Fishine 功能框架展示

$$Fishing Game \xrightarrow{hr 载 in ba} = \sum_{\substack{i \in \mathcal{I}_{i} \text{ is a prime of the prime of the$$

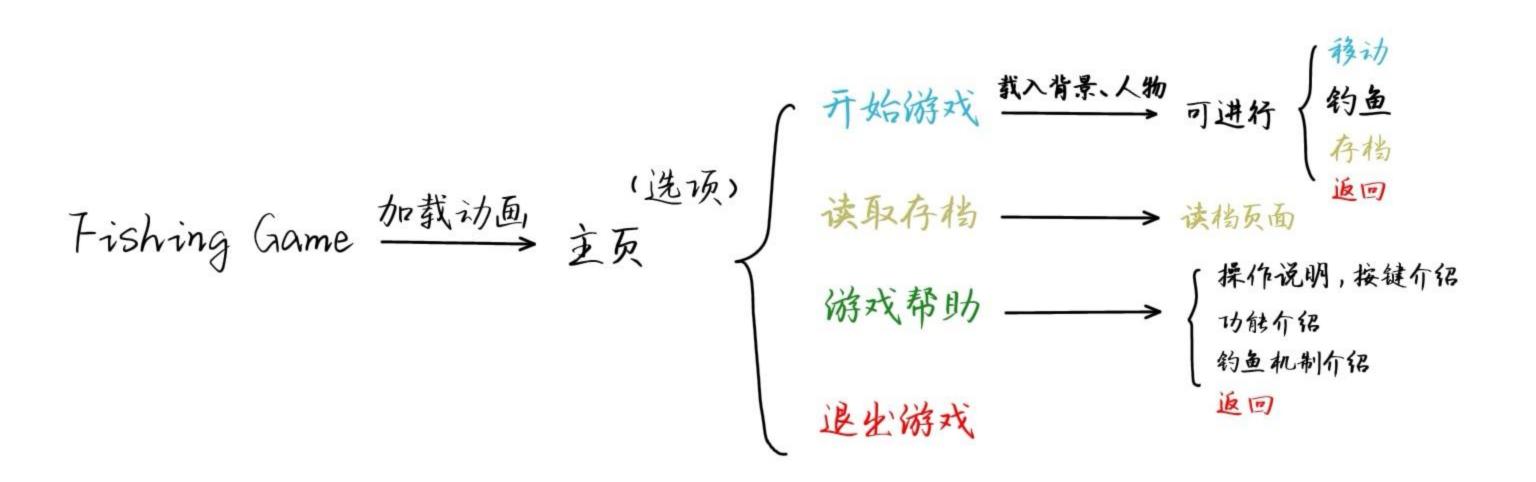
按下可以切换连续钓鱼方式 20 按一次 space 钓一次鱼 按下可以切换连续钓鱼方式 20 按 space 讲入约岛北太 按 space 进入钓鱼状态, 再按一次 space 退坐钓鱼状态

全部成功:背包中鱼数量增加 或重新钓鱼, 由连续钓鱼方式决定

存档 ——> 在读档界面中选择一个方框,将目前背包中各种鱼的数量 以及当前史莱姆所处的位置保存进去。

返回 —— 通过按钮或 ESc 返回到菜单

Fishime 功转框架



存档 —— 在读档界面中选择一个槽位,将目前背包中各种鱼的数量 以及当前史莱姆所处的位置保存进去。

返回 — 通过按钮或 ESc 返回到菜单

音效.特效 育录音乐,不同页面不同背景音乐 环境音效:水声,风声,钓鱼中鱼翻腾声等 交互音效: QTG 成功或失败音效,成功钓鱼提示音 角色动面:史莱姆的待机、移动、钓鱼均有动面