# **Grid R-CNN**

2018/2/19 Xin Lu1 Buyu Li Yuxin Yue Quanquan Li Junjie Yan

https://arxiv.org/pdf/1811.12030v1.pdf

# どんなもの?

物体検出の精度(たぶんboundeing boxの精度)を向上させたもの 2ステージ物体検出において、box座標をRegressionするかわりに、Boxのグリッド点をヒートマップで学習する。

# 技術の肝、先行研究との比較

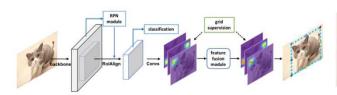
図D1のように、入力画像に対してbackboneネットワークで特徴抽出、Region Proposal Network およびROIAlignでROIクロップをおこなう。ここまではMask R-CNNと同じである。

#### grid prediction branch:

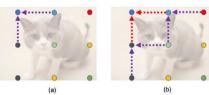
クロップしたfeature map (14 × 14) に対し、8層のdilated convolution層、および2層の deconvolution層を経て、56 x 56 x (N x N) のfeature mapを得る。N x N はグリッドの点数であり、標準は3 x 3である。Ground Truthは正解グリッド点を中心とする+型の5画素がpositiveとされており、推定されたヒートマップとのBinary Cross Entropy Lossにより学習される。

#### feature fusion module (図D2) :

隣接するgrid点には空間的相関がある。feature fusion moduleでは隣のgrid点を用いて grid featureを修正する。Fiを注目するgrid点のfeatureとすると、近隣のFjに対しいくつかの5x5 convolution層を通し、Tj->i(Fj)を作る。Fiとそれらの和を最終的なgrid featureとする。 推定時は、得られた各グリッドヒートマップにおいて、最大値をとる座標がピックアップされて元画像にマッピングされる。



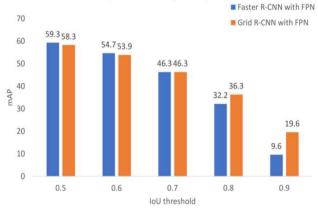
図D1 Grid R-CNNのパイプライン。([5]より引用)



図D2 Feature Fusion Moduleの説明図。 ([5]より引用)

### 結果

方法	背骨	AP	AP.5	AP <sub>.75</sub>	$AP_S$	$AP_{M}$	$AP_{\!\!L}$
より高速なR-CNN	ResNet-50	33.8	55.4	35.9	17.4	37.9	45.3
グリッドR-CNN	ResNet-50	35.9	54.0	38.0	18.6	40.2	47.8
R-CNNとFPNの高速化	ResNet-50	37.4	59.3	40.3	21.8	40.9	47.9
グリッドR-CNN w FPN	ResNet-50	39.6	58.3	42.4	22.6	43.8	51.5
R-CNNとFPNの高速化	ResNet-101	39.5	61.2	43.1	22.7	43.7	50.8
グリッドR-CNN w FPN	ResNet-101	41.3	60.3	44.4	23.4	45.8	54.1



COCOで評価。Faster-RCNN + ResNet-50 + FPNに対してmAP 37.4%から 39.6%へ2.2%の向上。

IoU閾値を厳しくした場合の精度向 上が著しい (IoU=0.8でmAP+4.1%.

(IoU=0.8 CmAP+4.1%, IoU=0.9 CmAP+10.0%) 。

図5: 0.5から0.9のIoUしきい値での間隔0.1でのAP結果。

## 次に読むべき論文は?

R-FCN、FPN、マスクR-CNN、CornerNet

# R-FCN

2016/7/21 Jifeng Dai Yi Li Kaiming He Jian Sun

https://arxiv.org/pdf/1605.06409v2.pdf

## どんなもの?

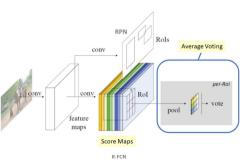
FASTER RCNN等でROIプーリング後の全結合(FC)レイヤーを削除し、 代わりに、ROIプーリング前に出力ch数がk×k×c+1のポジティブセンシティブスコアマップを配置

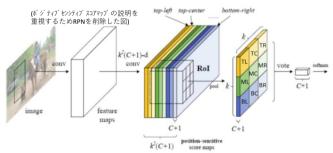
# 技術の肝、先行研究との比較

Faster R-CNN等の従来の物体検出の場合、ROIプーリング後に、分類および境界ボックス回帰のために全結合(FC)レイヤーを通過しますが、このFCレイヤーはROI間で共有されず、時間がかかり、RPNアプローチが遅くなる。また接続(パラメーター)の数が増え、より複雑になる。

R-FCNでは、ROIプーリング前に出力ch数が $k \times k \times c+1$ のポップ・オファマップを配置ROIプーリング後のすべての提案領域は、同じスコアマップのセットを使用して、単純な計算である平均投票を実行します。 したがって、ほぼ無料のROIレイヤーの後に学習可能なレイヤーはありません。結果として、R-FCNは、競争力のあるmAPを備えたFaster R-CNNよりも高速です。

(kはROIプーリングの縦or横、C+1はオブジェクトクラス数+バックグラウンド) これらの $k^2$ 特徴マップは、検出するオブジェクトの{左上(TL)、上中央(TC)..、右下(BR)}を表す。





ボジティブセンシティブスコアマップとボジティブセンシティブROIプーリング(この図ではk = 3) (この図では色が重要です)

### 結果

	training data	test data	AP@0.5	AP	AP small	AP medium	AP large	test time (sec/img)
Faster R-CNN [9]	train	val	48.4	27.2	6.6	28.6	45.0	0.42
R-FCN	train	val	48.9	27.6	8.9	30.5	42.0	0.17
R-FCN multi-sc train	train	val	49.1	27.8	8.8	30.8	42.2	0.17
Faster R-CNN +++ [9]	trainval	test-dev	55.7	34.9	15.6	38.7	50.9	3.36
R-FCN	trainval	test-dev	51.5	29.2	10.3	32.4	43.3	0.17
R-FCN multi-sc train	trainval	test-dev	51.9	29.9	10.8	32.8	45.0	0.17
R-FCN multi-sc train, test	trainval	test-dev	53.2	31.5	14.3	35.5	44.2	1.00

MS COCOデータセット

# 次に読むべき論文は?

FPN、マスクR-CNN、CornerNet

このストーリーでは、マイクロソフトと清華大学によるR-FCN(Region-based Fully Convolutional Network)について簡単に説明します。 ポジティブセンシティブスコアマップにより、競合時間の精度を維持しながら、推論時間はFaster R-CNNよりもはるかに高速です。

#### 1. R-CNNに対するR-FCNの利点

R-CNN、Fast R-CNN、Faster R-CNNなどの従来の地域提案ネットワーク(RPN)アプローチの場合、

提案領域はRPNによって最初に生成されます。

次にROIプーリングが行われ、分類および境界ボックス回帰のために完全に接続された(FC)レイヤーを通過します。 ROIプーリング後のプロセス(FCレイヤー)はROI間で共有されず、時間がかかり、RPNアプローチが遅くなります。 また、FCレイヤーは接続(パラメーター)の数を増やし、複雑さも増します。

R-FCNには、まだ提案領域を取得するRPNがありますが、R-CNNシリーズとは異なり、

ROIプーリング後のFCレイヤーは削除されます。

代わりに、すべての主要な複雑さがROIプーリングの前に移動され、スコアマップが生成されます。

ROIプーリング後のすべての提案領域は、同じスコアマップのセットを使用して、

単純な計算である平均投票を実行します。したがって、ほぼ無料のROIレイヤーの後に学習可能なレイヤーはありません。 結果として、R-FCNは、競争力のあるmAPを備えたFaster R-CNNよりも高速です。

### 2. ポジティブセンシティブスコアマップとROIプーリング

### 2.1ポジティブセンシティブスコアマップ

簡単にするために、RPNを削除します。

そして、Cクラスを検出する必要があります。(C+1)は、C個のオブジェクトクラスとバックグラウンドクラスを意味します。 ポジティブセンシティブスコアマップの直前の最初の多数の畳み込みの後、 $k^2$  (C+1) -d畳み込みを実行します。クラスごとに、 k<sup>2</sup>特徴マップがあります。これらのk<sup>2</sup>特徴マップは、

検出するオブジェクトの{左上(TL)、上中央(TC)、...、右下(BR)}を表します。

#### 2.2ポジティブ/センシティブROIプーリング

ROIプーリングの場合、サイズが $k^2$ の(C+1)機能マップ、つまり $k^2$ (C+1)が生成されます。

プーリングは、図の同じ面積と同じ色でプールされるという意味で行われます。(C+1)1dベクトルを生成するために、 平均投票が実行されます。最後に、ソフトマックスがベクターで実行されます。

リージョンの提案がオブジェクトと以下のように重ならない場合、ノーの投票があります。

#### 2.3境界ボックス回帰

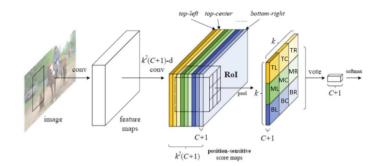
クラスに依存しない境界ボックス回帰が実行されます。つまり、回帰はクラス間で共有されます。  $k^2$  (C+1) -d骨み込み層では、兄弟の $4k^2$ -d骨み込み層が追加されます。この $4k^2$ マップのバンクで位置依存Rolプーリングが 実行され、各RoIに対して4k²-dベクトルが生成されます。次に、平均投票によって4次元ベクトルに集約されます。 これは、バウンディングボックスの{tx、ty、tw、th}(位置とサイズ)を表します。これは、Fast R-CNNと同じです。

### 3.1バックボーンアーキテクチャ

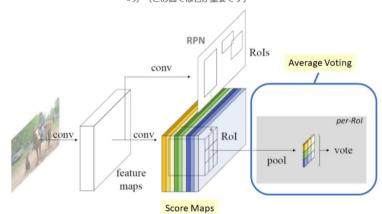
ImageNetから事前トレーニングされたResNet-101の最初の100の変換は、ポジティブセンシティブスコアマップの直前に機能マップ

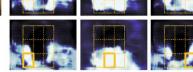
#### 3.2トレーニング

損失は次のFast R-CNNです。



ポジティブセンシティブスコアマップとポジティブセンシティブROIプーリング(この図ではk = 3) (この図では色が重要です)













# **ANOGAN**

2017/3/17 Thomas Schlegl, Philipp Seeb, Sebastian M. Waldstein, Ursula Schmidt-Erfurth, Georg Langs

https://arxiv.org/pdf/1703.05921.pdf

# どんなもの?

GAN-baseで初めて異常検知をした。

# どうやって有効だと検証した?

医療画像でテスト、異常データはテストデータのみに含まれ、訓練データは 正常データのみ。

## 技術の手法や肝は?

異常データはGANによってモデリングされないという仮定を元に、 入力画像を生成するようなノイズZを勾配法で探索し、最適化したノイズの元での 生成画像と入力画像の距離を計る(二乗誤差+Discriminatorのfeature matching)

## 議論はある?

- ・通常データでノイズZが見つからない可能性
- ・Zの探索の非効率さ

# 先行研究と比べて何がすごい?

Mapping等を工夫する事によって、異常データのアノテーションがなくても 異常検知できる。

# 次に読むべき論文は?

EfficientGAN、ADGAN

# **ADGAN**

2018/2 Lucas Deecke, Robert Vandermeulen, Lukas Ruff, Stephan Mandt, Marius

https://openreview.net/forum?id=S1EfylZ0Z

# どんなもの?

GAN-baseで初めて異常検知をした。

# どうやって有効だと検証した?

MNIST、CIFAR-10、LSUNでSOTA

## 技術の手法や肝は?

探索時においてGeneratorを学習する際に、パラメタ $\Theta$ を用いてモデルに表現力を持たせている点と、GANや探索時におけるハイパーパラメータの問題を平均を取る事で解決している。

# 議論はある?

一般的にGANのチューニングは難しく、学習や探索における不安定さが問題になっている。

# 先行研究と比べて何がすごい?

ANOGANに対し、Zの探索時にGeneratorを学習させる。初期シードなどに 依存しないような工夫を行っている。

# 次に読むべき論文は?

EfficientGAN

# **Efficient GAN**

2019/5/1 Houssam Zenati, Chuan Sheng Foo, Bruno Lecouat, Gaurav Manek, Vijay

https://arxiv.org/pdf/1802.06222.pdf

# どんなもの?

推論速度の速いGAN-baseでの異常検知

# どうやって有効だと検証した?

MNISTとKDDCU99に対してSOTA,画像データ、配列データ共に良い性能。

## 技術の手法や肝は?

Encoder⇒Decoder型のGANを用いて、reconset errorとDiscriminator出力を組み合わせた 指標で異常度を測る。Encoderの関数を学習する事で、潜在空間におけるZの探索を する必要がなくなった。

## 議論はある?

パラメタが多い分チューニングが難しそう。

# 先行研究と比べて何がすごい?

ANOGANの改良版。Encoderを学習することによって推論速度を大幅に速めた。

# 次に読むべき論文は?

**BiGAN**: Adversarial Feature Leaning