

上午内容 - by 尤明

变量

1. 什么是变量（间接）
2. 为什么需要变量
3. 变量的定义
4. 变量的命名规则
5. 变量的命名习惯
6. 变量的类型（char、int、long、double等）
7. 字节、比特
8. 有符号和无符号
9. 原码、反码、补码（解决正数0与负数0同一表示的问题）
10. 数据表示范围

常量

1. 字符常量
2. 字符串常量
3. 数字常量

注释

1. /*
2. //

printf格式化输出

1. %c
2. %d
3. %u
4. %x
5. %f
6. %s
7. %p

下午内容

转义字符

- \' 单引号' (Single Quote, 或Apostrophe)
- \" 双引号"
- \? 问号? (Question Mark) (为什么?需要转移? - ??= -> #)
- \ 反斜线\ (Backslash)
- \a 响铃 (Alert, 或Bell)
- \b 退格 (Backspace)
- \f 分页符 (Form Feed)
- \n 换行 (Line Feed)
- \r 回车 (Carriage Return)
- \t 水平制表符 (Horizontal Tab)
- \v 垂直制表符 (Vertical Tab)

编码风格

- 排版风格
- 变量命名风格
 - UNIX风格、驼峰命名法
- 花括号风格

运算符（操作符）

- 赋值操作符
 - (=、左值、右值)
- 算术运算符
 - (+、-、++、--)
 - (*、/、%)
 - (+=、-=、*=、/=)
- 逻辑运算符
- 关系运算符
- 按位操作符

操作符优先级

使用括号改变或保障优先级