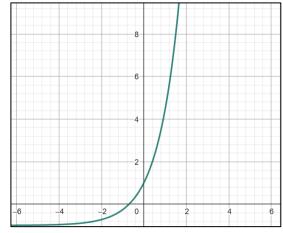
# L09 - Typexempel med lösningsförslag

- **1.** Till höger visas grafen för exponentialfunktionen  $f(x) = 2e^x 1$ . Funktionen har definitionsmängden  $-5 \le x \le 5$ .
- a) Beräkna f(0).
- b) Beräkna funktionens värdemängd.
- c) Beräkna för vilket värde på x som f(x) = 0.



Figur 1: Funktionen  $f(x)=2e^x-1$ .

# Lösningar

a) Vi beräknar f(0) genom att ersätta samtliga  $x \mod 0$  i den angivna formeln:

$$f(0) = 2e^0 - 1 = 2 * 1 - 1 = 1$$

b) f(x) växer i proportion med x, vilket medför att det lägsta x-värdet i definitionsmängden ger funktionens minimipunkt. Vi beräknar därmed f(-5):

$$f(-5) = 2e^{-5} - 1 \approx 2 * 0 - 1 = -1$$

**Notering:** När x går mot minus oändligheten närmar sig  $e^x$  värdet 0:

 $\lim_{x\to-\infty}e^x=0$ 

Detta är tydligt redan när x = -5, då

$$e^{-5}\approx 0$$
,

Det högsta x-värdet i definitionsmängden ger funktionens maximipunkt. Vi beräknar därmed f(5):

$$f(5) = 2e^5 - 1 \approx 2 * 148.4 - 1 \approx 295.8$$

c) För att beräkna för vilket värde på  $x \operatorname{som} f(x) = 0$  ersätter vi  $f(x) \operatorname{med} 0$  i ovanstående ekvation:

 $f(x) = 2e^x - 1 = 0$ 

vilket kan transformeras till

$$2e^{x} = 1$$

Genom att dividera med 2 i båda led kan följande uttryck erhållas:

$$e^x = 0.5$$

För att eliminera e i vänsterledet lägger vi till den naturliga logaritmen  $\ln$  i båda led, då

ln e = 1

samt

$$\ln e^x = x$$

Därmed ser vi att f(x) = 0 när x är ungefär lika med -0,69:

$$x = \ln 0.5 \approx -0.69$$

#### Elteknisk matematik

- **2.** En polynomfunktion  $f(x) = 0.5x^2 2$  har definitionsmängden  $-4 \le x \le 4$ .
- a) Beräkna följande värden via ovanstående ekvation:
  - f(-4)
  - *f*(−2)
  - f(0)
  - f(2)
  - f(4)
- b) Rita funktionens graf utefter de beräknade värdena i a).
- c) Beräkna för vilka värden på x som f(x) = 10.

# Lösningar

a) Vi beräknar respektive värde genom att ersätta x med aktuellt x-värde i den givna formeln:

$$f(-4) = 0.5 * (-4)^2 - 2 = 0.5 * 16 - 2 = 8 - 2 = 6$$

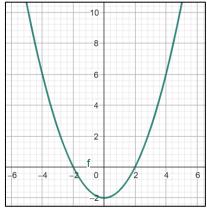
$$f(-2) = 0.5 * (-2)^2 - 2 = 0.5 * 4 - 2 = 2 - 2 = 0$$

$$f(0) = 0.5 * (0)^2 - 2 = 0.5 * 0 - 2 = 0 - 2 = -2$$

$$f(2) = 0.5 * (2)^2 - 2 = 0.5 * 4 - 2 = 2 - 2 = 0$$

$$f(4) = 0.5 * (4)^2 - 2 = 0.5 * 16 - 2 = 8 - 2 = 6$$

b) Via de beräknade värdena i a) kan funktionens graf ritas upp såsom visas till höger.



Figur 2: Funktionen  $f(x) = 0.5x^2 - 2$ .

c) Vi sätter f(x) = 10 i den givna formeln för att därigenom beräkna värdet på x:

$$f(x) = 0.5x^2 - 2 = 10,$$

vilket kan transformeras till

$$0.5x^2 = 12$$

Genom att dividera med 0.5 i båda led kan följande uttryck erhållas:

$$x^2 = \frac{12}{0.5} = 24$$

Därmed ser vi att f(x) = 10 när x är ungefär lika med ±4,9, då

$$x = +\sqrt{24} \approx +4.9$$

3. Förenkla följande rationella uttryck och ange vilka x-värden som uttrycket inte får anta:

$$f(x) = \frac{x^2 + 6x - 7}{x + 7}$$

# Lösningar

För att ta reda på potentiella otillåtna x-värden undersöker vi när nämnaren blir noll. Funktionen f(x) har en nollnämnare när x = -7, vilket innebär att x inte kan anta detta värde:

$$x \neq -7$$

**Förtydligande:** Om x = -7 skulle f(-7) vara odefinierad, då:

$$f(-7) = \frac{(-7)^2 + 6 * 7 - 7}{-7 + 7} = \frac{49 + 42 - 7}{0} = \frac{0}{0}$$

Vi förenklar sedan uttrycket genom att faktorisera täljaren. Vi hittar nollställena för  $x^2 + 6x - 7$ :

$$x^2 + 6x - 7 = 0,$$

som kan transformeras till

$$x^2 = -6x + 7$$

Vi kan sedan beräkna x med PQ-formeln:

$$x = -\frac{6}{2} \pm \sqrt{\left(-\frac{6}{2}\right)^2 + 7},$$

vilket kan förenklas till

$$x = -3 \pm \sqrt{9 + 7} = -3 \pm \sqrt{16} = -3 \pm 4$$

Därmed gäller att

$$\begin{cases} x_1 = -3 + 4 = 1 \\ x_2 = -3 - 4 = -7 \end{cases}$$

Via de beräknade nollställena kan täljaren faktoriseras:

$$x^2 + 6x - 7 = (x + 7)(x - 1)$$

Vi sätter in detta i det givna uttrycket:

$$f(x) = \frac{x^2 + 6x - 7}{x + 7} = \frac{(x + 7)(x - 1)}{x + 7}$$

För  $x \neq -7$  kan vi förkorta faktorn (x + 7):

$$\frac{(x+7)(x-1)}{x+7} = \frac{x+7}{x+7} * (x-1) = 1 * (x-1) = x-1$$

Därmed gäller att

$$f(x) = x - 1 \, f \ddot{\text{o}} r \, x \neq -7$$