

Quel est mon poste ? Journée type sur projet et en formation

J'ai été engagé en tant que développeur Full stack chez Brainstorm Consulting en Septembre 2021.

Projet :

Lorsque je travaille sur projet, mes journées s'organise autour de projets qui sont découpés en tâches.

Nous utilisons les méthodes agiles afin de mieux gérer les projets. Ces méthodes agiles permettent de livrer des fonctionnalités rapidement et de coller au plus près du besoin des clients. Dans ces méthodes, le but est de découper le projet en tâches. Un nombre défini de tâches est mis dans le sprint (durée d'une à deux semaines) et le but est que l'équipe de développement réalise toutes ces tâches durant le sprint.

Ainsi, en début de semaine, notre équipe se réunit pour définir l'ensemble des tâches à réaliser tout au long du sprint. Nous estimons ensemble la complexité et la durée des tâches ainsi que celles qui apportent le plus de valeur au projet.

On passe environ 30min/1h en début de semaine à planifier le sprint.

Les autres jours de la semaine, on fait ce que l'on appelle un daily stand up. Le daily stand up est aussi issu des méthodes agiles. Il consiste à se regrouper quelques minutes (entre 10 et 15 minutes) avec l'équipe ou avec le chef de projet pour parler de l'avancement du sprint.

Formation :

Lorsqu'un de mes collègue (engagé en tant que formateur à temps plein) ne peut pas donner une formation ou que personne n'est libre.

Lorsque c'est le cas, je me libère de mon projet si c'est possible pour donner formation. Si un autre collègue à donner formation au groupe juste avant moi, nous organisons une réunion afin de savoir quel est le niveau du groupe, quels sont les points qui ont été vu et quels sont les points à encore voir ?... Quels sont les points qui doivent encore être vu ?... Quels sont les points où le groupe à des difficultés ?...

Pour ce qui est des cours. Nous avons à disposition des slides pour chaque cours dans un drive. Ces cours sont mis à jour au fur et à mesure.

En fonction des besoins, je prends le temps qu'il faut pour préparer ces cours. Si un autre collègue doit reprendre le relais sur le cours que je donne. Nous organisons à nouveau une petite réunion afin qu'il puisse reprendre le flambeau.

Mon parcours professionnel

Depuis mon enfance, l'une de mes principales occupations a été le domaine informatique (quand je dis informatique, c'est au sens large), je savais que mon futur serait dans ce domaine. C'est pourquoi lors de mes

secondaires, j'ai débuté mes études en tant que technicien en informatique. Durant mon parcours, j'ai pris connaissance des études d'infographie. Ce qui m'a poussé à faire ces études, c'est ce côté création, analyse des besoins et le traduire de manière visuel.

Au cours de mes études j'ai dû choisir une spécialisation, c'est-à-dire que j'avais le choix entre le domaine de la « 2D », « 3D » ou « jeux-vidéo ». J'ai décidé de me spécialiser dans la 3D.

Pourquoi la 3D me diriez-vous ? Tout simplement parce-que c'est un domaine très large, on apprend le domaine de la 2D et bien-sûr la 3D. Ah oui c'est vrai, j'ai omis de vous dire... Si j'ai décidé de me spécialiser dans ce domaine, c'est également de pouvoir développer dans le jeux-vidéo, car oui, ce qui m'intéresse, c'est de pouvoir être la personne qui a en sa possession plusieurs compétences et ainsi d'avoir une « large » connaissance.

C'est pourquoi lors de mon TFA, j'ai réalisé une visite en temps réel sous Unity avec C#, mais également pour mon TFE, où j'ai eu l'occasion de développer avec deux autres personnes un jeux-vidéo dans l'objectif d'augmenter nos compétences dans le développement.

Grâce à ces études, j'ai eu l'occasion de travailler au sein de « Vigo Universal », une entreprise très diversifiée. C'est-à-dire qu'ils travaillent dans le domaine de la 2D, de la 3D, mais également dans l'évènementiel. Durant cette période, j'ai travaillé dans les différents domaines mais également dans le développement d'une visite en temps réel d'un musée avec casque de réalité virtuelle.

Suite à cela, j'ai travaillé chez « Kodeik », une entreprise dans laquelle j'ai pu également avoir ce profil de « multi-casquettes ». C'est-à-dire que nous avons développé des jeux-vidéos pour mobile pour lesquels j'étais chargé de la création des assets 2D et 3D, mais également en partie du développement sous C#. C'est pendant cette période que j'ai pu découvrir le développement front-end avec le Framework Angular dans le cadre d'un projet interne. De là, est apparue une véritable attirance pour le développement web. C'est pourquoi, suite à mon poste dans cette entreprise, j'ai décidé de me former en tant que développeur full-stack (ASP.NET/Angular) chez « TechnofuturTIC » afin de pouvoir être capable de gérer et comprendre un projet de « A à Z ».

Grâce à cette formation, j'ai eu la chance de faire connaissance avec des formateurs dont 3 mots me viennent à l'esprit les concernant : « compétents », « passionnés » et « humains ». Ces formateurs ayant aimé mon profil et donné leur confiance, ce sont désormais des collègues.

Les difficultés lors de ma formation pour devenir full stack

Les « difficultés », ne sont pas vraiment des difficultés. C'est surtout le fait qu'une formation de 6 mois pour devenir full-stack, c'est une formation « courte », et qui dit courte, dit condensé. Il faut un investissement personnel... C'est-à-dire qu'après les cours, il m'arrivait souvent de refaire des exercices par moi-même afin d'avoir la certitude que ce que j'ai vu durant la journée de formation a été assimilé. Si des points n'étaient pas clairs, je préparais mes questions pour les poser le lendemain à mon formateur. Ayant eu déjà un peu d'expérience du côté front end avant cette formation, c'est surtout le côté back-end qui m'a demandé le plus de temps à assimiler.

Différence de responsabilité entre le premier jour et aujourd'hui

Il faut savoir que lorsqu'une personne débute chez Bstorm, cette personne a un « parrain » qui est chargé de la montée de compétence du nouveau collaborateur. Les premiers jours/semaines consistaient surtout à voir comment l'équipe fonctionne ainsi que l'analyse du projet sur lequel j'allais travailler où un autre collègue était déjà sur le projet. J'ai débuté avec des petits objectifs, tel que l'acheminement de données entre le front et le back. La validation du code écrite avant d'être merge dans le projet qui permettait que l'équipe puisse voir le code réalisé et donner des conseils si un moyen plus optimal est possible.

Au jour d'aujourd'hui, je travaille seul sur un gros projet, c'est-à-dire que j'ai une assez grosse responsabilité. Bien-sûr, entre collègues, nous nous entraïdons lorsqu'il y a un blocage.

Conseil pour devenir Full stack et les choses essentielles à connaître

Un développeur Full Stack dispose de connaissances techniques très larges mais aussi d'une bonne compréhension business et marketing des projets dont il a la charge.

Pour devenir full stack, il faut essentiellement déjà comprendre l'algorithmique (Les bases de la programmation). C'est-à-dire développer la logique de programmation, quel que soit le langage choisi. Il est primordial de maîtriser les concepts fondamentaux utilisés dans le développement.

Tu dois maîtriser plusieurs langages de programmation. Tous les développeurs sont à l'aise avec un ensemble de technologies, mais ils ne peuvent pas éviter les clients et les projets qui exigent autre chose. Une fois que tu maîtrisera un langage de programmation ainsi que la logique. Il te sera plus aisé d'apprendre un nouveau langage.

Une chose primordiale à connaître aussi, c'est d'apprendre la gestion de code et le contrôle de version.

Lorsque tu travailles sur un projet complet, il devient primordial de gérer ton code, de savoir partager efficacement ses fichiers avec les membres de l'équipe et de garantir un contrôle parfait des versions avec « Git ». Git est un logiciel qui permet d'effectuer un contrôle de version, de garder une trace de toutes les modifications apportées aux fichiers de code et des personnes qui l'ont fait.