# 编译原理项目 2

林伟业 20152100121 2018 年 4 月 11 日

### 1 编程语言

Python

# 2 开放工具

sublime, Python, cmd

#### 3 实验内容

比特大战

# 4 程序文件

main.py

# 5 程序函数说明

用 list 结构保存 A 和 B 的比特选择,然后两个 list 对应位置对比,按照表的得分算出 A 和 B 的总得分。

程序主函数 main。类 Bit\_war, 定义对战方的属性和方法,方法是策略 1 到 5。函数 count\_score(num, a\_list, b\_list),统计 A 和 B 的总得分。函数 A12(num), A 用策略 1 和 2 与 B 用策略 12345 对战。函数 A3(num), A 用策略 3 与 B 用策略 12345 对战。函数 A4(num), A 用策略 4 与 B 用策

略 12345 对战。函数 A5(num), A 用策略 5 与 B 用策略 12345 对战。函数 A4(num), A 用策略 4 与 B 用策略 12345 对战。函数 B12345(num, a\_list), 定义 B 的策略 12345。

## 6 程序运行截图

图 1: 运行结果