

Comptes rendus réunions n°1

Participants : Ridel Julien - Youssef Trabelsi

Durée : 2h30

16/11/2021

1 Objectifs de la séance

Brainstorming autour du thème et recherche d'applications déjà existantes.

2 Brainstorming autour du thème

Plusieurs idées ont été abordées. On à terminé par se mettre d'accord sur une idée globale de l'application :

- L'application devra permettre aux citoyens de proposer des idées qui seront soumises à une évaluation de la part de leurs concitoyens.
 - Chaque propositions sera validées ou non. Si elle est validée, cette idée est soumise au conseil municipal qui pourra décider soit d'agir directement, soit de consulter ses citoyens, soit de ne pas étudier le projet, je jugeant non pertinent.
- L'application devra permettre au conseil municipal

de consulter les citoyens sur divers thèmes, par le biais d'une question, sur le même principe du référendum.

- L'application devra permettre aux utilisateurs de réaliser des sondages et des pétitions.
- Une fonctionnalité "bonus" à été aussi abordée. Les citoyens pourraient signaler des problèmes dans leur ville comme par exemple, signaler un dépôt sauvage d'ordures.
- Une partie de l'application serait présente pour afficher les actualités de la ville ainsi que les propositions ayant affecté la vie de la ville.
- Certaines idées de designs ont été apportés mais rien de concluant pour l'instant.
- Chaque propositions/idées etc... aura un système de like/dislike comme les réseaux sociaux ainsi qu'une partie commentaire afin d'ouvrir des débats entre citoyens (bien sûr, un système de signalement devra sûrement être mis en place afin d'éviter les débordements et les conflits, ce qui serait contre productif).

3 Recherche approfondie sur le Web d'applications déjà existante

- Une recherche approfondie sur le Web à permis de mettre en évidence différentes applications de CivicTech sur le marché.

- Début de la conception de l'État de l'Art en comparant toutes les applications retenues avec des critères qu'il nous reste encore à pleinement identifier.