : testVecteur3D / testGrainAvant / testGrainLJ / testObstacle / testSource / testSystemeP9 / testText / testChuteLibre

Partie graphique : pour P10 il suffit de lancer le script runme.sh dans le dossier trial et pour P12 le script runmep12.sh

soit make distclean, suivi de qmake exercicePXX.pro, suivi de make suivi de ./Qt_GL/exercicePXX XX étant 10 ou 12

Observation : pour P12 il faut se déplacer (avec les w,s,a,d et le flèches du clavier) pour être en face du Galton. Et pour le changement de système en temps réelle (**NOTRE FIERTÉ**) : touche 9 pour le systèmeP9 et 2 pour le systèmeP12.