中山大学数据科学与计算机学院本科生实验报告

(2019 年秋季学期)

课程名称: 区块链原理与技术 任课教师: 郑子彬

年级	2017 级	专业 (方向)	软件工程
学号	17343138	姓名	杨淇淳
电话	18186292219	Email	11434682@qq.com
开始日期	2019.12.08	完成日期	2019.12.13

一、项目背景

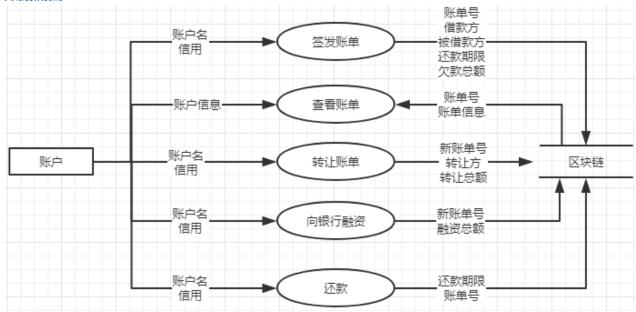
基于区块链、智能合约等,实现基于区块链的供应链金融平台。基于已有的开源区块链系统 FISCO-BCOS,以联盟链为主,开发基于区块链 或区块链智能合约的供应链金融平台,实现供应 链应收账款资产的溯源、流转。

二、方案设计

存储设计

存储使用 AMDB, 使用了 AMDB 专用的智能合约 Table.sol 接口。

数据流图



核心功能介绍

本次大作业实现功能如下:

基本功能有: 创建用户、查询用户、查询账单。

以及实现了作业要求的四大功能: 签发应收账款、应收账款的转让、应收账款向银行融资、应收账款支付结算。

接下来先介绍后端文件 MyProject.sol 的功能逻辑:

首先在构造函数中创建两个表,如下:

其中用户表含有用户名和是否受银行信用(credit)。账单表含有账单号、借出钱的用户、欠钱的用户、总额、还款时间。

接下来使用私有方法将打开表的操作封装起来:

```
function openTableUser() private returns(Table) {
    TableFactory tf = TableFactory(0x1001);
    Table table = tf.openTable("t_user");
    return table;
}

function openTableBill() private returns(Table) {
    TableFactory tf = TableFactory(0x1001);
    Table table = tf.openTable("t_bill");
    return table;
}
```

event 如下:

```
//添加用户:返回值,用户名
event RegisterEvent(int256 ret, string account, int256 credit);
//功能一 签发应收账款:返回值,账单号,借出钱的用户,欠钱的用户,欠款总额,还款时间(多少天后)
event IssueEvent(int256 ret, string bill, string from_account, string to_account, uint256 amount, uint256 ddl);
//功能二 转让应收账款:返回值,分解的账单号,新的账单号,新的借出钱的用户,转让总额
event TransferEvent(int256 ret, string from_bill, string new_bill, string new_account, uint256 amount);
//功能三 向银行融资:返回值,融资用户,融资总额,还款时间
//event FinancingEvent(int256 ret, string account, uint256 amount, uint256 ddl);
event FinancingEvent(int256 ret);
//功能四 应收账款支付结算:返回值,账单号,距离借钱日过去的时间(天为单位)
//event PayEvent(int256 ret, string bill, uint256 time);
event PayEvent(int256 count);
```

查询用户表的方法如下:

描述:根据用户名查询是否受银行信用

参数:

account:用户名

返回值:

参数一: 成功返回 0, 账户不存在返回-1

参数二: 第一个参数为0时有效,是否受信用

查询账单表的方法如下:

```
/*
描述:根据账单号查询借出钱的用户、欠钱的用户、总额、还款时间
参数:
bill:账单号
适回信:

参数一: 成小全整功。或有效,低出钱的用户
参数五: 第一个参数为或有效,优钱的用户
参数五: 第一个参数为或有效,优钱的用户
参数五: 第一个参数为或有效,是额
参数五: 第一个参数为或有效,还该如同
*/
function selectBill(string bill) public constant returns(int256, string, string, wint256, wint256) {
    // 打开表
    Table table = openfableBill();
    // 查询
    Entries entries = table.select(bill, table.newCondition());
    // string storage from_account = "0";
    // wint256 amount = 0;
    // wint256 amount = 0;
    // wint256 dall = 0;
    if (0 = wint256(entries.size())) {
        // return (-1, "nom_account, to_account, amount, ddl);
        return (-1, "nom_account, to_account, amount, ddl);
        return (-1, "pen_account = entry.getString("from_account");
        // to_account = entry.getString("to_account");
        // account = entry.getString("to_account");
        // and = entry.getInt("amount");
        // all = entry.getInt("cdl");
        return (int256(e), entry.getInt("mount"), entry.getString("to_account"), uint256(entry.getInt("amount"))), uint256(entry.getInt("ddl")));
}
```

描述:根据账单号查询借出钱的用户、欠钱的用户、总额、还款时间

参数:

bill:账单号

返回值:

参数一: 成功返回 0, 账户不存在返回-1

参数二: 第一个参数为0时有效,借出钱的用户

参数三: 第一个参数为0时有效,欠钱的用户

参数四: 第一个参数为0时有效,总额

参数五: 第一个参数为0时有效,还款时间

用户注册功能如下:

```
描述 : 用户注册
参数 :
       account : 资产账户
       credit : 是否受银行信用
返回值:
       ② 资产注册成功
       -1 资产账户已存在
       -2 其他错误
function registerUser(string account, int256 credit) public returns(int256){
   int256 ret_code = 0;
   int256 ret= 0;
   uint256 temp credit = 0;
   // 查询账户是否存在
   (ret, temp_credit) = selectAccount(account);
   if(ret != 0) {
       Table table = openTableUser();
       Entry entry = table.newEntry();
       entry.set("account", account);
       entry.set("credit", credit);
       // 插入
       int count = table.insert(account, entry);
       if (count == 1) {
           // 成功
           ret_code = 0;
       } else {
           // 失败? 无权限或者其他错误
           ret code = -2;
   } else {
       // 账户已存在
       ret_code = -1;
   emit RegisterEvent(ret code, account, credit);
   return ret code;
```

用户注册的逻辑很简单,先查询账户是否存在,若不存在则新建 entry 然后插入然后返回 0,若存在则直接返回-1。

功能一签发应收账款如下:

```
event IssueEvent(int256 ret, string bill, string from_account, string to_account, uint256 amount, uint256 ddl);
描述 : 功能一 签发应收账款: 返回值,账单号,借出钱的用户,欠钱的用户,欠款总额,还款时间(多少天后)
参数:
       bill : 账单号
       from_account : 借出钱的用户
to_account : 欠钱的用户
amount : 欠款总额
function issueBill(string bill, string from_account, string to_account, uint256 amount, uint256 ddl) public returns(int256){
   int256 ret code = 0;
   int256 ret= 1;
   if(ret != 0) {
       Table table = openTableBill();
       Entry entry = table.newEntry();
       entry.set("bill", bill);
       entry.set("from_account", from_account);
       entry.set("to_account", to_account);
       entry.set("amount", int(amount));
       entry.set("ddl", int(ddl));
       int count = table.insert(bill, entry);
       if (count == 1) {
           ret_code = 0;
           ret_code = -2;
   emit IssueEvent(ret_code, bill, from_account, to_account, amount, ddl);
   return ret_code;
```

描述:功能一签发应收账款:返回值,账单号,借出钱的用户,欠钱的用户,欠款总额,还款时间(多少天后)

参数:

bill:账单号

from_account:借出钱的用户

to account: 欠钱的用户

amount: 欠款总额

ddl:还款时间(多少天后)

返回值:

0 签发应收账款成功

-2 其他错误

此方法的内部逻辑很直观: 先打开账单表,然后 new 一个 entry,将账单的相关信息 set 进 entry 中,然后插入账单表。

功能二实现应收账款的转让如下:

```
function transfer(string from bill, string new bill,string new account, uint256 amount) public returns(int256) 🛭
   uint256 from amount = 0;
   Table table = openTableBill();
   Entries entries_temp0 = table.select(from_bill, table.newCondition());
   Entry entry_temp0 = entries_temp0.get(0);
   from_amount = uint256(entry_temp0.getInt("amount"));
   Entry entry0 = table.newEntry();
   entry0.set("bill", from_bill);
   entry0.set("from_account", entry_temp0.getString("from_account"));
   entry0.set("to_account", entry_temp0.getString("to_account"));
   entry0.set("amount", int256(from_amount - amount));
   entry0.set("ddl", int256(entry_temp0.getInt("ddl")));
   // 更新被分解的账单
   int count = table.update(from_bill, entry0, table.newCondition());
   if(count != 1) {
       // 失败? 无权限或者其他错误?
       emit TransferEvent(-2, from_bill, new_bill, new_account, amount);
       return -2;
   Entry entry1 = table.newEntry();
   entry1.set("bill", new_bill);
   entry1.set("from_account", new_account);
   entry1.set("to_account", entry_temp0.getString("to_account"));
   entry1.set("amount", int256(amount));
   entry1.set("ddl", int256(entry_temp0.getInt("ddl")));
   int count2 = table.insert(new bill, entry1);
   emit TransferEvent(0, from_bill, new_bill, new_account, amount);
```

描述:功能二转让应收账款:返回值,分解的账单号,新的账单号,新的借出钱的用户,转让总额

参数:

from_bill:分解的账单号 new bill:新的账单号

new_account:新借出钱的用户

amount:转让总额

返回值:

0 签发应收账款成功

-2 其他错误

此方法的内部逻辑为: 先打开账单表,然后用一个 entry_temp 选择将要分解的账单号,拿出将分解的账单的总额,然后 new 一个 entry,将各种相关信息 set 进去。其中更新老账单的 amount 等于将分解的账单的总额减去参数 amount (转让总额)。然后 update 数据库。

之后再 new 一个新账单的 entry,将各种相关信息 set 进去。其中新账单的 amount 等于参数 amount(转让总额)。新账单的借出钱的用户为参数中的 from_account,新账单的欠钱用户等于 老账单的欠钱用户。之后插入新账单。

功能三利用应收账款向银行融资如下:

```
功能三 向银行融资:返回值,融资用户,融资总额,还款时间
event FinancingEvent(int256 ret, string account, uint256 amount, uint256 ddl);
   参数:
       from_bill : 分解的账单号
       new_bill : 新的账单号
       amount : 转让总额
       0 银行融资成功
       -1 欠款方的账单不受信用,银行不融资
       -2 其他问题,融资失败
function fancing(string from bill, string new bill, uint256 amount) public returns(int256) {
   Table table0 = openTableBill();
   Table table1 = openTableUser();
   Entries entries temp0 = table0.select(from bill, table0.newCondition());
   Entry entry_temp0 = entries_temp0.get(0);
   Entries entries_temp1 = table1.select(entry_temp0.getString("to_account"), table1.newCondition());
   Entry entry_temp1 = entries_temp1.get(0);
   //1为受信用
   if(entry_temp1.getInt("credit")==int256(0)){
       emit FinancingEvent(-1);
   if(entry_temp1.getInt("credit")==int256(1)){
       transfer(from_bill, new_bill, "bank", amount);
       emit FinancingEvent(0);
       return 0;
   emit FinancingEvent(-2);
   return -2;
```

功能三向银行融资:返回值,融资用户,融资总额,还款时间

参数:

from_bill:分解的账单号 new_bill:新的账单号 amount:转让总额

返回值:

0银行融资成功

- -1 欠款方的账单不受信用,银行不融资
- -2 其他问题,融资失败

内部逻辑为:打开账单表和用户表,用 entry_temp0 选择账单表中的融资用户的账单,来获取该账单的欠款人。然后用 entry_temp1 选择用户表中的"该账单的欠款人"条目中的 credit(是否受银行信用)。如果 credit 为 0,则不受信用,直接返回-1。如果 credit 为 1,则受信用,直接调用功能二 transfer 方法,向银行融资。

(注:这里用功能三调用功能二来实现大作业要求,而不将功能二和三合并,是因为最开始出现了报错 stack too deep,方法中的变量太多导致堆栈炸了,所以分两个方法来写减少参数数量)

功能四应收账款支付结算如下:

描述:功能四 应收账款支付结算:返回值,账单号,距离借钱日过去的时间(天为单位)

参数:

bill:账单号

time: 距离借钱日过去的时间

内部逻辑为:打开账单表,然后 new 一个 condition,调用 EQ 等于参数 bill 来选择账单号,调用 LE 小于等于参数 time 来比较 bill 表中的 ddl。如果表中有等于 bill 且 ddl 小于等于 time 的账单,则还钱(删除)。

通过 MyProject.sol 文件生成 MyProject.java 文件,然后在前端文件 AssetClient.java 文件中 import MyProject.java 文件。

接下来先介绍前端文件 AssetClient.java 的功能逻辑:

部署合约到链上

```
public void deployAssetAndRecordAddr() {
    try {
        MyProject asset = MyProject.deploy(web3j, credentials, new StaticGasProvider(gasPrice, gasLimit)).send();
        System.out.println(" deploy Asset success, contract address is " + asset.getContractAddress());
        recordAssetAddr(asset.getContractAddress());
    } catch (Exception e) {
        // TODO Auto-generated catch block
        // e.printStackTrace();
        System.out.println(" deploy Asset contract failed, error message is " + e.getMessage());
    }
}
```

查询用户信息,对应后端文件 MyProject.sol 的 selectAccount 方法。

查询账单信息,对应后端文件 MyProject.sol 的 selectBill 方法。

注册用户,对应后端文件 MyProject.sol 的 registerUser 方法。

```
lic void registerAccount(String account, BigInteger credit) {
 try {
     String contractAddress = loadAssetAddr();
     MyProject asset = MyProject.load(contractAddress, web3j, credentials, new StaticGasProvider(gasPrice, gasLimit));
     TransactionReceipt receipt = asset.registerUser(account, credit).send();
     List<RegisterEventEventResponse> response = asset.getRegisterEventEvents(receipt);
     if (!response.isEmpty()) {
         if (response.get(0).ret.compareTo(new BigInteger("0")) == 0) {
             System.out.printf(" registerAccount success!\n account: %s\n credit: %s \n", account, credit);
         } else {
             \textbf{System.out.printf(" registerAccount failed, ret } \underline{ \texttt{code is \%s } \texttt{\n",}}
                     response.get(0).ret.toString());
     } else {
         System.out.println(" event log not found, maybe transaction not exec. ");
} catch (Exception e) {
     // TODO Auto-generated catch block
     logger.error(" registerAccount exception, error message is {}", e.getMessage());
     System.out.printf(" registerAccount, error message is %s\n", e.getMessage());
```

创建账单,对应后端文件 MyProject.sol 的 issueBill 方法。

转让账单,对应后端文件 MyProject.sol 的 transfer 方法。

向银行融资,对应后端文件 MyProject.sol 的 fancing 方法。

还款,对应后端文件 MyProject.sol 的 pay 方法。

```
public void payBill(String bill, BigInteger time) {
   try {
       String contractAddress = loadAssetAddr();
       MyProject asset = MyProject.load(contractAddress, web3j, credentials, new StaticGasProvider(gasPrice, gasLimit));
        TransactionReceipt receipt = asset.pay(bill, time).send();
        List<PayEventEventResponse> response = asset.getPayEventEvents(receipt);
        if (!response.isEmpty()) {
           if (response.get(0).count.compareTo(new BigInteger("1")) == 0) {
               System.out.printf(" payBill success!\n");
           } else {
               System.out.printf(" payBill failed, the time is not up to the deadline.\n");
           System.out.println(" event log not found, maybe transaction not exec. ");
   } catch (Exception e) {
       // TODO Auto-generated catch block
        logger.error(" payBill exception, error message is {}", e.getMessage());
        System.out.printf(" payBill failed, error message is %s\n", e.getMessage());
```

Usage 方法,给出如何使用该程序的模板。

```
public static void Usage() {
    System.out.println(" Usage:");
    System.out.println("\t java -cp conf/:lib/*:apps/* org.fisco.bcos.asset.client.AssetClient deploy");
    System.out.println("\t java -cp conf/:lib/*:apps/* org.fisco.bcos.asset.client.AssetClient getCredit account");
    System.out.println("\t java -cp conf/:lib/*:apps/* org.fisco.bcos.asset.client.AssetClient getBill bill");
    System.out.println("\t java -cp conf/:lib/*:apps/* org.fisco.bcos.asset.client.AssetClient registerAccount account credit");
    System.out.println("\t java -cp conf/:lib/*:apps/* org.fisco.bcos.asset.client.AssetClient createBill bill from_account to_account amount ddl");
    System.out.println("\t java -cp conf/:lib/*:apps/* org.fisco.bcos.asset.client.AssetClient transferBill from_bill new_bill new_account amount");
    System.out.println("\t java -cp conf/:lib/*:apps/* org.fisco.bcos.asset.client.AssetClient financing from_bill new_bill amount");
    System.out.println("\t java -cp conf/:lib/*:apps/* org.fisco.bcos.asset.client.AssetClient payBill bill time");
    System.exit(0);
}
```

最后在 main 函数中通过 switch 来调用相应方法。

```
public static void main(String[] args) throws Exception {
   if (args.length < 1) {</pre>
       Usage();
   AssetClient client = new AssetClient();
   client.initialize();
   switch (args[0]) {
      client.deployAssetAndRecordAddr();
      break;
   case "getCredit":
      if (args.length < 2) {</pre>
          Usage();
       client.getCredit(args[1]);
       break;
       if (args.length < 2) {</pre>
          Usage();
       client.getBill(args[1]);
      break;
   case "registerAccount":
      if (args.length < 3) {
          Usage();
       client.registerAccount(args[1], new BigInteger(args[2]));
       break;
       if (args.length < 6) {</pre>
          Usage();
       client.createBill(args[1], args[2], args[3], new BigInteger(args[4]), new BigInteger(args[5]));
       break;
 case "transferBill":
     if (args.length < 5) {</pre>
         Usage();
     client.transferBill(args[1], args[2], args[3], new BigInteger(args[4]));
     break;
 case "financing":
     if (args.length < 4) {</pre>
         Usage();
     client.financing(args[1], args[2], new BigInteger(args[3]));
     break;
 case "payBill":
     if (args.length < 3) {</pre>
         Usage();
     client.payBill(args[1], new BigInteger(args[2]));
     break;
default: {
     Usage();
 System.exit(0);
```

三、功能测试

首先进入 fisco/nodes/127.0.0.1 文件夹启动链端的节点

```
fisco-bcos@fiscobcos-VirtualBox:~/fisco/nodes/127.0.0.1$ ./start_all.sh
try to start node0
try to start node1
try to start node2
try to start node3
  node2 start successfully
  node1 start successfully
  node3 start successfully
  node0 start successfully
```

然后进入 asset-app 文件夹调用 build 指令

```
fisco-bcos@fiscobcos-VirtualBox:~/asset-app$ ./gradlew build

BUILD SUCCESSFUL in 1s
4 actionable tasks: 4 up-to-date
```

进入 dist 文件夹然后部署合约

```
fisco-bcos@fiscobcos-VirtualBox:~/asset-app$ cd dist
fisco-bcos@fiscobcos-VirtualBox:~/asset-app/dist$ bash asset_run.sh deploy
  deploy Asset success, contract address is 0x80f1822ca64718cfdfc073a737984f1f273fee4d
```

创建银行 bank 账户, 创建成功。

```
fisco-bcos@fiscobcos-VirtualBox:~/asset-app/dist$ bash asset_run.sh registerAccount bank 1
registerAccount success!
account: bank
credit: 1
```

尝试重复创建 bank 账户,因为账户已存在,提示创建失败。

```
fisco-bcos@fiscobcos-VirtualBox:~/asset-app/dist$ bash asset_run.sh registerAccount bank 1 registerAccount failed, ret code is -1
```

创建账户 aUser1、aUser2、aUser3, 其中设置 aUser1 为受信用账户、aUser2 和 aUser3 为不受信用账户。

```
fisco-bcos@fiscobcos-VirtualBox:~/asset-app/dist$ bash asset_run.sh registerAccount aUser1 1
    registerAccount success!
    account: aUser1
    credit: 1
    fisco-bcos@fiscobcos-VirtualBox:~/asset-app/dist$ bash asset_run.sh registerAccount aUser2 0
    registerAccount success!
    account: aUser2
    credit: 0
    fisco-bcos@fiscobcos-VirtualBox:~/asset-app/dist$ bash asset_run.sh registerAccount aUser3 0
    registerAccount success!
    account: aUser3
    credit: 0
```

查询用户 aUser1、aUser2 的信用,查询成功。尝试查询不存在的用户 missTestUser,查询失败,提示用户不存在。

```
fisco-bcos@fiscobcos-VirtualBox:~/asset-app/dist$ bash asset_run.sh getCredit aUser1
  account aUser1 has credit 1
fisco-bcos@fiscobcos-VirtualBox:~/asset-app/dist$ bash asset_run.sh getCredit aUser2
  account aUser2 has credit 0
fisco-bcos@fiscobcos-VirtualBox:~/asset-app/dist$ bash asset_run.sh getCredit missTestUser
  missTestUser account is not exist
```

创建账单 aBIII1, aUser2 借给 aUser3 1000 元, 还钱时间为 300 天。

```
fisco-bcos@fiscobcos-VirtualBox:~/asset-app/dist$ bash asset_run.sh createBill aBill1 aUser2 aUser3 1000 300
  createBill success!
  bill: aBill1
  from_account: aUser2
  to_account: aUser3
  amount: 1000
  ddl: 300
```

查询账单 aBill1. 结果正确。

```
fisco-bcos@fiscobcos-VirtualBox:~/asset-app/dist$ bash asset_run.sh getBill aBill1
bill: aBill1
from_account: aUser2
to_account: aUser3
amount: 1000
ddl: 300
```

尝试查询不存在的账单 missTestBill, 查询失败, 提示账单不存在。

```
fisco-bcos@fiscobcos-VirtualBox:~/asset-app/dist$ bash asset_run.sh getBill missTestBill
missTestBill bill is not exist
```

使用 aBill1 向银行融资 100 元,保存到 aBill2 中: (由于 aBill1 的欠款方 aUser3 不受银行信用, 所以融资失败)

fisco-bcos@fiscobcos-VirtualBox:~/asset-app/dist\$ bash asset_run.sh financing aBill1 aBill2 100
 financing failed, because from_account is not credit

创建账单: aUser2 借给 aUser1 500 元,还钱 dll 为 100 天。账单号为 aBill2。

```
fisco-bcos@fiscobcos-VirtualBox:~/asset-app/dist$ bash asset_run.sh createBill aBill2 aUser2 aUser1 500 100 createBill success! bill: aBill2 from_account: aUser2 to_account: aUser1 amount: 500 ddl: 100
```

使用 aBill2 向银行融资 99 元,保存到 aBill3 中: (由于 aBill2 的欠款方 aUser1 受银行信用,所以会融资成功)

```
fisco-bcos@fiscobcos-VirtualBox:~/asset-app/dist$ bash asset_run.sh financing aBill2 aBill3 99
  financing success!
  from_bill: aBill2
  new_bill: aBill3
  new_account: bank
  amount: 99
```

查看 aBill2 和 aBill3: aBill2 还有 500 - 99 = 401 元,正确。aBill3 中 aUser1 欠银行 99 元,还 款 ddl100 天,正确。

```
fisco-bcos@fiscobcos-VirtualBox:~/asset-app/dist$ bash asset_run.sh getBill aBill2
bill: aBill2
from_account: aUser2
to_account: aUser1
amount: 401
ddl: 100
fisco-bcos@fiscobcos-VirtualBox:~/asset-app/dist$ bash asset_run.sh getBill aBill3
bill: aBill3
from_account: bank
to_account: aUser1
amount: 99
ddl: 100
```

测试 transferBill 功能,从 aBill1 分裂出 300 元,成为 aBill4(从 aUser3 欠 aUser2 1000 元,变成 aUser3 欠 aUser1 300 元,和 aUser3 欠 aUser2 700 元),调用成功。

```
fisco-bcos@fiscobcos-VirtualBox:~/asset-app/dist$ bash asset_run.sh transferBill aBill1 aBill4 aUser1 300
  transferBill success!
  from_bill: aBill1
  new_bill: aBill4
  new_account: aUser1
  amount: 300
```

查询 aBill1 和 aBill4,结果正确。

```
fisco-bcos@fiscobcos-VirtualBox:~/asset-app/dist$ bash asset_run.sh getBill aBill1
bill: aBill1
from_account: aUser2
to_account: aUser3
amount: 700
ddl: 300
fisco-bcos@fiscobcos-VirtualBox:~/asset-app/dist$ bash asset_run.sh getBill aBill4
bill: aBill4
from_account: aUser1
to_account: aUser3
amount: 300
ddl: 300
```

测试还款功能,付款账单写: aBill1,时间写:过了301天。显示还款成功。

fisco-bcos@fiscobcos-VirtualBox:~/asset-app/dist\$ bash asset_run.sh payBill aBill1 301
 payBill success!

查询已经还款的账单 aBill1,显示账单不存在。逻辑正确。

fisco-bcos@fiscobcos-VirtualBox:~/asset-app/dist\$ bash asset_run.sh getBill aBill1
 aBill1 bill is not exist

四、界面展示

前端采用命令行界面。

```
fisco-bcos@fiscobcos-VirtualBox:~/asset-app/dist$ bash asset_run.sh
Usage :
   bash asset_run.sh deploy
   bash asset_run.sh getCredit account
   bash asset_run.sh getBill bill
   bash asset_run.sh registerAccount account credit
   bash asset_run.sh createBill bill from_account to_account amount ddl
   bash asset_run.sh transferBill from_bill new_bill new_account amount
   bash asset_run.sh financing from_bill new_bill amount
   bash asset_run.sh payBill bill time
```

界面展示详见功能测试模块。

五、 心得体会

本学期通过做区块链大作业,极大程度得巩固了课堂所学知识。只听课不写代码,感觉学的是浮在表面上的,很没有底,而这三个阶段的大作业让我们亲自配置链端、写后端和前端,对区块链有了 更深的理解和自己的体会。所以我认为这种学习+实践的模式是很棒的。

学无止境,希望在区块链的课程结束以后,能有机会继续深入学习这个领域的知识!