

# 实验5.2报告

#### 实验背景

#### 实验内容

### 实验背景

本次实验均由一人完成, 所用为一个笔记本电脑, 一个台式电脑。

#### 实验要求如下:

#### TCP通信编程:

【目的】选择一个自己熟悉的操作系统和语言,编写采用TCP socket 的通信程序;

【要求】编写服务器端和客户端程序。

- 客户端软件支持三个功能或者命令: 远程(服务器)当前目录文件列表、上传文件、下载文件。
- 服务器端软件:按用户命令,支持客服端的以上功能或者命令:提供当前文件目录的文件列表、接收上传文件,按客户端用户要求提供其要求的文件(文件下载)。
   服务器必须提供日志记录以上操作及操作结果状态。
- 服务器端必须支持多个客户端的并发运行。可在屏幕显示客户端的请求及服务器端的处理日志。

### 【测试要求】

- 1) A机器运行服务器软件;
- 2) 在客户端B机器的命令行同时运行4个客户端;
- 3) 在A机器也同时运行客户端软件2个客户端;
- 4) 观看服务器端运行的日志。
- 5) 请打开wireshark 观察、确认服务器端和客户端的传输层协议交互过程。

【报告要求】软件设计流程图、源代码、测试结果及运行日志。

#### 实验基础知识如下:

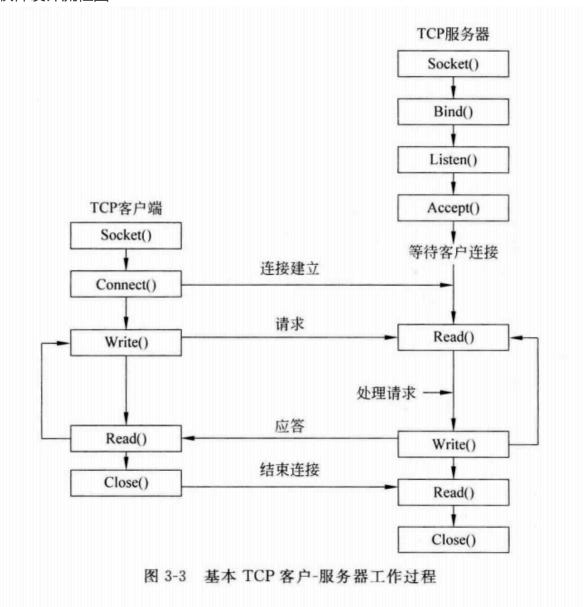
1. TCP通信编程

TCP (Transmission Control Protocol) 通信编程是一种网络编程,它允许计算机在网络中进行可靠的数据传输。在TCP通信中,客户端和服务器之间建立一个稳定的连接,数据传输在这个连接上进行,直到连接被关闭。

#### 2. Socket, 即"套接字"

是网络编程中用于实现不同主机上进程间通信的一种技术。它提供了一种将网络通信抽象为文件操作的接口,使得程序员可以通过简单的函数调用来实现复杂的网络通信功能。

#### 3. 软件设计流程图



## 实验内容

源代码如下,源码中已有相关注释:

#### server.py

#### client.py

#### 【测试要求】

• 1) A机器 (主机地址为: 172.26.117.144, 端口号为: 65432) 运行服务器软件;



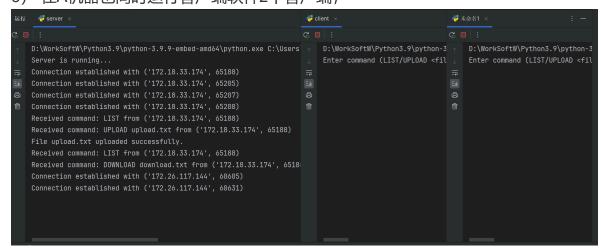
• 2) 在客户端B机器的命令行同时运行4个客户端;

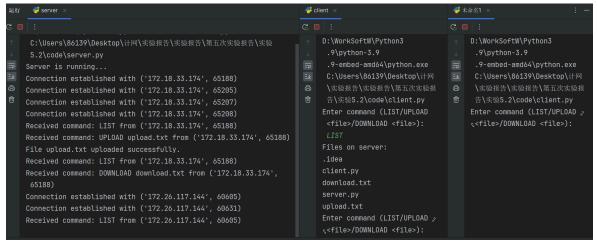


分别测试 LIST、UPLOAD 和 DOWNLOAD 的功能均正确;

```
运行
  🥰 client 🗵
 E:\Soft\Python3.12\python.exe C:\Users\JustY\Desktop\计网\实验报告\
  实验报告\第五次实验报告\实验5.2\code\client.py
 Enter command (LIST/UPLOAD <file>/DOWNLOAD <file>): LIST
 Files on server:
.idea
 client.py
 download.txt
 server.py
 Enter command (LIST/UPLOAD <file>/DOWNLOAD <file>): UPLOAD
  upload.txt
 Upload successful
 Enter command (LIST/UPLOAD <file>/DOWNLOAD <file>): LIST
 Files on server:
 .idea
 client.py
 download.txt
 server.py
 upload.txt
 Enter command (LIST/UPLOAD <file>/DOWNLOAD <file>): DOWNLOAD
  download.txt
 Downloaded download.txt
 Enter command (LIST/UPLOAD <file>/DOWNLOAD <file>): |
```

• 3) 在A机器也同时运行客户端软件2个客户端;





• 4) 观看服务器端运行的日志。

可在服务器的终端直接查看相关的运行日志,也可以自行将日志保存至log文件中;

• 5) 请打开wireshark 观察、确认服务器端和客户端的传输层协议交互过程。 在服务器端打开 wireshark 并通过过滤器输入客户端的地址来进行过滤,在客户端 运行一个 client.py 程序来进行观察:

