EJEMPLOS DE ALGORITMOS

2.- Leer dos números cualesquiera y mostrarlos

ANALISIS

ENTRADA: 2 números cualquiera

RESTRICCIONES: Que sean números y que sean dos

SALIDA: 2 números cualquiera

DISEÑO

1.- Inicio

2.- Tener dos números cualquiera

3.- Solicitar dos números cualquiera

4.- Leer los dos números cualquiera

5.- Mostrar los dos números cualquiera leído

6.- Fin

2.- Leer un número cualquiera mayor a 4 y mostrarlo

ANALISIS

ENTRADA: un número cualquiera

RESTRICIONES: un número cualquiera mayor a 4

SALIDA: un número cualquiera mayor a 4

DISEÑO

1. Inicio
2. Tener un número cualquiera
3. Solicitar un número mayor a 4
4. Leer el número
5. ¿Verificar que el número leído sea mayor a 4?

Si, paso 6

No, ir al paso 3

1. Mostrar el número leído
2. Fin

VERIFICACIÓN

|  |  |
| --- | --- |
| numero | salida |
| 0.0 | Solicitar un número mayor a 4 |
| 3 | Solicitar un número mayor a 4 |
| 12.0 | 12.0 |

3.- Leer dos números cualquiera que estén entre 1 y 10, sumarlos y mostrar el resultado

ANALISIS

ENTRADA: dos números cualquiera

RESTRICCIONES: Que los números leídos estén entre 1 y 10, que sean dos números

SALIDA. un número cualesquiera

DISEÑO

1. Inicio
2. Tener dos número cualquiera
3. Solicitar dos número entre 1 y 10
4. Leer los dos números
5. ¿Verificar que los números leídos estén entre 1 y 10?

Si, paso 6

No, ir al paso 3

1. Sumar los dos números leídos
2. Mostrar el resultado de la suma
3. Fin

DISEÑO

1. Inicio
2. Tener dos número cualquiera, utilizando las variables a,b
3. Solicitar dos número entre 1 y 10
4. Leer los dos números y asignar el primero a la variable a y el segundo a la variable b
5. ¿Verificar que el contenido de las variables estén entre 1 y 10?

Si, paso 6

No, ir al paso 3

1. Sumar los dos números leídos y asignar el resultado a la variable c
2. Mostrar el contendió de la variable c
3. Fin

DISEÑO

1. Inicio
2. VAR: a,b,c: REALES
3. Mensaje “Ingresa dos números entre 1 y 10”
4. Leer a,b
5. Si (a>=1 AND a<=10) AND (b>=1 AND b<=10)

Si, paso 6

No, ir al paso 3

1. C🡨a+b
2. Mostrar c
3. Fin

🡨 := ASIGNACIÓN

= COMPARACIÓN

<= MENOR O IGUAL

>= MAYOR O IGUAL

<> DIFERENTE

AND Y LOGICO

OR O LÓGICO

A=B

A🡨B A:=B