

在继承的语法里，子类对象如何调用到正确方法的机制

每一个Objective-C 对象都有一个隐藏的指针指向类的代码，当向一个对象发送消息的时候，方法调度程序会首先在当前类里去查找相应的方法，如果找到的话，就直接执行代码；如果没有找到，则会去父类里查找对应的方法，如果找到的话，就会执行。如果找不到会继续按照这样的原则，沿着继承链向上查找，直到根类NSObject(这个类是Objective-C 所有类的根类)，如果在这个类也不有找到相应方法，则程序直接崩溃。

在继承语法里，子类对象如何访问到父类的实例变量？

创建一个新类的时候，其对象首先从自身的超类继承实例变量，然后会添加自己的实例变量。在这种情况下，每一个子类对象的指针指向对象的最顶端，也就是沿继承链所包含的所有对象的最开始位置，这样编译就可以通过地址的偏移来计算就能访问到所有的超类的实例变量。

重写的概念

重写的概念，只存在于继承语法中。指的是：父类声明一个方法，但是父类并没有真正的去实现这个方法，那么在子类里，真正的实现方法的功能，这种形式就叫作对这个方法的重写。**重写方法的目的是为了实现在面向对象编程里的多态**

如何实现在子类里，直接调用父类方法或者父类实例变量？

采用 `Super` 关键字，需要特别注意的是，这个关键字，不是参数，也不是实例变量，它只是编译器提供一个功能，当你使用 `super` 的时候，编译器自然知道，你现在的目的只是访问父类的一些元素。

NSLog 调用%@的机制是什么？

当使用NSLog 格式化参数是%@的时候，实际上是去调用打印对象的description方法，这个方法返回什么值，打印的结果就是什么值。