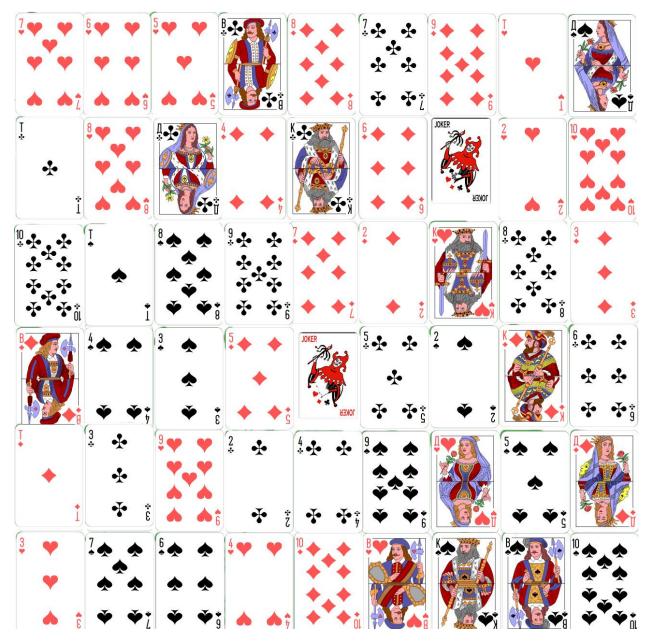
## https://www.schneier.com/academic/solitaire/



Чёрный Джокер – старший.

- 1. Ищем Красный джокер. Переносим на одну позицию вниз.
- 2. Ищем Чёрный джокер. Переносим на две позиции вниз.
- 3. Тройной разрез. Меняем местами карты, находящиеся над первым джокером (с начала колоды), и карты, находящиеся под вторым джокером. Здесь не имеет значение какой джокер, старший или младший.
- 4. Смотрим последнюю карту. Смотрим её номер. Столько отсчитываем с начала колоды и кладём их перед последней картой. Если последняя карта джокер, то колода не изменяется
- 5. Смотрим верхнюю карту. Смотрим её номер. Столько отсчитываем с начала колоды. Смотрим следующую карту после последней отсчитанной. Это первое число в формируемой гамме. На этом шаге колода остаётся неизменной. Если на этом шаге первая карта джокер, то колоду не меняем и переходим на шаг 1. В этом случае гамма не генерируется.

Повторяем цикл до получения нужного количества чисел в гамме.

Зашифрованная строка: XPHZPFLETTDOQAX

Первое число в гамме – 4.

 $(X(24) - 4) \mod 26 = 20 - T$ 

Так проделываем со всеми символами.

Получаем строку: TAKEY OURTI MEXXX

Флаг: TAKEYOURTIME