

東南大學

Southeast University

网络空间安全学院 暑期学校报告

课	程	名	称:	QT-C++语言课程设计
项	目	名	称:	学生信息管理系统
年	级	专	业:	20-网络空间安全
学	生	姓	名:	周杰
学			号:	57120204

日期 2022 年 8 月 28 日

学生信息管理系统

1. 需求分析

学生信息管理系统是一个学校里面十分重要的一个系统,对于学生个人查询个人信息,查询个人成绩,管理个人密码;对于管理员管理全体学生信息,群体学生成绩等等具有重要作用。此系统学生端与管理员端是互通的,管理员端可修改学生信息,一旦管理员端修改后,学生端就可查看自己被修改的信息。这样可以使两端信息统一,节省时间,提高工作效率。

本项目在分析资料的基础上,使用QT Creator为开发工具,以SQLITE为数据库后台,设计并实现了一个学生信息管理系统。此系统包括学生端,管理员端;学生端主要包括自我

信息展示,自我成绩展示,自我密码修改,教师端主要包括学生信息展示,添加学生,成绩展示,添加成绩,修改管理员密码,修改学生信息,修改学生密码功能。

学生信息管理是学校中十分重要的一项事务,学校学生信息管理一般十分庞大,涉及面广,信息冗杂,巨量。一般的手工管理是无法满足任务的。因此学生管理的全面信息化是十分重要的部分。学生信息管理系统是一项十分重要的项目,且具有现实意义。

学生信息管理系统具有如下几个特点:

- (1) 实现对数据库中学生信息的数据进行增、删、改、查等基本操作;
- (2) 实现信息录入, 即学生录入, 学生成绩录入。
- (3) 实现数据基本纠错功能。账号位数,是否为全数字的判定,密码位数判断,清除输入时的空格等等。

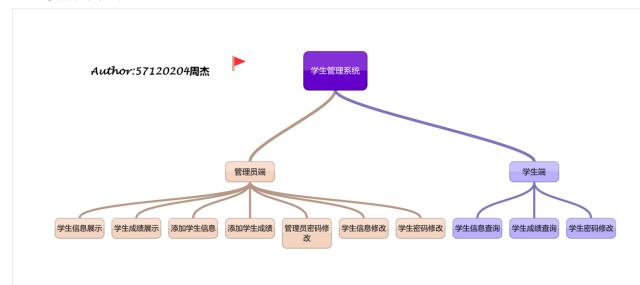
2. 概要设计

2.1 设计任务及要求

本次设计的主要功能要求:

- (1) 可以对学生信息的存入、取出等操作;
- (2) 学生信息的查询:
- (3) 学生以及管理员数据的添加,修改及删除操作。

2.2 总体方案设计



3. 详细设计 && 技术实现 && 软件测试

本系统的数据库名字为 custom2.db, 共有四张数据库表,分别为admintable,gradetable,studentpasstable,stutable(即管理员表,成绩表,学生密码表,学生信息表)。

所以 sql 语句均已植入代码,会在程序第一次运行时创造数据库 custom2.db。创建 4个表格,基础表格如下:



图 3.1 admintable 表

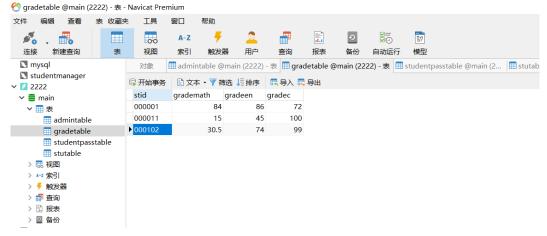


图 3.2 gradetable 表

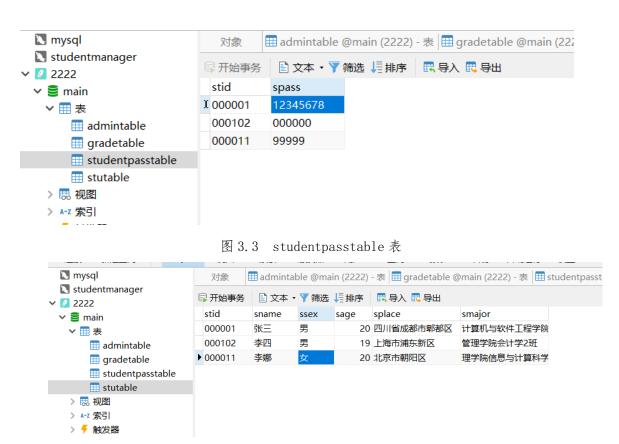


图 3.4 stutable 表

数据库的创建

void LogScreen::createdatebase()

```
{
   //判断是否存在
   QString dbName="custom2.db";
   QFileInfo info(dbName);
   bool isExits=info.exists();
   QSqlDatabase db = QSqlDatabase::addDatabase("QSQLITE");
                                    //选择本地主机
   db. setHostName (dbHostName);
                                                         //设置数据
   db. setDatabaseName (dbName);
源名称
                                                      //登录用户
   db. setUserName (dbusername);
   db. setPassword (dbpassword);
                                                      //密码
   bool isOpen=db.open();
   if (isOpen)
    {
       //不存在数据库, 创建表
       if (!isExits)
           QSqlQuery query (db);
           bool ok1=query.exec("CREATE TABLE admintable (adid nchar
(5) PRIMARY KEY NOT NULL, adpass nchar (20) NOT NULL);");
           bool ok2=query.exec("INSERT INTO admintable (adid, adpass)
VALUES ('00001', '12345678'), ('00002', '12345678');");
           bool ok3=query.exec("CREATE TABLE studentpasstable ( stid
char (6) PRIMARY KEY NOT NULL, spass nchar (20) NOT NULL);");
           bool ok4=query.exec("INSERT INTO studentpasstable ( stid,
spass)"
                   "VALUES"
                       "('000001', '12345678'),"
                       "('000102', '000000'), "
                       "('000011', '99999'); ");
           bool ok5=query.exec("CREATE TABLE stutable ("
                       "stid char (6) PRIMARY KEY NOT NULL,"
                       "sname char (5) NOT NULL,"
                      " ssex nchar (1),"
                       "sage tinvint,"
                       "splace nchar (50),"
                      "smajor nchar (50)"
           bool ok6=query.exec("INSERT INTO stutable (stid, sname,
ssex, sage, splace, smajor)"
                   "VALUES"
```

```
"('000001', '张三', '男', '20', '四川省成都市
郫都区','计算机与软件工程学院计算机科学与技术2班'),"
                     "('000102', '李四', '男', '19', '上海市浦东新
区', '管理学院会计学 2 班'), "
                    "('000011','李娜','女','20','北京市朝阳区
', '理学院信息与计算科学 1 班'); ");
          bool ok7 = query.exec("CREATE TABLE gradetable ("
                     "stid nchar (6) NOT NULL,"
                     "grademath numeric (4, 1) NOT NULL,"
                     "gradeen numeric (4, 1) NOT NULL,"
                    "gradec numeric (4, 1)"
                  ");");
           bool ok8 = query.exec("INSERT INTO gradetable ( stid,
grademath, gradeen, gradec)"
                  "VALUES"
                     "('000001', '84', '86', '72'),"
                     "('000011', '15', '45', '100'),"
                     "('000102', '30.5', '74', '99')");
          if (ok1 && ok2 && ok3 && ok4 && ok5 && ok6 && ok7 && ok8)
             qDebug()<<"创建表成功";
         else qDebug()<<"创建表失败";
      else qDebug()<<"表已存在";
一些公有函数的实现:
①去除输入输出时的空格
QString removeSpace(QString str)
   QString ans = "";
   for (int i = 0; i < str. length(); i++)
       if(str[i] != ' ')
          ans+=str[i];
       else continue;
   return ans;
②检查学生账号是否正确
bool isProperId(QString str)
{
   if(str.length() != 6)
       return false;
```

```
else
       QByteArray ba = str. toLatin1();//QString 转换为 char*
       const char *s = ba. data();
       while (*s && *s >= '0' && *s <= '9') s^{++};
           if (*s)
           { //不是纯数字
              return false:
           else
           { //纯数字
              return true;
③检查密码是否正确
bool isProperPassword(QString str)
   //密码位数必须要大于等于6位,小于等于20位
   if (str. length () >= 6 && str. length () <= 20)
       return true;
   else return false;
3. 1 登陆界面
```

- - 3.1.1在登陆界面进行登录



图 3.5 登陆界面

```
"清空"按钮的实现:
void LogScreen::on_pushButton_clear_clicked()
```

```
ui->lineEdit_id->setText("");
    ui->lineEdit_password->setText("");
    "登录"按钮的实现:
void LogScreen::on pushButton log clicked()
    QString getId = removeSpace(ui->lineEdit id->text());
    QString getPass = removeSpace(ui->lineEdit_password->text());
    bool flag_pos;//管理员为1,学生为0
    if (ui->radioButton->isChecked())
        flag pos = 1;
    else flag_pos = 0;
    if(checkpassword(flag_pos, getId, getPass) && getId != "")
        userLogId = getId;
        qDebug()<<"userLogId1:"<<userLogId;</pre>
        this->hide();
        if(flag_pos == 1)
            AdminScreen * adminscreen = new AdminScreen;
            adminscreen->show();
           connect (adminscreen, &AdminScreen::backToLoginScreen, [=] () {
                this->show();
                adminscreen->hide();
            });
        }
        else
            StuScreen * stuscreen = new StuScreen;
            stuscreen->show();
            connect(stuscreen, &StuScreen::backToLoginScreen, [=]() {
                this->show();
                stuscreen->hide();
            });
    else
```

QMessageBox::information(this, "提示", "登陆失败, 可能的原因: \n 1. 账号错误\n 2. 密码错误\n 若忘记密码, 请及时联系学校管理员修改");
}
3.2 学生界面
3.2.1
学生界面展示



图 3.6 学生界面

```
3.2.2信息查询按钮的实现
void StuScreen::on_pushButton_selectInfo_clicked()
{
    this->hide();
    stuinfoshowself->show();
}
    修改密码,成绩查询实现方法同理,此处省略。
    3.2.3 返回按钮的实现
    ① 点击返回按钮,发射信号
void StuScreen::on_pushButton_back_clicked()
{
    emit this->backToLoginScreen();
}
② 登陆界面接收信号
connect(stuscreen, &StuScreen::backToLoginScreen, [=]() {
        this->show();
        stuscreen->hide();
        });
    3.2.4 界面的实现
```

```
void StuScreen::initScreen()
    //获取姓名
    QString sname;
    QSqlDatabase db = QSqlDatabase::addDatabase("QSQLITE");
    db. setHostName (dbHostName);
                                      //选择本地主机
    db. setDatabaseName ("custom2. db");
                                                                 //设
置数据源名称
                                                        //登录用户
    db. setUserName (dbusername);
    db. setPassword (dbpassword);
                                                        //密码
    bool isOpen = db.open();
    if (isOpen)
        qDebug()<<"打开了数据库";
        QSqlQuery query(db);
       bool ok = query.exec("select sname from stutable where
stid=""+userLogId+""");
       qDebug() << "OK=" << ok;</pre>
        query.next();
        sname = query. value(0). toString();
    }
    else qDebug()<<"查询姓名失败";
    qDebug()<<"学生姓名为: "<<sname;
    setWindowTitle("学生界面");
    setFixedSize(500, 333);
    ui->lineEdit_welcome->setStyleSheet("border:1px; background-color:
rgba(0,0,0,0);color:#10E0F0");
    ui->lineEdit welcome->setText("欢迎"+ sname +"同学");
    ui->lineEdit welcome->setFont(QFont("Timers", 28, QFont::Bold));
    setWindowIcon(QIcon(":/imag/icon.jpg"));
ui->pushButton modifyPass->setStyleSheet("border :1px ;background-col
or: rgba(0,0,0,100);color:#F2390E;height:60px");
ui->pushButton_selectGrade->setStyleSheet("border :1px ;background-co
lor: rgba(0,0,0,100);color:#F2390E;height:60px");
ui->pushButton selectInfo->setStyleSheet("border :1px ;background-col
or: rgba(0,0,0,100);color:#F2390E;height:60px");
    ui->pushButton back->setStyleSheet("border:1px; background-color:
rgba(0,0,0,100);color:#F2390E;height:60px");
```

```
ui->pushButton_modifyPass->setFont(QFont("微软雅黑
", 11, QFont::Bold));
   ui->pushButton selectGrade->setFont(QFont("微软雅黑
", 11, QFont::Bold));
   ui->pushButton selectInfo->setFont(QFont("微软雅黑
", 11, QFont::Bold));
   ui->pushButton back->setFont(QFont("微软雅黑",11,QFont::Bold));
   3.2.5 学生个人信息展示
```



图 3.6 学生个人信息展示

代码实现(只展示主要部分)

ui->lineEdit name->setText(sname);

```
① 从数据库获取
QSqlQuery query(db);
        query. exec ("select sname, ssex, sage, splace, smajor from stutable
where stid='"+userLogId+"'");
        query.next();
       //转换为无空格 str
        sname = removeSpace(query. value(0). toString());
        ssex = removeSpace(query.value(1).toString());
        sage = removeSpace(query.value(2).toString());
        splace = removeSpace(query.value(3).toString());
        sma jor = removeSpace(query.value(4).toString());
    ② 展示
   ui->lineEdit age->setText(sage);
    ui->lineEdit id->setText(userLogId);
    ui->lineEdit major->setText(smajor);
    ui->lineEdit place->setText(splace);
    ui->lineEdit sex->setText(ssex);
```

3.2.6 学生个人成绩查询



图 3.7 学生个人成绩查询

```
主要代码实现:
if (isOpen)
    {
       QSqlQuery query(db);
       query.exec("select * from gradetable where
stid='"+userLogId+"'");
       query.next();
       math = removeSpace(query.value(1).toString());
       English = removeSpace(query.value(2).toString());
       Cplusplus = removeSpace(query.value(3).toString());
avgGrade=(math. toFloat()+english. toFloat()+cplusplus. toFloat())/3;
   else qDebug()<<"打开数据库失败";
   ui->lineEdit->setText(math);
   ui->lineEdit_2->setText(english);
   ui->lineEdit_3->setText(cplusplus);
   ui->lineEdit_4->setText(convert(avgGrade));
3.2.7个人密码修改
```



图 3.8 学生个人密码修改

```
主要代码实现
if (isOpen)
   {
       QSqlQuery query(db);
       query. exec ("select spass from studentpasstable where
stid='"+userLogId+"'");
       query.next();
       QString oldP = query.value(0).toString();
       if (oldP == getOldPass)
          query.exec("update studentpasstable set spass = "+ newPass")
+"' where stid='"+ userLogId +"'");
          query.next();
          QMessageBox::information(this, "提示", "修改密码成功!");
       }
       else QMessageBox::critical(this, "警告", "初始密码输入错误! \n
请重新输入! \n 若忘记密码,请联系学校管理员修改");
   else qDebug()<<"数据库打开失败,修改失败!";
3.3 管理员界面
3.3.1 管理员界面展示(各按钮实现与上学生界面基本一致,此处省略)
```



图 3.9 管理员界面展示

```
初始化界面代码:
① 标题程序框大小的实现
void AdminScreen::iniScene()
{
    setWindowIcon(QIcon(":/imag/icon.jpg"));
    setWindowTitle("管理员操作界面");
    setFixedSize(500, 333);
}
② 背景的实现
void AdminScreen::paintEvent(QPaintEvent *event)
{
    QPainter painter(this);

painter. drawPixmap(0, 0, 500, 333, QPixmap(":/imag/background4.jpg"));
}
```

3.3.2 学生信息展示

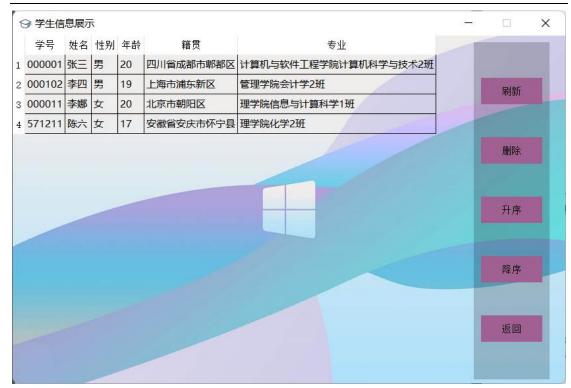


图 3.10 学生信息展示

```
界面 tableview 实现
qDebug()<<"database open success!";</pre>
        model = new QSqlTableModel(this, db);
        model->setTable("stutable")://表名
        model->setHeaderData(0, Qt::Horizontal, QVariant("学号"));//表
头
        model->setHeaderData(1, Qt::Horizontal, ("姓名"));
        model->setHeaderData(2, Qt::Horizontal, QVariant("性别"));
        model->setHeaderData(3, Qt::Horizontal, QVariant("年龄"));
        model->setHeaderData(4, Qt::Horizontal, QVariant("籍贯"));
        model->setHeaderData(5, Qt::Horizontal, QVariant("专业"));
        model->setEditStrategy(QSqlTableModel::OnManualSubmit); //修
改模式 All changes will be cached in the model until either submitAll()
or revertAll() is called.
        model \rightarrow select():
        ui->tableView->setMode1(model);
//
          ui->tableView->setColumnWidth(0,80);
//
          ui->tableView->setColumnWidth(1,80);
//
          ui->tableView->setColumnWidth(2,50);
//
          ui->tableView->setColumnWidth(3,50);
//
          ui->tableView->setColumnWidth(4,200);
          ui->tableView->setColumnWidth(5, 300);
//
        ui->tableView->resizeColumnsToContents();
        ui->tableView->resizeRowsToContents();
确定/刷新按钮实现
```

```
void AllStuInfo::on_pushButton_3_clicked()
   model->submitAll();
   model \rightarrow select();
取消按钮实现
void AllStuInfo::on_pushButton_cancel_clicked()
   model->revertAll();
添加按钮实现
void AllStuInfo::on_pushButton_add_clicked()
   model->insertRow(model->rowCount());
删除按钮实现
void AllStuInfo::on_pushButton_delete_clicked()
   int selectRow = ui->tableView->currentIndex().row();
   if (selectRow >= 0)
        int del = QMessageBox::question(this, "提示", "是否要删除此学生
信息\n 删除后数据无法恢复,请慎重考虑!", QMessageBox::Yes |
QMessageBox::No, QMessageBox::Yes);
        if (del == QMessageBox::Yes)
           model->removeRow(selectRow);
           model->submitAll();
       else return;
升序降序按钮实现
void AllStuInfo::on_pushButton_asc_clicked()
   model->sort(0, Qt::AscendingOrder);
void AllStuInfo::on_pushButton_desc_clicked()
   model->sort(0, Qt::DescendingOrder);
```

```
按钮样式及初始化的实现
void AllStuInfo::initScreen()
    setFixedSize(839, 527);
    setWindowIcon(QIcon(":/imag/icon.jpg"));
    setWindowTitle("学生信息展示");
    ui->tableView->setStyleSheet("border :1px ;background-color:
rgba(0, 0, 0, 0)");
    ui->widget btn->setStyleSheet("border:Opx;background-color:
rgba(0, 0, 0, 50);");
ui->pushButton_3->setStyleSheet("height:40px;background-color:#A06091
");
ui->pushButton_add->setStyleSheet("height:40px;background-color:#A060
91");
ui->pushButton asc->setStyleSheet("height:40px;background-color:#A060
91");
ui->pushButton back->setStyleSheet("height:40px;background-color:#A06
091");
ui->pushButton_cancel->setStyleSheet("height:40px;background-color:#A
06091");
ui->pushButton_delete->setStyleSheet("height:40px;background-color:#A
06091");
ui->pushButton desc->setStyleSheet("height:40px;background-color:#A06
091");
3.3.3 添加学生界面
```



图 3.11 添加学生信息界面

```
添加学生实现代码
if (isOpen)
    {
       QSqlQuery query(db);
       query.exec("select count(*) from stutable where
stid='"+sid+"'");
       query.next();
        int num;
       num = query. value(0). toInt();
        if (num)
            qDebug()<<"账号已经存在";
           QMessageBox::critical(this,"警告","此学生已经存在!\n 请重
新输入"):
           return false;
       else
           query. exec ("insert into studentpasstable (stid, spass)"
                       "values ('"+ sid + "', '"+ spass +"')");
           query.exec("INSERT into
stutable(stid, sname, splace, ssex, smajor, sage) "
                      "values ('"+ sid +"', '"+ sname +"', '"+ splace
+"','"+ ssex +"','"+ smajor +"','"+ sage +"')");
           QMessageBox::information(this, "提示", "添加学生成功");
```

3.3.4 学生成绩展示界面



图 3.12 学生成绩展示

```
Tableview 代码实现
if (isOpen)
    {
        qDebug()<<"database open success!";</pre>
        QString cmd = "select stutable.stid, sname, grademath, gradeen,
gradec, gradec+gradeen+grademath from stutable, gradetable where
stutable.stid=gradetable.stid";
        proxyModel = new QSortFilterProxyModel(this);
        model->setQuery(cmd);
        proxyModel->setSourceModel(model);
        proxyModel->setHeaderData(0,Qt::Horizontal,tr("学号"));
        proxyModel->setHeaderData(1, Qt::Horizontal, tr("姓名"));
        proxyModel->setHeaderData(2,Qt::Horizontal,tr("数学"));
        proxyModel->setHeaderData(3, Qt::Horizontal, tr("英语"));
        proxyModel->setHeaderData(4, Qt::Horizontal, tr("C++"));
        proxyModel->setHeaderData(5, Qt::Horizontal, tr("总分"));
        ui->tableView->setMode1(proxyMode1);
        ui->tableView->show();
        ui->tableView->setColumnWidth(0,80);
        ui->tableView->setColumnWidth(1,60);
        ui->tableView->setColumnWidth(2,50);
        ui->tableView->setColumnWidth(3,50);
        ui->tableView->setColumnWidth(4,50);
        ui->tableView->setColumnWidth(5,50);
```

```
}
选择排序方式与升降序实现
void AllStuGrades::on_comboBox_activated(int index)
    num = index;
    //qDebug()<<num;
void AllStuGrades::on pushButton asc clicked()
    proxyModel->sort(num, Qt::AscendingOrder);
    qDebug()<<num;</pre>
void AllStuGrades::on_pushButton_desc_clicked()
    proxyModel->sort(num, Qt::DescendingOrder);
    qDebug()<<num;</pre>
刷新按钮实现
void AllStuGrades::on_pushButton_select_clicked()
    initScreen();
    studentGradesView();
添加学生成绩界面
```



图 3.13 添加学生成绩

添加学生成绩代码实现

```
void AddStuGrades::setGrades()
    QSqlDatabase db = QSqlDatabase::addDatabase("QSQLITE");
                                    //选择本地主机
    db. setHostName (dbHostName);
    db. setDatabaseName ("custom2. db");
                                                                //设
置数据源名称
                                                       //登录用户
    db. setUserName (dbusername);
    db. setPassword(dbpassword);
                                                       //密码
    db. open();
    QSqlQuery query(db);
    query. exec ("insert into gradetable (stid, grademath, gradeen, gradec)
values ('"+ stid +"', '"+ math +"', '"+ english +"', '"+ cpp +"')");
    query.next();
    QMessageBox::information(this, "提示", "添加成绩成功");
3.3.5 修改管理员密码
```



图 3.14 修改管理员密码界面

```
修改管理员密码实现
QSqlQuery query(db);
        query.exec("select adpass from admintable where
adid='"+userLogId+"'");
        query.next();
        QString oldP = query.value(0).toString();
        qDebug()<<"获取到的密码是: "<<oldP;
        if(oldP == getOldPass)
        {
            query.exec("update admintable set adpass ='"+ newPass +"");
        where adid='"+ userLogId +""");
```

```
query.next();
QMessageBox::information(this, "提示", "密码修改成功!");
}
else QMessageBox::critical(this, "警告", "初始密码输入错误!\n请重新输入!");
3.3.6 修改学生信息
```



图 3.15 修改学生信息界面

修改学生信息代码实现 ① 按学号查询 QSqlQuery query(db); query.exec("select count(*) from stutable where stid='"+sid+"'"); query.next(); int num=query.value(0).toInt(); if (!num) QMessageBox::information(this,"提示","无此学生.\n 请重新 输入!"); return; else query. exec ("select sname, ssex, sage, splace, smajor from stutable where stid='"+sid+"'"); query.next(); sname = removeSpace(query.value(0).toString()); ssex = removeSpace(query.value(1).toString()); sage = removeSpace(query.value(2).toString()); splace = removeSpace(query.value(3).toString());

```
smajor = removeSpace(query.value(4).toString());
    }
    ui->lineEdit age->setText(sage);
    ui->lineEdit name->setText(sname);
    if (ssex == "男")
        ui->radioButton man->setChecked(true);
    else ui->radioButton woman->setChecked(true);
    ui->lineEdit showMajor->setText(smajor);
       ui->lineEdit showPlace->setText(splace);
② 按修改后保存学生信息
void ModifyStuInfo::setInformation()
{
    sname = ui->lineEdit name->text();
    sage = ui->lineEdit_age->text();
    splace = ui->lineEdit showPlace->text();
    smajor = ui->lineEdit showMajor->text();
    if (ui->radioButton man->isChecked())
        ssex = "男";
    else ssex = "女";
    QSqlDatabase db = QSqlDatabase::addDatabase("QSQLITE");
    db. setHostName (dbHostName);
    db. setDatabaseName ("custom2. db");
    db. setUserName (dbusername);
    db. setPassword (dbpassword);
    bool isOpen = db.open();
    if (isOpen)
        QSqlQuery query(db);
        query. exec ("update stutable set
sname='"+sname+"', ssex='"+ssex+"', sage='"+sage+"', "
                "splace='"+splace+"', smajor='"+smajor+"' where
stid='"+sid+"'"):
        query.next();
        qDebug()<<sname<<sage<<splace<<smajor<<ssex;</pre>
        QMessageBox::information(this, "消息", "修改成功!");
3.3.7 修改学生密码
```



图 3.16 修改学生密码界面

```
修改学生密码实现
① 查询此人的姓名
if (isOpen)
       QSqlQuery query(db);
       QString stuid = ui->lineEdit_stuid->text();
       query.exec("select count(*) from stutable where
stid='"+stuid+"'");
       query.next();
       n = query.value(0).toInt();
       if(n)
           query.exec("select sname from stutable where
stid='"+stuid+"'");
           query.next();
           ui->lineEdit_sname->setText(query.value(0).toString());
       else
           QMessageBox::information(this, "提示", "无此学生\n 请检查学
号是否正确\n 请重新输入");
           ui->lineEdit stuid->setText("");
           ui->lineEdit sname->setText("");
② 修改密码的实现
if (isOpen)
```

```
{
    QSqlQuery query(db);
    query.exec("update studentpasstable set spass ='"+ getPassword
+"' where stid='"+ stuid +"'");
    query.next();
    QMessageBox::information(this,"提示","密码修改成功!");
}
```

4. 课程总结

本系统学生信息管理的要求,因为自己设计,为了简单高效,使用的轻量级的数据库Sqlite、,使用C++语言,Qt框架,完成学生管理系统的需求分析,系统的数据库设计和实现,系统的表单设计,主控程序设计,并由此设计了数据库结构和应用程序。系统运行结果证明,我设计的学生信息管理系统可以满足学生查询个人信息,修改个人密码;管理员对学生信息的查询,修改,添加,删除,对学生成绩的查询,添加等等。

因为完全没有数据库知识基础,不断地从网上查资料,学操作,写这个数据库大约 2 周左右,也做了两个版本,数据库由 SQL server 到 Sqlite,从第一版杂乱的布局,到第二版添加许多的背景图,修改字体,修改按钮样式等等。在完成这个项目的时候,也遇见了很多问题,比如无法查看 sqlite 的表,后来知道了 Navicat Premium 这个软件,以及后面遇到的界面数里的选项顺序要和代码中的 switch-case 的顺序对应,否则在籍贯选择的时候可能会出现安徽省-南京市的乌龙;如何把登录界面的账号传给后面的界面,确认操作用户,最后通过 extern 解决,还是对 c++一些关键字不熟悉导致的;也有在成绩表添加成绩后如何刷新,查询很久没能解决最后想到重新加载等等。

总的来说,这次编程经历让我深刻体会到:不要一开始就胆怯害怕,千里之行始于足下。 当迈出了第一步你会发现问题并没有你想想的那么难。学习编程不懂的,要学会查文档,网 上查资料。自学是很重要的能力。