

Universidad Mariano Gálvez de Guatemala

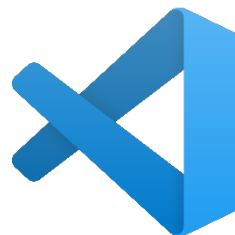
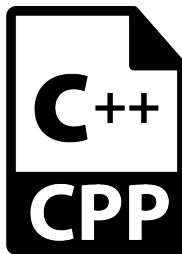
Centro regional Boca del Monte
Ingeniería en Sistemas de la Información
Curso: Algoritmos
Sección: C



-MANUAL DE USUARIO-

Instrucciones

- Primero asegúrate de tener instalado el C++ en tu Computador
- El archivo tiene que estar guardado con la siguiente extensión “cpp”.
 - Busca el archivo
 - Abre el archivo con C++



EL MENU

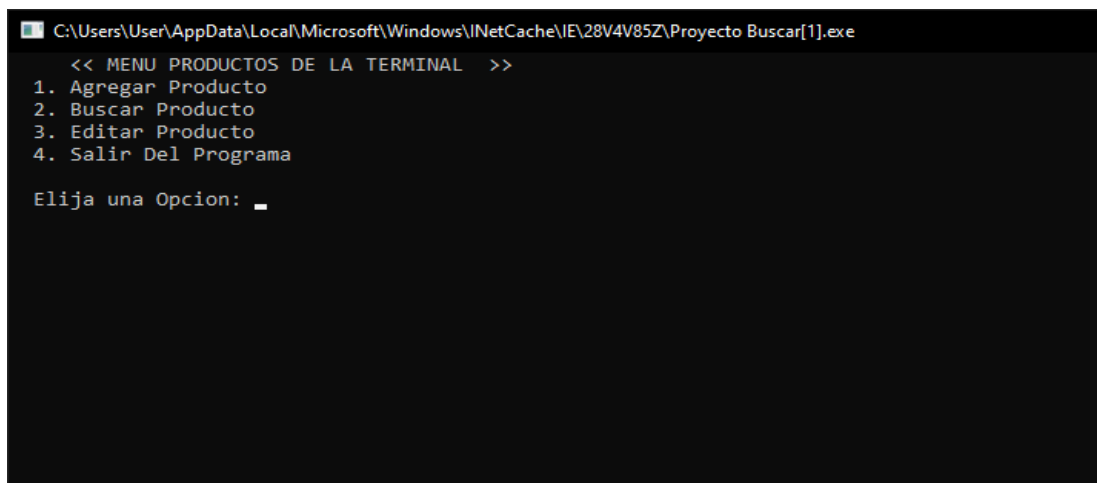
Bueno el menu es algo sencillo de manejar ya que tú decides y eliges la opción que deseas.

como por ejemplo el no.1, esta primera opción te permite agregar un producto al documento .txt o como tu lo quieras llamar en nuestro caso se llama productos.txt

También tenemos a la segunda opción: la cual la seleccionas con un numero 2, te preguntaras que hace la opción numero 2 pues esta te ayuda a buscar un producto como tal, ya sea que este agregado o no. ten cuenta que, si no está agregado, no lo mostrara en la pantalla

la opción numero 3: nos ayuda a editar el documento .txt por si te hubieras equivocado en la primera opción.

la opción numero 4: esta te ayuda a cerrar el programa o como su nombre lo dice salir del programa



```
C:\Users\User\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\IE\28V4V85Z\Proyecto Buscar[1].exe
<< MENU PRODUCTOS DE LA TERMINAL >>
1. Agregar Producto
2. Buscar Producto
3. Editar Producto
4. Salir Del Programa

Elija una Opcion: _
```

AGREGAR PRODUCTO

El usuario ingresa información sobre un nuevo producto, incluyendo su código, nombre, precio, proveedor, existencia, estado (A = Aprobado, R = Reprobado), y descuento.

Se verifica que el código del producto no exista previamente en el archivo "Productos.txt". Si el código ya existe, se muestra un mensaje de error, y el producto no se agrega.

Si el código del producto es único, se añade la información del producto al archivo "Productos.txt" y se muestra un mensaje de confirmación.

```
C:\Users\User\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\IE\28V4V85Z\Proyecto Buscar[1].exe

Codigo del producto: 1
Este codigo ya existe

    << MENU PRODUCTOS DE LA TERMINAL >>
1. Agregar Producto
2. Buscar Producto
3. Editar Producto
4. Salir Del Programa

Elija una Opcion:
```

```
C:\Users\User\Desktop\Untitled1.cpp - Dev-C++ 5.11
File Edit Search View Project Execute Tools <Style Window Help
[Icons] (globales)
Project Classes Debug Untitled1.cpp
4 #include <iomanip>
5
6 using namespace std;
7
8 // Estructura para almacenar detalles de productos
9 struct Producto {
10     string codigo;
11     string nombre;
12     double precio;
13     string proveedor;
14     int existencia;
15     char estado;
16     double descuento;
17 };
18
19 int menus() {
20     int x;
21     cout << "    << MENU PRODUCTOS DE LA TERMINAL >>    \n";
22     cout << "1. Agregar Producto\n";
23     cout << "2. Buscar Producto\n";
24     cout << "3. Editar Producto\n";
25     cout << "4. Salir Del Programa\n\n";
26     cout << "Elija una Opcion: ";
27     cin >> x;
28     return x;
29 }
30
31 bool verifica(const string& codigo) {
32     ifstream leer("Productos.txt");
33     string codigoleido;
34
35     while (leer >> codigoleido) {
36         if (codigoleido == codigo) {
37             cout << "Este codigo ya existe\n\n";
38             leer.close();
39             return 0;
40         }
41     }
42 }
```

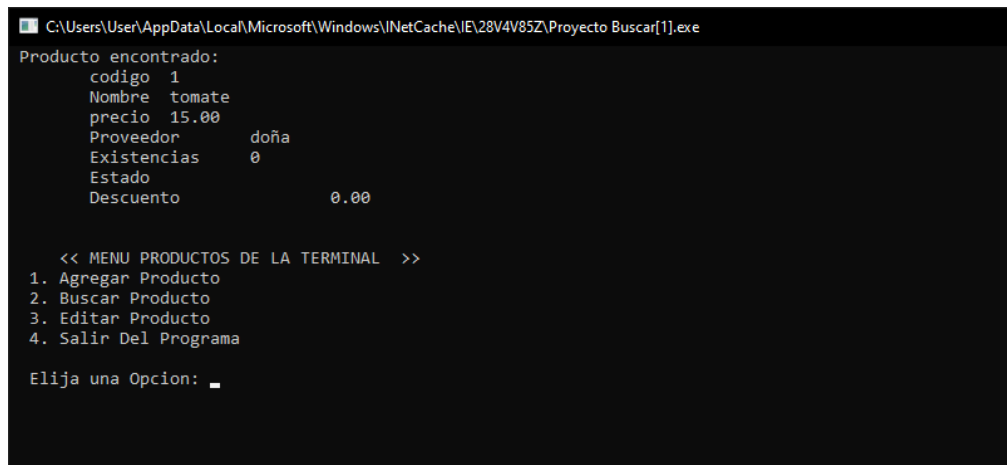
Buscar Producto

permite que el usuario ingresa un código de producto.

El programa busca el producto con el código ingresado en el archivo "Productos.txt".

Si se encuentra el producto, muestra la información detallada de ese producto, incluyendo su código, nombre, precio, proveedor, existencia, estado y descuento.

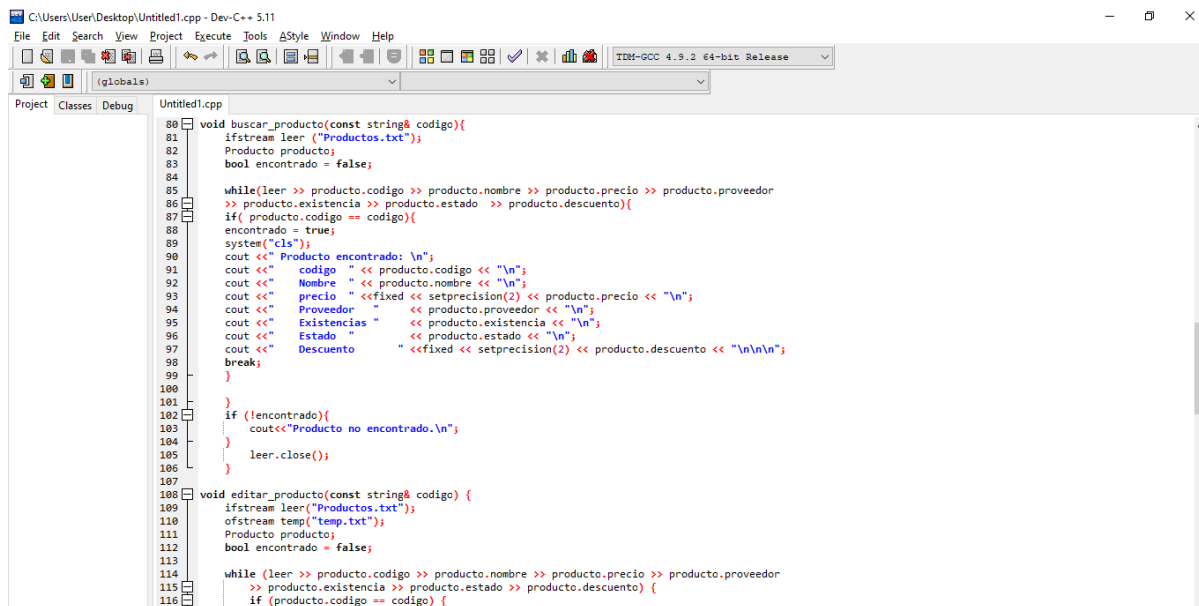
Si el producto no se encuentra, se muestra un mensaje indicando que no se encontró el producto.



```
C:\Users\User\AppData\Local\Microsoft\Windows\NetCache\IE\28V4V85Z\Proyecto Buscar[1].exe
Producto encontrado:
codigo 1
Nombre tomate
precio 15.00
Proveedor doña
Existencias 0
Estado
Descuento 0.00

<< MENU PRODUCTOS DE LA TERMINAL >>
1. Agregar Producto
2. Buscar Producto
3. Editar Producto
4. Salir Del Programa

Elija una Opcion: _
```



```
C:\Users\User\Desktop\Untitled1.cpp - Dev-C++ 5.11
File Edit Search View Project Execute Tools AStyle Window Help
(globals)
Project Classes Debug Untitled1.cpp
80 void buscar_producto(const string& codigo){
81     ifstream leer ("Productos.txt");
82     Producto producto;
83     bool encontrado = false;
84
85     while(leer >> producto.codigo >> producto.nombre >> producto.precio >> producto.proveedor
86           >> producto.existencia >> producto.estado >> producto.descuento){
87         if( producto.codigo == codigo){
88             encontrado = true;
89             system("cls");
90             cout << "Producto encontrado: \n";
91             cout << "codigo " << producto.codigo << "\n";
92             cout << "Nombre " << producto.nombre << "\n";
93             cout << "precio " << fixed << setprecision(2) << producto.precio << "\n";
94             cout << "Proveedor " << producto.proveedor << "\n";
95             cout << "Existencias " << producto.existencia << "\n";
96             cout << "Estado " << producto.estado << "\n";
97             cout << "Descuento " << fixed << setprecision(2) << producto.descuento << "\n\n";
98             break;
99         }
100     }
101
102     if (!encontrado){
103         cout << "Producto no encontrado.\n";
104     }
105     leer.close();
106 }
107
108 void editar_producto(const string& codigo) {
109     ifstream leer("Productos.txt");
110     ofstream temp("temp.txt");
111     Producto producto;
112     bool encontrado = false;
113
114     while (leer >> producto.codigo >> producto.nombre >> producto.precio >> producto.proveedor
115           >> producto.existencia >> producto.estado >> producto.descuento) {
116         if (producto.codigo == codigo) {
```

Editar

El usuario selecciona la opción 3 del menú, que es "Editar Producto."
Luego, se le solicita al usuario que ingrese el código del producto que desea editar.

El programa busca el producto en el archivo "Productos.txt" utilizando el código ingresado.

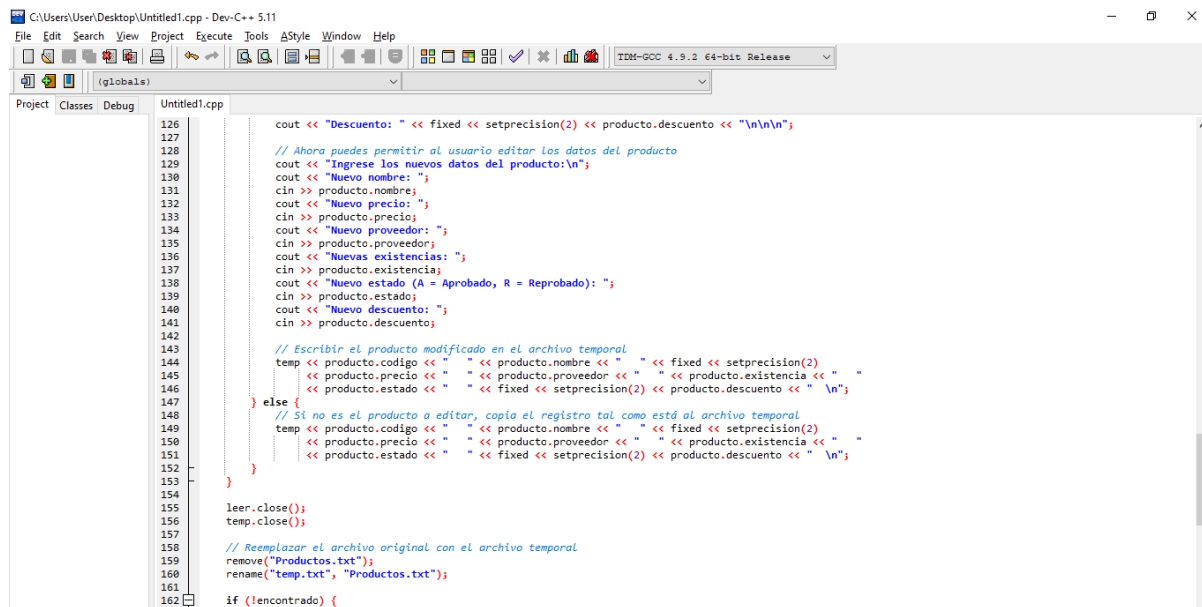
Si el producto se encuentra, se muestra la información actual de ese producto, incluyendo su código, nombre, precio, proveedor, existencia, estado y descuento.

Luego, el programa permite al usuario editar los datos del producto, incluyendo el nombre, precio, proveedor, existencias, estado (A = Aprobado, R = Reprobado), y descuento.

Después de que el usuario ha ingresado los nuevos datos del producto, el programa procede a guardar estos cambios en un archivo temporal llamado "temp.txt."

El archivo original "Productos.txt" se reemplaza por el archivo temporal "temp.txt," lo que efectivamente actualiza los datos del producto en el archivo original.

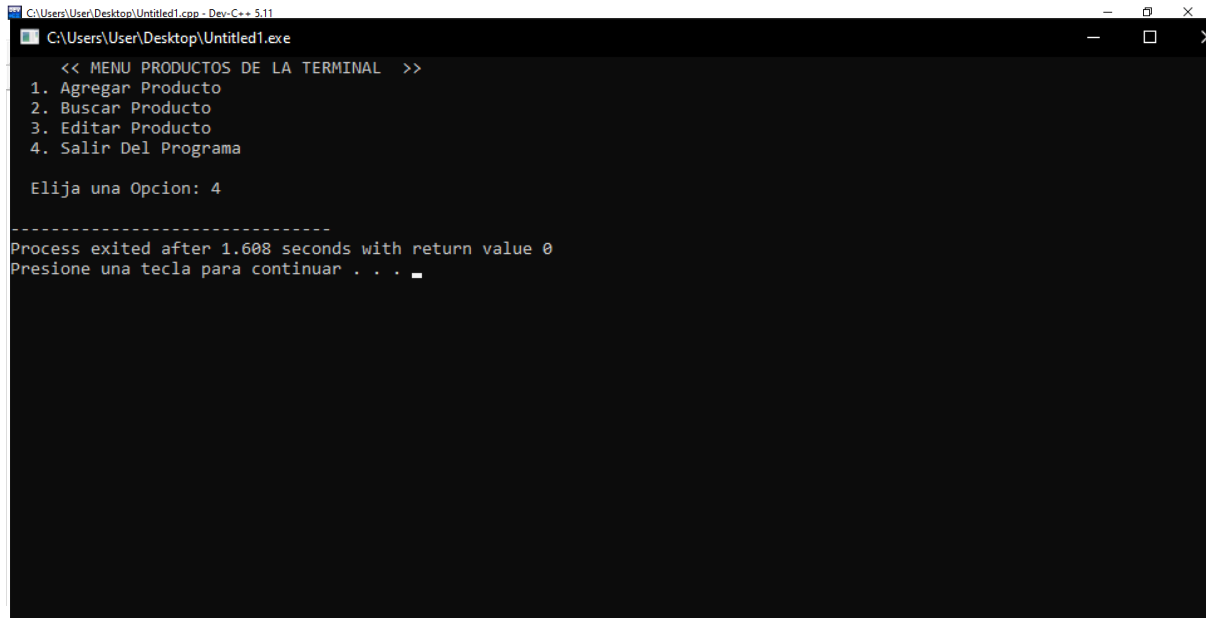
Se muestra un mensaje de confirmación indicando que el producto se ha editado exitosamente.



```
126 cout << "Descuento: " << fixed << setprecision(2) << producto.descuento << "\n\n\n";
127
128 // Ahora puedes permitir al usuario editar los datos del producto
129 cout << "Ingrese los nuevos datos del producto:\n";
130 cout << "Nuevo nombre: ";
131 cin >> producto.nombre;
132 cout << "Nuevo precio: ";
133 cin >> producto.precio;
134 cout << "Nuevo proveedor: ";
135 cin >> producto.proveedor;
136 cout << "Nuevas existencias: ";
137 cin >> producto.existencia;
138 cout << "Nuevo estado (A = Aprobado, R = Reprobado): ";
139 cin >> producto.estado;
140 cout << "Nuevo descuento: ";
141 cin >> producto.descuento;
142
143 // Escribir el producto modificado en el archivo temporal
144 temp << producto.codigo << " " << producto.nombre << " " << fixed << setprecision(2) << " " <<
145 << producto.precio << " " << producto.proveedor << " " << producto.existencia << " " <<
146 << producto.estado << " " << fixed << setprecision(2) << producto.descuento << " \n";
147 } else {
148 // Si no es el producto a editar, copia el registro tal como está al archivo temporal
149 temp << producto.codigo << " " << producto.nombre << " " << fixed << setprecision(2) << " " <<
150 << producto.precio << " " << producto.proveedor << " " << producto.existencia << " " <<
151 << producto.estado << " " << fixed << setprecision(2) << producto.descuento << " \n";
152 }
153 }
154
155 leer.close();
156 temp.close();
157
158 // Reemplazar el archivo original con el archivo temporal
159 remove("Productos.txt");
160 rename("temp.txt", "Productos.txt");
161
162 if (!encontrado) {
```

Cerrar programa

solo permite detener y cerrar el programa cuando el usuario elija la opción.

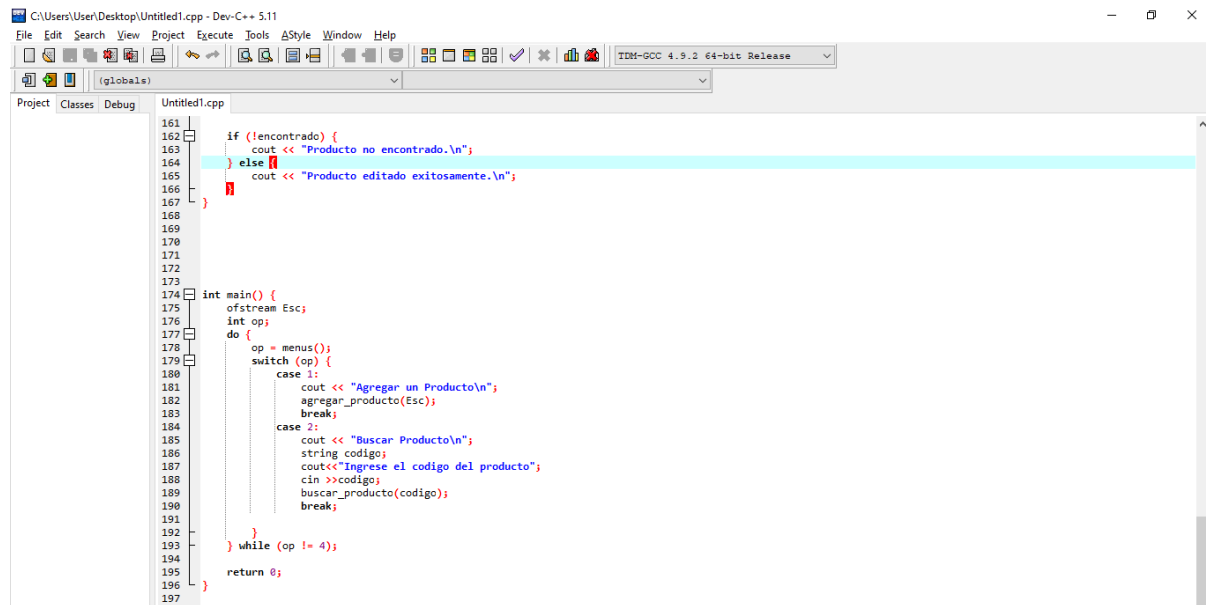


```
C:\Users\User\Desktop\Untitled1.cpp - Dev-C++ 5.11
C:\Users\User\Desktop\Untitled1.exe

<< MENU PRODUCTOS DE LA TERMINAL >>
1. Agregar Producto
2. Buscar Producto
3. Editar Producto
4. Salir Del Programa

Elija una Opcion: 4

-----
Process exited after 1.608 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```



```
C:\Users\User\Desktop\Untitled1.cpp - Dev-C++ 5.11
File Edit Search View Project Execute Tools AStyle Window Help
(globals)
Project Classes Debug Untitled1.cpp

161
162
163 if (!encontrado) {
164     cout << "Producto no encontrado.\n";
165 } else {
166     cout << "Producto editado exitosamente.\n";
167 }
168
169
170
171
172
173
174 int main() {
175     ofstream Esc;
176     int op;
177     do {
178         op = menu();
179         switch (op) {
180             case 1:
181                 cout << "Agregar un Producto\n";
182                 agregar_producto(Esc);
183                 break;
184             case 2:
185                 cout << "Buscar Producto\n";
186                 string codigo;
187                 cout << "Ingrese el codigo del producto";
188                 cin >> codigo;
189                 buscar_producto(codigo);
190                 break;
191             }
192     } while (op != 4);
193     return 0;
194 }
195
196
197
```