

RINGKASAN PROFIL

Mahasiswa semester akhir Ilmu Komputer di Universitas Bina Bangsa, dengan minat di bidang administrasi dan IT. Saya memiliki keterampilan dalam Microsoft Office, UI/UX, pengembangan website, SQL, cloud computing, dan Business Intelligence tools. Selain itu, saya terampil dalam time management, pengolahan data, manajemen database, dan pengelolaan administrasi. Pengalaman organisasi dan kemampuan beradaptasi dengan cepat mendukung kesiapan saya untuk berkarir di administrasi dan teknologi informasi.

PENGALAMAN KERJA

SAMSUNG

Sales Associate

Jan – Agu 2019

- Meningkatkan penjualan produk Samsung dengan memberikan informasi yang jelas dan detail mengenai fitur dan manfaat produk kepada pelanggan.
- Mengelola display produk di toko untuk memastikan tampilan produk tetap menarik dan sesuai dengan standar perusahaan.
- Mencatat laporan penjualan harian dan bulanan untuk membantu tim dalam menganalisis pencapaian target dan kebutuhan stok barang.
- Memberikan pelayanan pelanggan yang responsif dan membantu menyelesaikan masalah yang dihadapi pelanggan terkait produk dan layanan.

RIWAYAT PENDIDIKAN

UNIVERSITAS BINA BANGSA

S1 Ilmu Komputer

2021 – 2025

SMA NEGERI 6 PANDEGLANG

Jurusan IPA

2019

PENGALAMAN ORGANISASI

TAEKWONDO INDONESIA

Anggota

2015 – 2019

- Berlatih intensif dan berkompetisi di kejuaraan Taekwondo tingkat regional.
- Mengorganisir pelatihan dan event Taekwondo, termasuk pengaturan jadwal dan koordinasi dengan instruktur.
- Mendukung anggota lain dalam menghadapi kompetisi dengan memberikan motivasi dan berbagi pengalaman pelatihan.

OSIS

Anggota

2015 – 2016

- Mengorganisir acara olahraga sekolah, termasuk pertandingan dan kompetisi internal untuk meningkatkan partisipasi siswa.
- Koordinasi dengan anggota dan pihak sekolah untuk memastikan kelancaran dan memenuhi kebutuhan logistik.
- Mengevaluasi pelaksanaan event untuk memberikan umpan balik yang membangun dan memastikan perbaikan untuk acara selanjutnya.

SERTIFIKAT DAN PELATIHAN

ASEAN Data Science Explore | 2024

- Memahami konsep-konsep dasar dalam data science, teknik analisis data, penggunaan alat-alat pemrograman untuk data processing, penerapan machine learning, serta identifikasi tren dan peluang di industri digital, pelatihan ini memberikan pengetahuan dan keterampilan yang mendalam dalam dunia analisis data.

PENGALAMAN PROJECT

Proyek Kampus – Pengembang Website | 2022

- Merancang dan mengembangkan website responsif menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript untuk memenuhi kebutuhan fungsionalitas dan desain yang diinginkan.

Proyek Kampus – UI/UX Designer | 2023

- Merancang desain antarmuka pengguna (UI) yang menarik dan intuitif menggunakan Figma untuk aplikasi kampus, memastikan pengalaman pengguna (UX) yang optimal.

Proyek Kampus – Pengembang Game | 2024

- Mengembangkan game sederhana menggunakan Unity untuk tugas kampus, fokus pada mekanisme permainan yang menyenangkan dan desain visual yang menarik.

KEMAMPUAN

- **Teknikal:** Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint), Administrasi dan Pengolahan Data, UI/UX, Bahasa Pemrograman Basic, Pembuatan Game Berbasis Unity, SQL, Pengembangan Website, Cloud Computing, Manajemen Database, Analisis Data.
- **Personal:** Disiplin, Bertanggung jawab, Kerjasama tim/individu, Mudah beradaptasi, Cepat belajar, Berpikir kritis, Pemecah masalah, Public Speaking, Time Management, Teliti dan Berorientasi pada Detail.