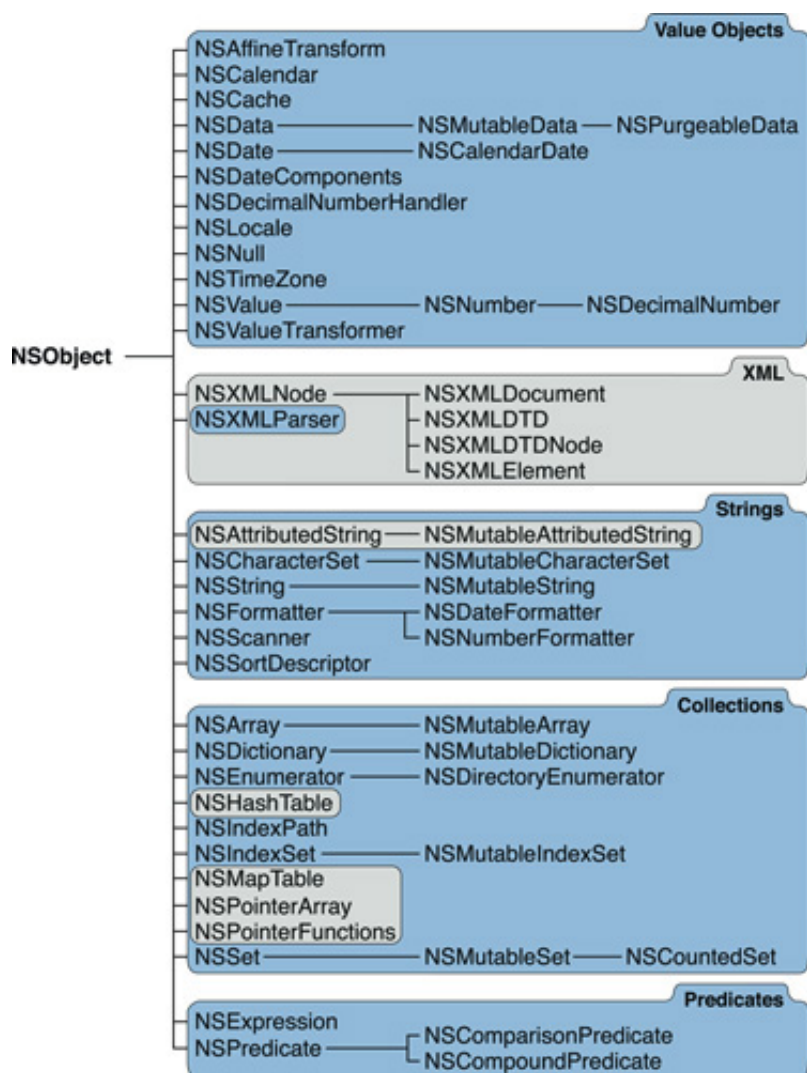


Foundation Kit

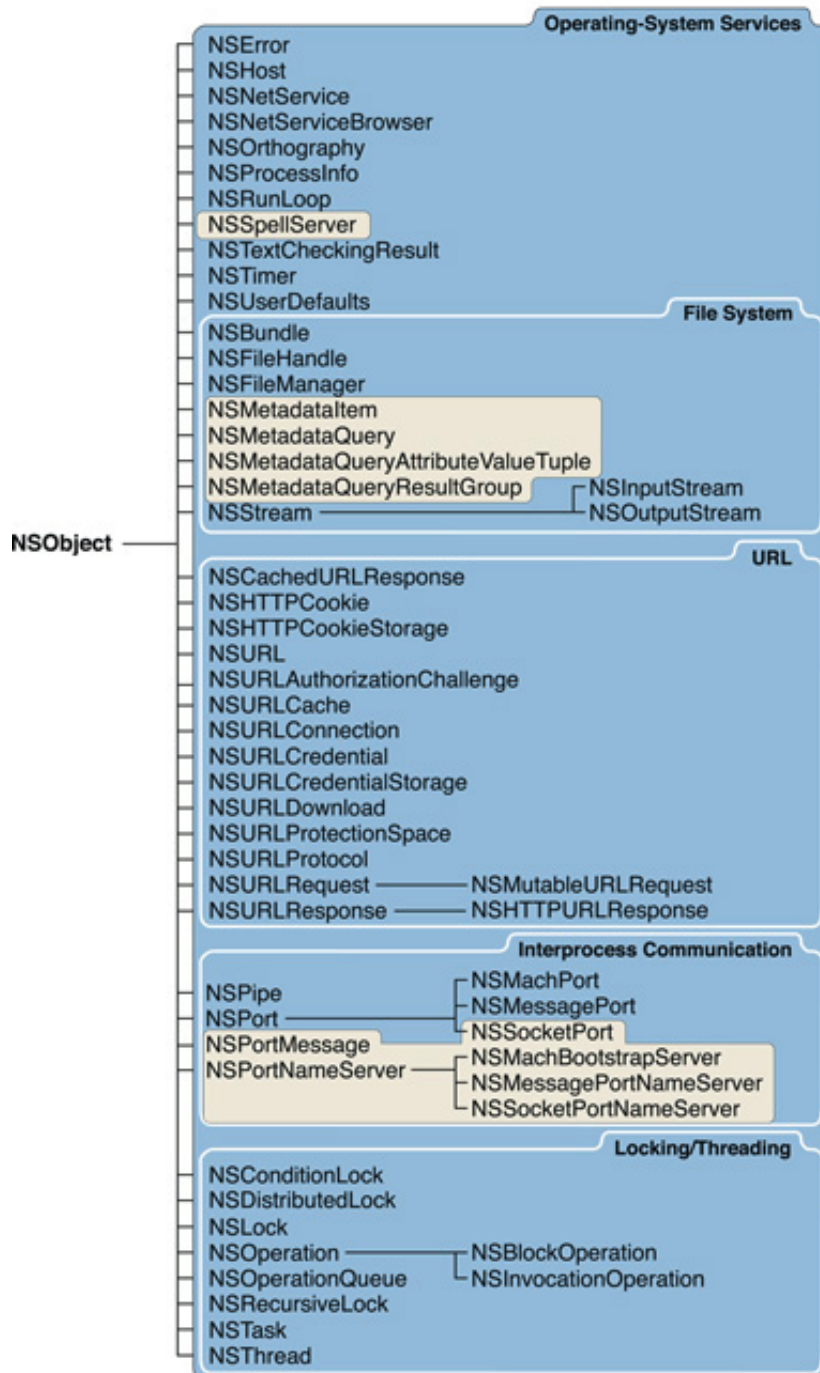
- Foundation是UIKit和AppKit这两类UI框架的基础
- 因为它不包含UI对象，所以，其对象可以在iOS和Mac OS X应用中兼容
- Foundation框架是以另一框架CoreFoundation为基础创建的

Foundation框架图

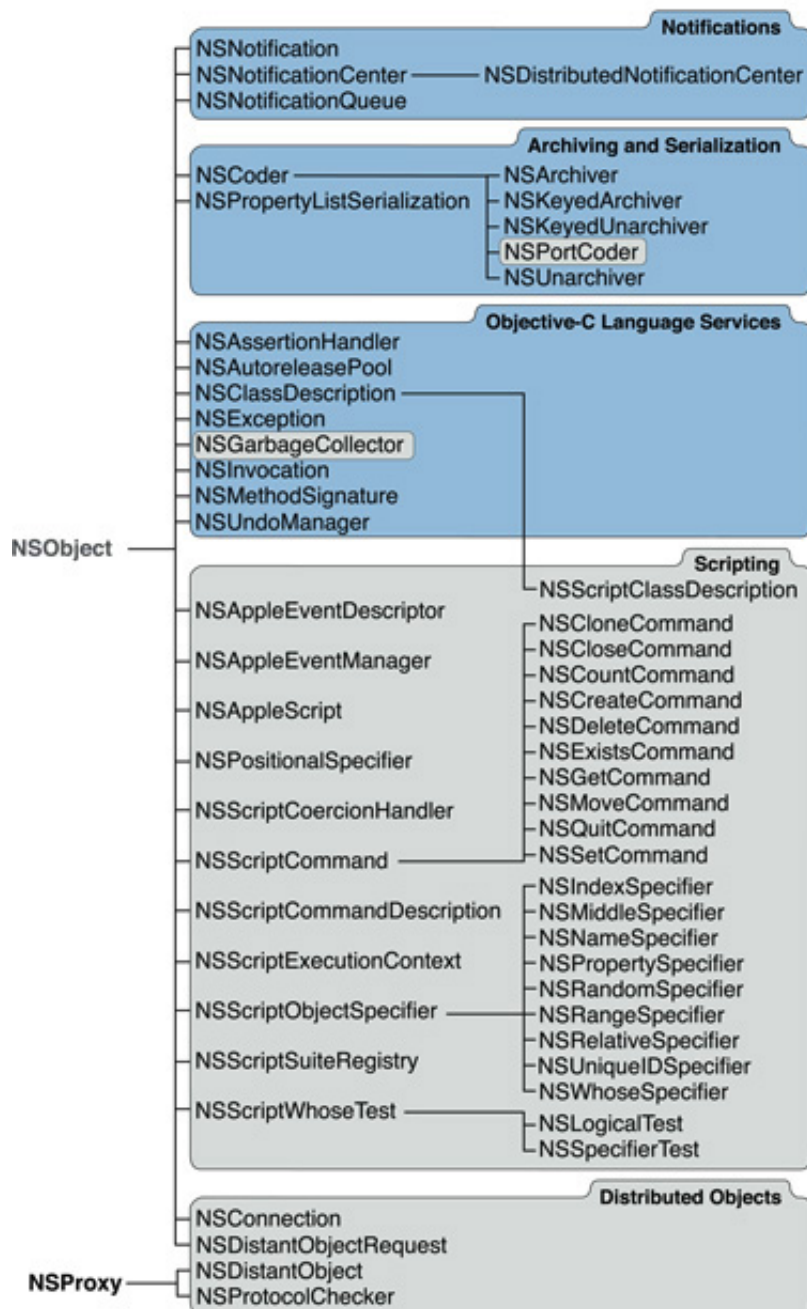
灰色的是iOS不支持的，是OS X系统的



Objective-C Foundation Continued



Objective-C Foundation Continued



Foudation对象主要分类

- 值对象
- 集合
- 操作系统服务 包括三个方面：文件系统、URL、进程间通讯。
- 通知
- 归档和序列化
- 表达式和条件判断

- Objective-C语言服务

一些有用的数据类型

- 范围 (NSRange)

```
typedef struct _NSRange
{
    NSUInteger location;
    NSUInteger length;
} NSRange;
```

创建NSRange的三种方式:

1. 直接给字段赋值
NSRange range;
range.location = 17;
range.length = 4;
2. C语言的聚合结构赋值机制 (花括号)
NSRange range = {17, 4};
3. cocoa提供的NSMakeRange()函数
NSRange range = NSMakeRange(17, 4);

- 几何数据类型 (这个属于CoreGraphics框架)
 - CGPoint
 - CGSize
 - CGRect

Foundation的一些常用类

1. 字符串
 - NSString

创建字符串:

```
NSString *str = @"Hello,world";
NSString *height = [NSString stringWithFormat:@"Your height is %d
                                     inches", 5, 11];
```

实例方法:

字符串长度:

```
- (NSUInteger) length;
```

字符串比较:

```
- (BOOL) isEqualToString:(NSString *)aString;
```

2. 集合大家族

3. 其他数值对象