

Chapitre 2

Sprint 0 : Authentification et Gestion des Articles

2.1 Introduction

Dans ce chapitre, nous allons présenter le premier sprint du projet qui est : l'authentification, qui permet de détailler les cas d'utilisation de priorité 1. L'étude de ce sprint comprend le raffinement, la conception, et la réalisation.

2.2 Identification de backlog de sprint 0

Dans ce backlog du premier release que nous présentons ci-dessous contient une liste des éléments backlog qui devra être réalisé dans le sprint 0 :

Backlog de produit	Priorité	Estimation	Planification
En tant qu'utilisateur, je peux m'inscrire.	1	faible	Sprint 0
En tant qu'utilisateur, je peux m'authentifier.	1	faible	Sprint 0
En tant qu'administrateur, je peux m'authentifier.	1	faible	Sprint 0
En tant qu'administrateur, je peux gérer les articles.	1	fort	Sprint 0

Table 2.1: Backlog de produit

2.3 Raffinement du sprint 0

Dans cette partie, nous nous intéressons aux cas d'utilisation suivants :

- S'authentifier.
- S'inscrire.
- Gérer les utilisateurs.
- Gérer les articles.

2.3.1 Raffinement de cas d'utilisation S'authentifier :

L'authentification est le besoin primordial pour le traitement et la sécurité des autres cas d'utilisation. Pour que les acteurs puissent exécuter leurs propres besoins, ils sont obligés de passer par l'authentification. La figure 2.3 nous illustre le diagramme de cas d'utilisation authentifier:

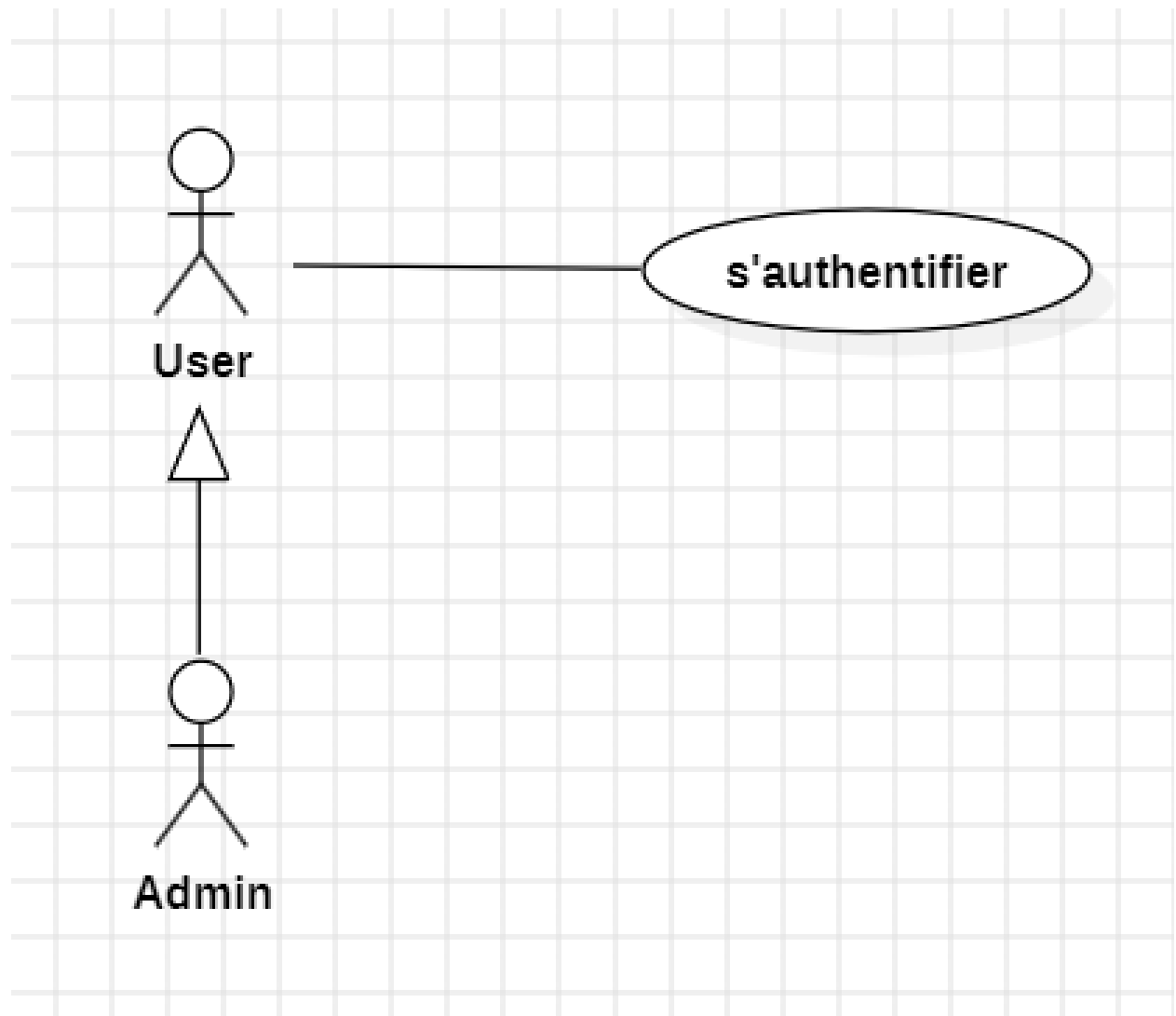


Figure 2.1: Raffinement de cas d'utilisation S'authentifier