

上午内容

变量

1. 什么是变量（间接）
2. 为什么需要变量
3. 变量的定义
4. 变量的命名规则
5. 变量的命名习惯
6. 变量的类型（char、int、long、double等）
7. 字节、比特
8. 有符号和无符号
9. 原码、反码、补码
10. 数据表示范围

常量

1. 字符常量
2. 字符串常量
3. 数字常量

注释

1. /*
2. //

printf格式化输出

1. %c
2. %d
3. %u
4. %x
5. %f
6. %s
7. %p

下午内容

转义字符

- \' 单引号' (Single Quote, 或Apostrophe)
- \" 双引号"
- \? 问号? (Question Mark) (为什么?需要转移? - ??= -> #)
- \ 反斜线\ (Backslash)
- \a 响铃 (Alert, 或Bell)
- \b 退格 (Backspace)
- \f 分页符 (Form Feed)
- \n 换行 (Line Feed)
- \r 回车 (Carriage Return)
- \t 水平制表符 (Horizontal Tab)
- \v 垂直制表符 (Vertical Tab)

编码风格

- 排版风格
- 变量命名风格
 - UNIX风格、驼峰命名法
- 花括号风格

运算符（操作符）

- 赋值操作符
 - (=、左值、右值)
- 算术运算符
 - (+、-、++、--)
 - (*、/、%)
 - (+=、-=、*=、/=)
- 逻辑运算符
- 关系运算符
- 按位操作符

操作符优先级

使用括号改变或保障优先级