



Чёрный Джокер – старший.

1. Ищем Красный джокер. Переносим на одну позицию вниз.
2. Ищем Чёрный джокер. Переносим на две позиции вниз.
3. Тройной разрез. Меняем местами карты, находящиеся над первым джокером (с начала колоды), и карты, находящиеся под вторым джокером. Здесь не имеет значение какой джокер, старший или младший.
4. Смотрим последнюю карту. Смотрим её номер. Столько отсчитываем с начала колоды и кладем их перед последней картой. Если последняя карта – джокер, то колода не изменяется
5. Смотрим верхнюю карту. Смотрим её номер. Столько отсчитываем с начала колоды. Смотрим следующую карту после последней отсчитанной. Это первое число в формируемой гамме. На этом шаге колода остаётся неизменной. Если на этом шаге первая карта – джокер, то колоду не меняем и переходим на шаг 1. В этом случае гамма не генерируется.

Повторяем цикл до получения нужного количества чисел в гамме.

Зашифрованная строка: XPHZPFLETTDOQAX

Первое число в гамме – 4.

$$(X(24) - 4) \bmod 26 = 20 - T$$

Так проделываем со всеми символами.

Получаем строку: TAKEY OURTI MEXXX

Флаг: TAKEYOURTIME