

Chapitre 2

Sprint 0 : Authentification et Gestion des Articles

2.1 Introduction

Dans ce chapitre, nous allons présenter le premier sprint du projet qui est : l'authentification, qui permet de détailler les cas d'utilisation de priorité 1. L'étude de ce sprint comprend le raffinement, la conception, et la réalisation.

2.2 Identification de backlog de sprint 0

Dans ce backlog du premier release que nous présentons ci-dessous contient une liste des éléments backlog qui devra être réalisé dans le sprint 0 :

Backlog de produit	Priorité	Estimation	Planification
En tant qu'utilisateur, je peux m'inscrire.	1	faible	Sprint 0
En tant qu'utilisateur, je peux m'authentifier.	1	faible	Sprint 0
En tant qu'administrateur, je peux m'authentifier.	1	faible	Sprint 0
En tant qu'administrateur, je peux gérer les articles.	1	fort	Sprint 0

TABLE 2.1 – Backlog de produit

2.3 Raffinement du sprint 0

- S'authentifier.
- S'inscrire.
- Gérer les utilisateurs.
- Gérer les articles.

2.3.1 Raffinement de cas d'utilisation « S'authentifier » :

L'authentification est le besoin primordial pour le traitement et la sécurité des autres cas d'utilisation. Pour que les acteurs puissent exécuter leurs propres besoins, ils sont obligés de passer par l'authentification. La figure 2.3 nous illustre le diagramme de cas d'utilisation « authentifier » :

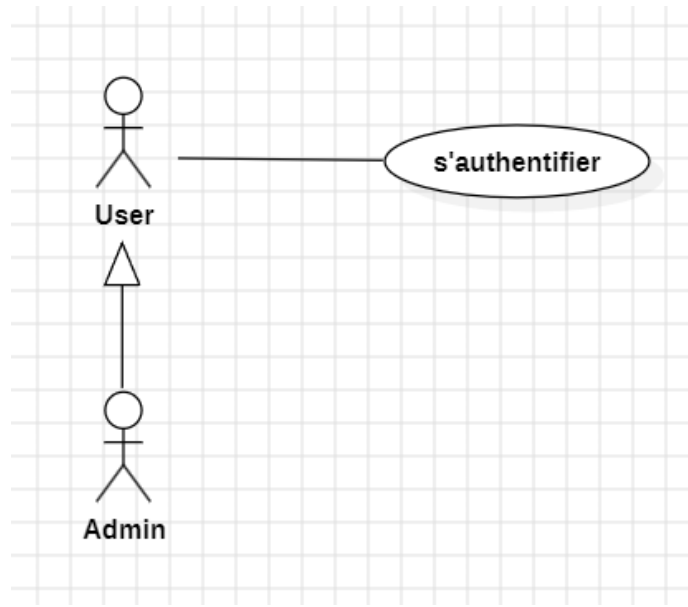


FIGURE 2.1 – Raffinement de cas d'utilisation « S'authentifier »

Le tableau 2.4 présente le raffinement de cas d'utilisation « S'authentifier » :

Cas d'utilisation	« S'authentifier »
Acteur(s)	Utilisateur
Pré-condition	« Système en marche
Post-condition	L'acteur authentifié et peut accéder à l'application
Scénario principale	<ul style="list-style-type: none"> – Le système affiche l'interface de l'authentification. – L'acteur saisit le login et le mot de passe. – L'acteur clique sur le bouton « Se Connecter ». – Le système vérifie la combinaison login et mot de passe. – Le système affiche la page d'accueil selon le profil de l'utilisateur.
Exception	Le système affiche un message d'erreur si les données sont erronées.

TABLE 2.2 – Raffinement de cas d'utilisation « S'authentifier »

2.3.2 Raffinement de cas d'utilisation « S'inscrire » :

La figure 2.4 nous illustre le diagramme de cas d'utilisation « S'inscrire » :

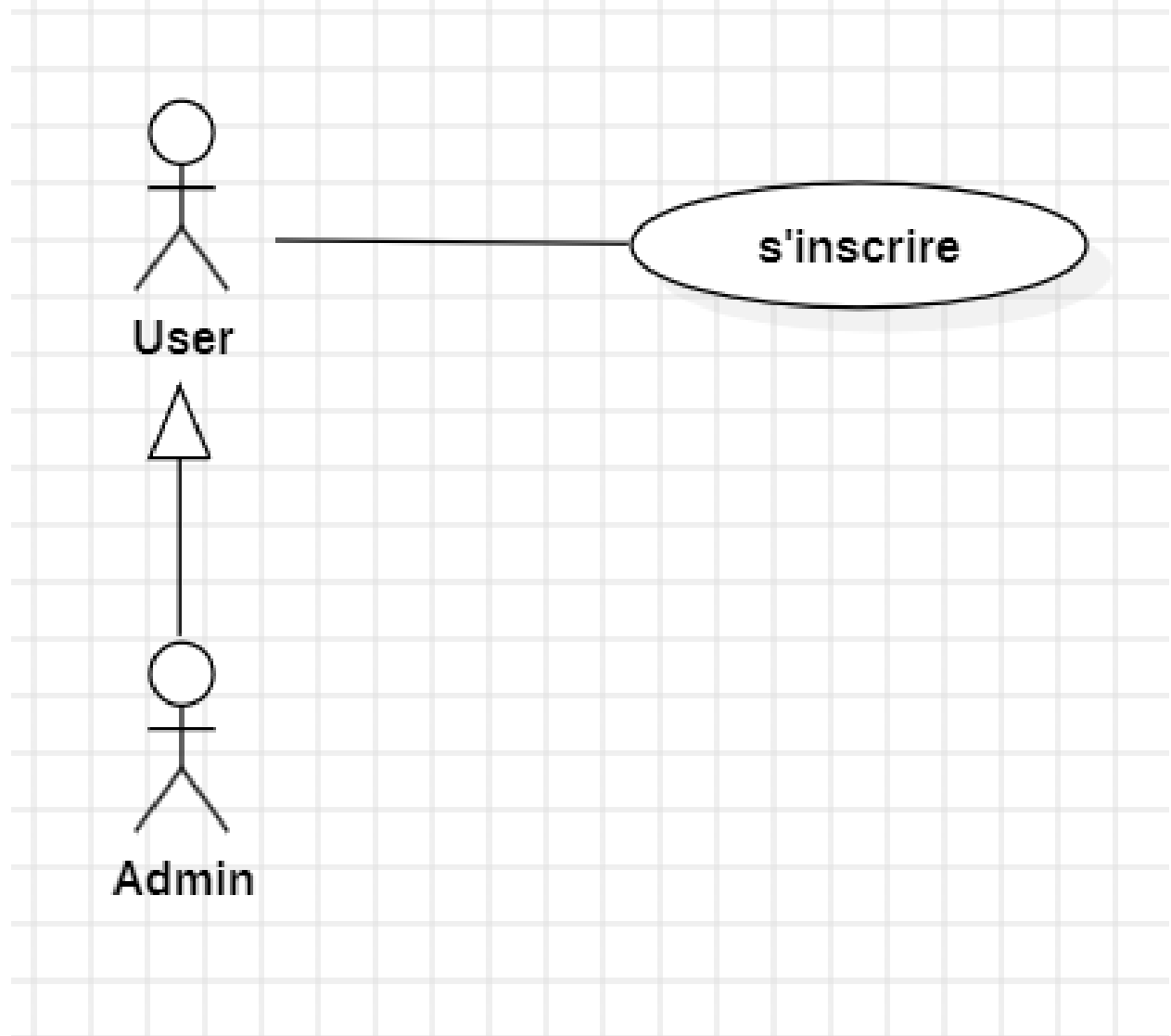


FIGURE 2.2 – Raffinement de cas d'utilisation « S'inscrire »

Le tableau 2.5 présente le raffinement de cas d'utilisation « S'inscrire »

Cas d'utilisation	« S'inscrire »
Acteur(s)	Utilisateur
Pré-condition	Système en marche Adresse e-mail et mot de passe sont validés
Post-condition	Inscription établie
Scénario principale	<ul style="list-style-type: none"> – Le système affiche l'interface de l'inscription. – Les acteurs saisissent ses coordonnées personnelles – Les acteurs cliquent sur le bouton « S'inscrire ». – Le système vérifie les données. – Le système affiche un message de la réussite de l'inscription.
Exception	Le système affiche un message d'erreur si les données sont erronées.

TABLE 2.3 – Raffinement de cas d'utilisation « S'inscrire »

2.3.3 Raffinement de cas d'utilisation «Gérer utilisateurs» :

La figure 2.5 nous illustre le diagramme de cas d'utilisation
« Gérer utilisateurs » :

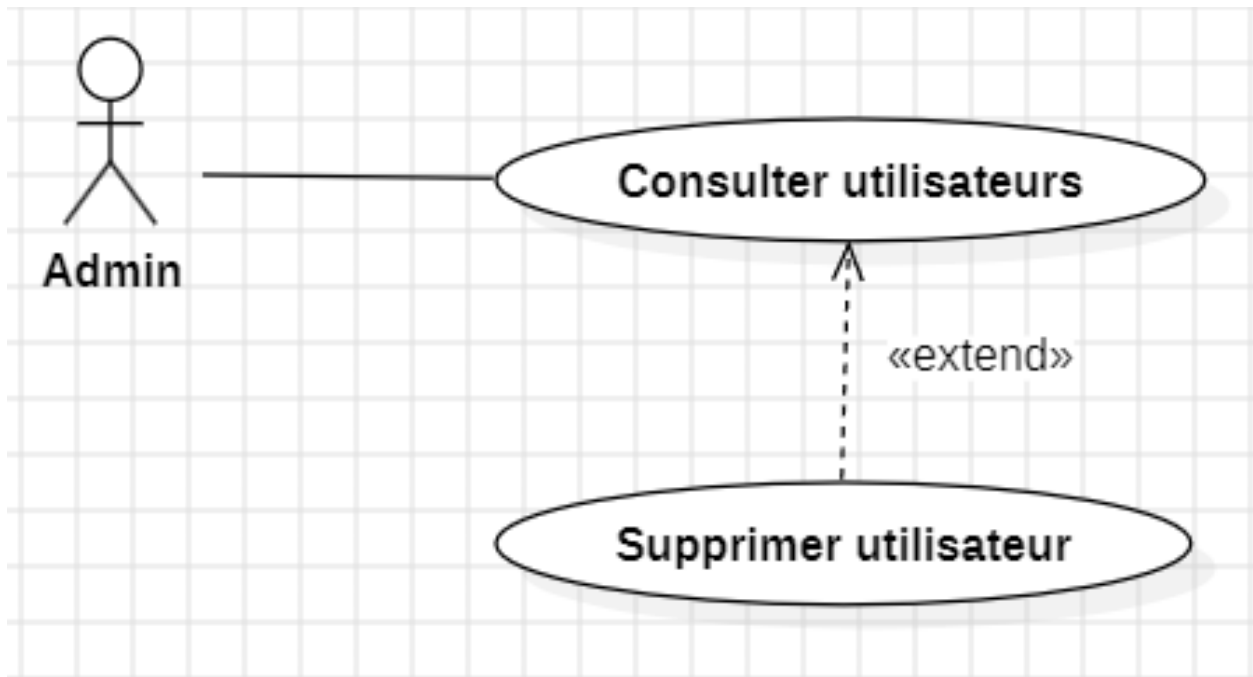


FIGURE 2.3 – Raffinement de cas d'utilisation « Gérer utilisateurs »

Le tableau 2.6 présente le raffinement de cas d'utilisation «Gérer utilisateurs» :

Cas d'utilisation	« Gérer utilisateurs »
Acteur(s)	Administrateur
Pré-condition	L'acteur doit être authentifié.
Post-condition	Un utilisateur géré
Scénario principale	<ul style="list-style-type: none">– Le système affiche l'interface de Gérer utilisateurs.– Les acteurs saisissent les données d'un utilisateur.– L'acteurs cliquent sur le bouton "supprimer"– L'acteur peut supprimer un utilisateur
Exception	<ul style="list-style-type: none">- Le système affiche un message d'erreur :<ul style="list-style-type: none">* Si les données sont erronées.* Si l'utilisateur n'existe pas en cas de suppression.

TABLE 2.4 – Raffinement de cas d'utilisation « Gérer Utilisateurs »

2.3.4 Raffinement de cas d'utilisation «Gérer articles» :

La figure 2.6 nous illustre le diagramme de cas d'utilisation

« Gérer articles » : Le tableau 2.7 présente le raffinement de cas d'utilisation «Gérer articles» :

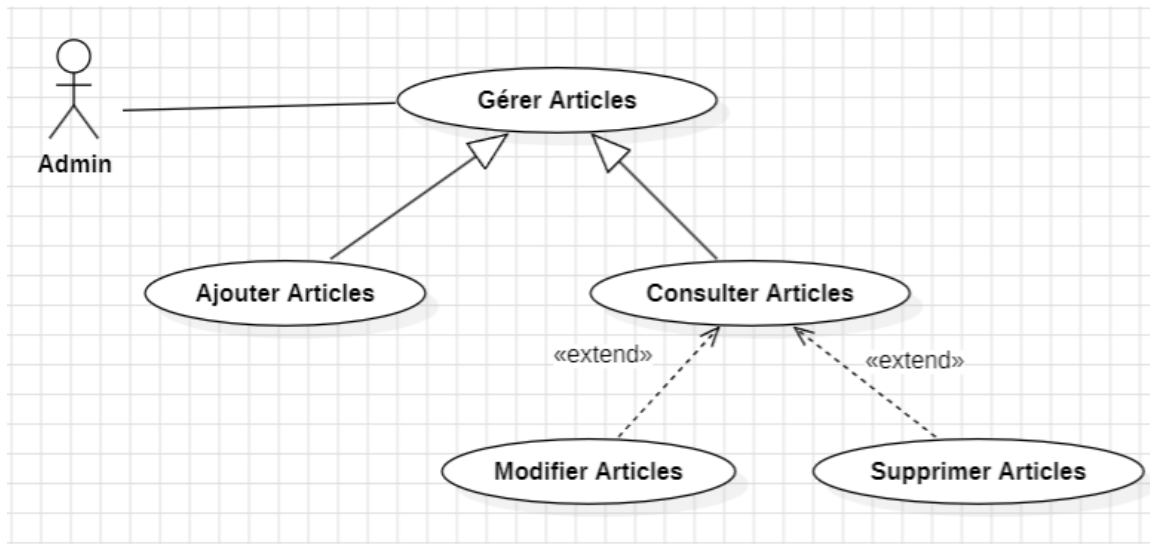


FIGURE 2.4 – Raffinement de cas d'utilisation « Gérer articles »

Cas d'utilisation	« Gérer articles »
Acteur(s)	Administrateur
Pré-condition	L'acteur doit être authentifié.
Post-condition	Un article géré
Scénario principale	<ul style="list-style-type: none"> – Le système affiche l'interface de Gérer article. – L'acteurs saisit les données pour une nouveau article. – -L'acteurs clique sur le bouton "modifier" ou sur le bouton "supprimer" – L'acteur peut changer le titre d'un article et ses propriétés. – L'acteur peut supprimer un article.
Exception	<ul style="list-style-type: none"> - Le système affiche un message d'erreur : <ul style="list-style-type: none"> * Si les données sont erronées. * Si l'article n'existe pas en cas de suppression ou bien l'article existe en cas d'ajout.

TABLE 2.5 – Raffinement de cas d'utilisation « Gérer articles »