UNIVERSIDAD AUTONOMA DEL ESTADO DE MÉXICO FACULTAD DE INGENIERÍA

INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

PROYECTO: SISTEMA DE VENTAS "INVENTARIO DE LIBRERÍA" DOCUMENTACIÓN DE USUARIO

GRUPO 02

ALUMNO 2120019 REZA CAMPOS FERNANDO BRYAN

INDICE

Introducción	3
Utilidad	3
Ventanas	3
Inicio de sesión	3
Registrar Usuario	4
Usuarios	4
Cliente	4
Empleado	5

Introducción

Sistema de inventario de librería con sistema de venta de libros completa con funcionalidad separada dependiendo del tipo de usuario con el que se ingrese. Con persistencia de datos utilizando el manejador de base de datos MySQL.

Posibilidad de agregar/eliminar artículos al carrito (individual de cada usuario) revisando el inventario actual de libros, con la posibilidad de consultar el historial de compras.

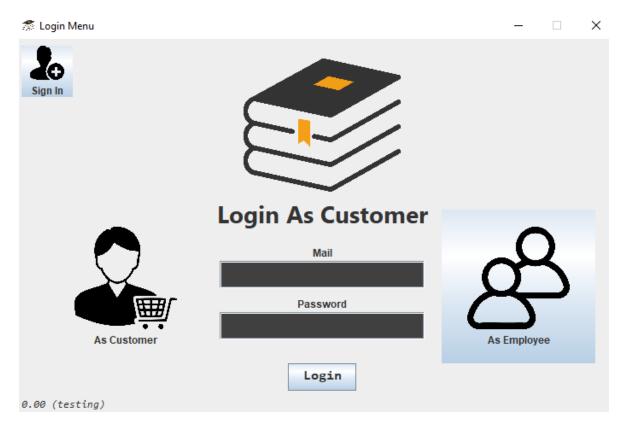
Usuario de tipo empleado capaz de solicitar el historial completo de compras hechas por otros usuarios (cliente), así como agregar nuevos autores y libros con su correspondiente información.

Utilidad

Ventanas

Inicio de sesión

Pantalla inicial de la aplicación, cumple la función de verificar que la información que ingrese sea correcta y le permita entrar ya sea como Cliente o como Empleado. Se verifica que la contraseña coincida con la información en la base de datos. También muestra el botón Sign-In para registra a un nuevo usuario.



Registrar usuario

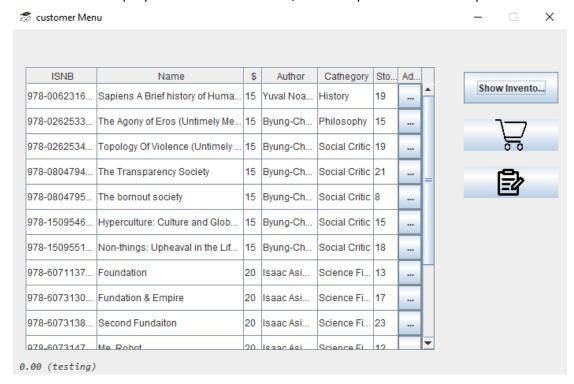
Ventana de registro de usuario. Permite introducir los parámetros de un usuario para agregarlos a la tabla de usuarios.



Usuarios

Cliente

Menú de usuario que permite ver el inventario, el carrito y el historial de compras.



Empleado

Menú de empleado, que permite ver el inventario de libros, agregar nuevos autores, nuevos libros, ver el historial de ventas.

