

# CoreLocation&MKMapKit

行业术语: LBS Location Based Services 基于地理位置的网络服务 SoLoMo 索罗门

## CoreLocation

### CoreLocation框架的使用

- 导入框架 `CoreLocation.framework`
- 导入头文件 `#import <CoreLocation/CoreLocation.h>`
- 该框架中的所有数据类型都是以 CL 开头的
- 使用 `CLLocationManager` 来管理用户位置

### CLLocationManager的常用操作

根据管理对象的判断是否定位可用, 不可用直接返回空, 可用才接着进行后面的定位操作

属性	含义
<code>CLLocationDistance distanceFilter</code>	Double 类型 每隔多少米进行一次定位
<code>CLLocationAccuracy desiredAccuracy</code>	枚举类型 定位的精确程度,越往下精确度越小
<code>CLLocation * location</code>	位置信息

- 方法: `startUpdatingLocation` 和 `stopUpdatingLocation` 在start之后会频繁的调用代理方法

### CLLocation

用来表示某个位置的地理信息, 比如海拔, 经纬度, 通过这个对象可以和 `MPAnnotation` 对象进行相关联, 然后将位置转化成提示对象, 最后通过提示对象添加到地图上

属性	涵义
<code>CLLocationCoordinate2D coordinate</code>	经纬度 (结构体) <code>latitude</code> 纬度 <code>longitude</code> 经度
<code>CLLocationDistance altitude</code>	海拔
<code>CLLocationDirection course</code>	路线航向
<code>CLLocationSpeed speed</code>	行走速度 单位是m/s

### CLGeocoder

`geocodeAddressString....` 地理编码: 根据给定的地名, 获得具体的位置信息, 经纬度和海拔

`reverseGeocodeLocation....` 反地理编码: 根据经纬度, 海拔等获得具体的位置信息

- 当地理编码或者反编码之后就会调用CLGeocodeCompletionHandler方法,这是个block, 里面装的是CLPlaceMark对象

## CLPlacemark

字面意思是地标, 封装详细的地址位置信息, 在地理位置编码的时候返回的数据就是这个对象

属性	含义
CLLocation * <code>location</code>	地理位置
CLRegion * <code>region</code>	区域
NSDictionary * <code>addressDictionary</code>	详细的位置信息

# MapKit

## MapKit框架的使用

- 导入框架 `MapKit.framework`
- 导入头文件 `#import <MapKit/MapKit.h>`
- MapKit框架的所有数据类型的前缀都是 `MK`
- MapKit框架中有一个很重要的UI控件: `MKMapView`, 专门用于地图显示

## userTrackingMode

跟踪用户的位置,属性可以进行跟踪显示用户的当前位置信息

## mapViewType

地图的类型,可以设置地图的类型: 普通, 卫星云图, 普通地图覆盖于云图上面

## region

通过设置 `centerCoordinate` (CL)和 `span` (MK)可以设置地图的显示位置和区域 `map.region = MKCoordinateRegionMake(coordinate, span)`

## annotation

其实就是大头针

`MKPinAnnotationView` 是 `MKAnnotationView` 的子类, 只不过是多了两个属性: `pinColor`和 `animationDrop`// 第一个是大头针的颜色, 第二个是大头针第一次显示的时候是否从天而降