

## 공통 역량

## C 프로그래밍\_과정개요서

장소 한국전파진흥협회 가산 강의장

기간 3일(21시간) 09:00~17:00

형태 이론/실습

## 과정 소개

## 특징

- 다양한 컴퓨터 프로그래밍 언어를 구분하고 구현의 차이점을 이해할 수 있습니다.
- C 언어의 개발 환경 설정부터 기본문법을 이해하고 구현할 수 있습니다.
- 변수, 상수, 화면 입출력, 반복문, 조건문, 함수, 배열과 문자열, 포인터 및 구조체의 문법을 익히고, 이를 활용한 프로그래밍 구현의 실습을 진행합니다.

구 분	오 전	오 후
1일차	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 다양한 컴퓨터 프로그래밍 구분               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 컴파일과 인터프리터의 차이점</li> <li>- 프로그래밍 구현과 실행</li> </ul> </li> <li>● 환경 설정               <ul style="list-style-type: none"> <li>- C언어를 사용하려면 무엇을 설치해야 하나</li> <li>- 어떤 도구를 이용하나</li> <li>- 도구 사용법</li> </ul> </li> <li>● 프로그래밍의 기초               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 변수</li> <li>- 상수</li> <li>- 화면 입출력</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 연산자               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 산술, 관계, 논리, 중감, 비트, 기타 연산자</li> </ul> </li> <li>● 복습 및 정리, 실습 프로젝트               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 기본 문법 정리(복습)</li> <li>- 경찰 조서쓰기 프로젝트 실습</li> </ul> </li> </ul>
2일차	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 제어문               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 반복문</li> <li>- 조건문</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 함수               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 함수의 의미와 종류</li> <li>- 사용자 정의 함수</li> </ul> </li> <li>● 복습 및 정리, 실습 프로젝트               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 기본 문법 정리(복습)</li> <li>- 숫자 맞추기 게임 실습</li> </ul> </li> </ul>
3일차	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 배열과 문자열               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 배열이 필요한 이유</li> <li>- 배열 구현</li> <li>- 문자열 다루기</li> <li>- 다차원 배열</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 포인터               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 포인터 변수와 메모리의 관계</li> <li>- Call by Value / Call by reference</li> </ul> </li> <li>● 구조체               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 구조체 정의와 변수 사용</li> <li>- 구조체 배열</li> </ul> </li> </ul>