

Пархоменко Юрий

Тел. +7 (920) 880-86-93

Email: parhomenko.yurij@gmail.com
Telegram: https://t.me/java_parhom
Портфолио: https://github.com/YriiParhom

Java-Разработчик

Ключевые компетенции

• **Языки программирования**: Java;

• Операционные системы: Windows, Linux;

Базы данных: MySQL, Postgres;Фреймворки: Spring, Spring Boot;

• Инструменты тестирования: Junit, Mockito;

• **Методологии**: TDD;

о **Инструментарий**: Intelijidea;

o Другое: Postman, Docker, Nginx.

Профессиональный опыт

10.2021 — настоящее время

Учебные проекты в Нетологии

направление «Программирование», курс «Java-разработчик» (программа курса https://netology.ru/programs/java-developer)

02.2022 — настоящее время Учебные проекты JAVARUSH (программа курса https://javarush.com/quests)

- 1. Сервис перевода денег (https://github.com/YriiParhom/money-transfer-service.git).

 Разработать приложение REST-сервис. Сервис должен предоставить интерфейс для перевода денег с одной карты на другую по заранее описанной спецификации. Для реализации данной задачи были использованы такие технологии и инструментарии: REST API, SpringBoot, Docker, docker-compose, Junit, Mockito, Test-containers.
- 2. Многопользовательский чат (https://github.com/YriiParhom/ConsoleChat.git).

 Разработать два приложения для обмена текстовыми сообщениями по сети с помощью консоли (терминала) между двумя и более пользователями который должен поддерживать общение множества клиентов. Была использована клиентсерверная архитектура в совокупности с многопоточным программированием, для модульных тестов были использованы фреймворки: Junit и Mockito.
- 3. **Архиватор (https://github.com/YriiParhom/Archiver.git)**. Написать архиватор который должен: архивировать файлы, извлекать файлы из архива, добавлять

- файлы в уже существующий архив и удалять из него же. В проекте активно применялись потоки ввода/вывода и работа с файловой системой.
- 4. HTML-редактор (https://github.com/YriiParhom/html-editor.git). Написать HTML-редактор с графическим интерфейсом. Результат: Использована MVC модель и интерфейс Swing.

02.2021 — настоящее время Руководитель отдела продаж сегмент промышленное и гражданское строительство.

ООО Кровля и Изоляция Калуга, г. Калуга

https://kaluga.ts-krovizol.ru/

- о Увеличил оборот отдела на 40%;
- о Отдел первый в компании выполнил годовой план на 4 месяца раньше.

10.2018 — 02.2021 Менеджер активных продаж сегмент промышленное и гражданское строительство.

ООО Кровля и Изоляция Калуга, г. Калуга

https://kaluga.ts-krovizol.ru/

- о Ежегодный рост продаж на 20%;
- о Привлек в компанию все крупнейшие объекты в области.

Образование

2007

Европейский университет финансов, информационных систем, менеджмента и бизнеса, г. Киев — факультет «Экономики и менеджмента», специальность «Экономика предприятия», специалист.

Курсы, тренинги:

2022

Нетология, Ја va-разработчик

2022

JAVARUSH, Java-разработчик

Дополнительная информация:

Иностранный язык (B1 — Intermediate). Готов к командировкам или релокации.

Обо мне

Я Лучший Java-разработчик через 1,5-2 года. Прошёл обучение в Нетологии. Обладаю навыками многопоточного программирования, написания клиент-серверных приложений и работы со Spring Boot, так же есть опит в написании SQL-запросов в том числе с использованием технологии Hibernate. Работал с базами данных Postgres и MySQL. Я, командный игрок. Обожаю компьютеры, обожаю программировать, люблю учиться, нравится язык программирования Java. Со школы мечтал стать программистом. Вот несколько причин (но не все), почему я решил сменить профессию и планировал это давно. Хотел бы участвовать в разработке Веб-сервисов и/или микросервисов.

А на данный момент я работаю сфере продаж строительных материалов. Работаю с крупнейшими промышленными и гражданскими объектами которые строятся на территории Калужской области, а также с проектными организациями. Вырос в данной сфере с нуля. Эта профессия помогла мне приобрести уверенность в себе, научила разбивать большие задачи на мелкие для достижения поставленных целей точно в срок. А, так же заработать финансы на обучение профессии Java-разработчика.