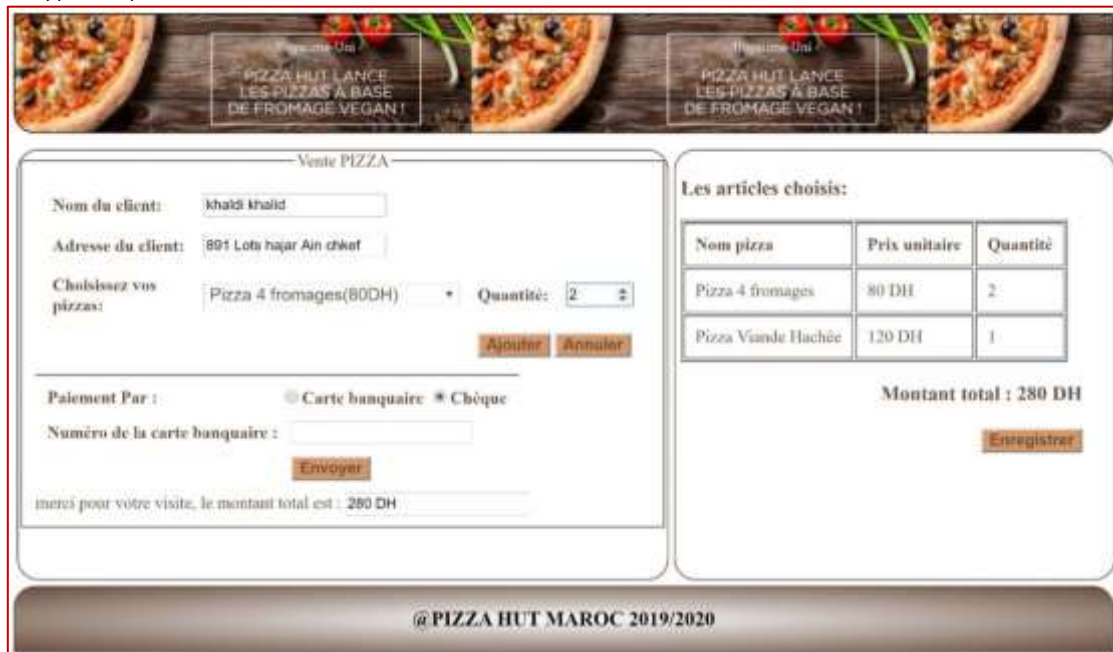


PARTIE I : Introduction au ReactJS

SUJET 01 : (HTML5, CSS3, JavaScript/JQUERY)

(10pts)

Il s'agit de créer une page web qui permet à un client de commander des Pizzas. Le client saisit son nom et son adresse puis choisit la quantité pour chaque type de pizza choisie dans la liste déroulante. Ensuite le client choisit le type de paiement.



Vente PIZZA

Nom du client:

Adresse du client:

Choisissez vos pizzas: * Quantité:

Paiement Par : ☒ Carte bancaire * ☐ Chèque

Numéro de la carte bancaire:

merci pour votre visite, le montant total est : 280 DH

Les articles choisis:

Nom pizza	Prix unitaire	Quantité
Pizza 4 fromages	80 DH	2
Pizza Viande Hachée	120 DH	1

Montant total : 280 DH

@ PIZZA HUT MAROC 2019/2020

Illustration 1

1. Ecrire le code HTML nécessaire pour générer le formulaire de la page de l'illustration. (0.5pts)

Les pizzas disponibles ainsi que les prix sont indiquées dans le tableau suivant :

Code Article	Désignation	Prix unitaire
P01	Pizza 4 fromages	80DH
P02	Pizza Viande Hachée	120DH
P03	Pizza Herbo	75DH
P04	Pizza Fruits de mer	120DH

2. Ecrire le code du fichier JSON **articles.json**, contenant 4 objets articles du tableau ci-dessus. (0.25pt)
3. Déclarer un tableau JavaScript global nommé : **TArticles**. (0.25pt)
4. Ecrire le code de la fonction **init()** qui permet au moment du chargement de notre page de charger les objets pizzas, du fichier **articles.json**, dans notre tableau **TArticles**. Utiliser la technologie **AJAX**. (1pt)
5. Créer la fonction **ajouter()**, permettant sur click du bouton **Ajouter de** :

A. Appliquer sur notre formulaire les validations suivantes :

- ✓ La saisie des champs nom du client, adresse, et le numéro de la carte bancaire est obligatoire. **(1pt)**
- ✓ La quantité d'une pizza choisie doit être comprise entre 1 et 10. **(0.5pt)**
- ✓ Pour le numéro de la carte bancaire, le champ de saisi est désactivé si l'utilisateur a choisi le type de paiement par chèque. **(0.5pt)**

- B. Ajouter le choix du client (type pizza, prix unitaire et la quantité) dans un autre tableau JavaScript **TArticlesChoisis** (tableau des articles choisis). **(1.5pts)**
- C. Ajouter le contenu du tableau **TArticlesChoisis** dans un tableau HTML comme dans l'illustration. **(1.5pts)**
- D. Calculer et afficher le montant total de la facture. **(1.5pts)**

6. Lors du clic sur le bouton **Envoyer** une **fenêtre (pop-up)** récapitulative s'affiche et qui doit contenir les détails de la commande ainsi que deux boutons pour imprimer et quitter le pop-up. **(1.5pts)**

SUJET 02 : Application REACTJS

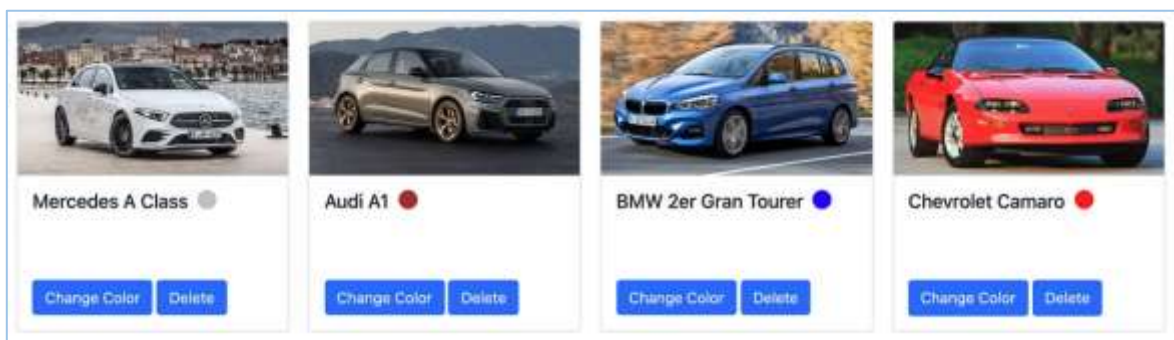
(10pts)

On désire développer une application de gestion d'un parc d'automobile d'une entreprise. Sachant que chaque voiture est décrit par son : matricule, marque, image, carburant, prixAchat

- 1- Créer un composant **VoitureItem** qui affiche les informations d'une voiture dont les informations passées en paramètre sous la forme suivante : **(2pts)**



- 2- Créer un composant **VoitureList** contenant : **(6pts)**
- Un tableau de voitures
 - Affiche liste des voitures
 - En bas affiche le nombre total des voitures
 - Le nombre total des voitures par marque
 - La voiture ayant le prix maximal



- 3- Ecrire le code associé au bouton **Change Couleur** qui permet de changer la couleur de l'image (appliquer un filter en CSS3). **(1pt)**
- 4- Ecrire le code Associé au bouton **delete** qui permet de supprimer une voiture. **(1pt)**