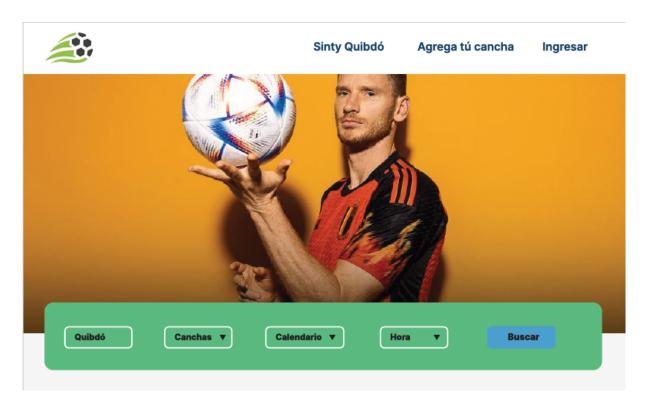
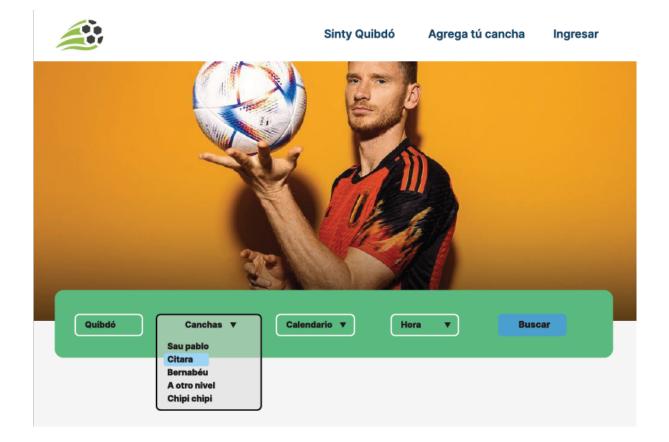


SintyQuibdó

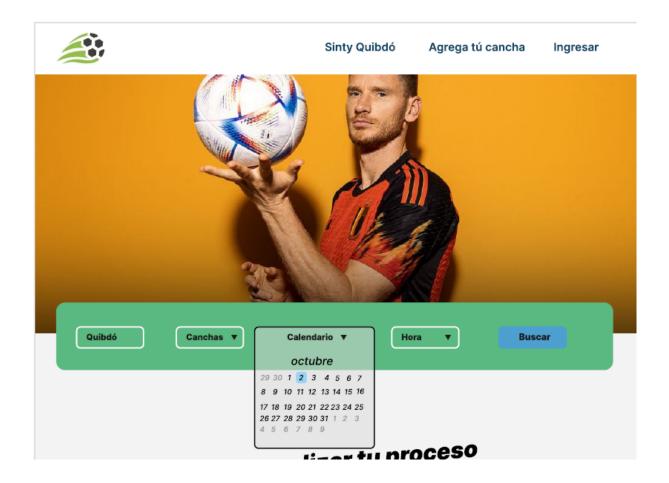
Menu: En esta sección el usuario ingresa al menú principal del sitio web



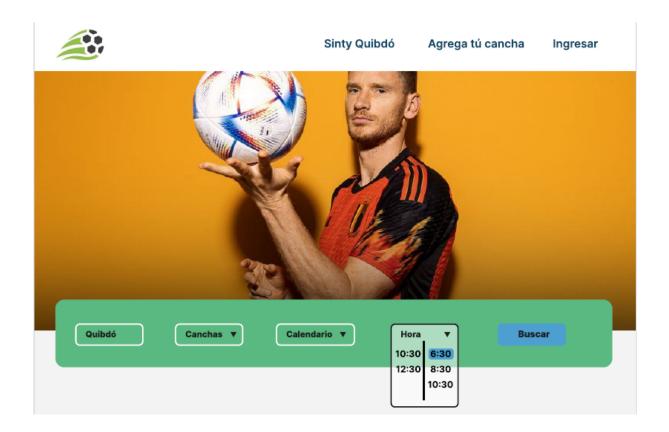
Cancha: En esta sección el usuario verifica las canchas que se encuentran disponibles y luego selecciona la de su preferencia.



Calendario: En esta sección el usuario mira el calendario y selecciona la fecha indicada para reservar.



Hora: Es esta sección el usuario observa y selecciona la hora preferencial.



Detalles de la cancha: Una vez el usuario haga clic en buscar le mostrara los detalles como; Precio, Características de la cancha y Disponibilidad.



Otras canchas cercanas que te pueden intersar



Tipo de encuentro: El usuario consulta los horarios disponible para otros horarios y luego hace clic en tipo de encuentro si es amistoso, campeonato o torneo Relámpago.







Inicio de sesion: En este módulo el usuario inicia sesión ingresando usuario y contraseña o si no inicia sesión tiene que registrarse.

Iniciar Sesión

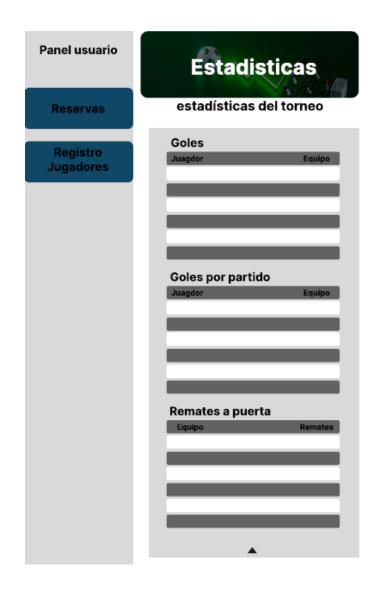


Registro: En esta sección el usuario se registra con nombre completo, documento, correo, teléfono, usuario y contraseña.



Registrarse

Estadisticas: En esta sección el usuario observa las estadísticas del torneo de los goles , goles por partido o remates de apuesta.



Resumen de reserva: En esta sección el usuario observa la cancha que reservo también los atributos de la cancha, el tipo de encuentro, el medio de pago y también tiene la opción de regresar si requiere editar o cambiar alguna opción.





Plantilla: En esta sección el usuario llena los campos requeridos tales como nombre del jugador, cedula, tipo de sangre, posición.



Panel administrador: En esta sección se le permite al administrador gestionar distintas funcionalidades claves del sistema.

Ver Reportes: Acceda a informes sobre uso de canchas y reservas.

Gestionar Canchas: Agrega, edita o elimina canchas, y ajusta horarios o tarifas.

Gestionar Reservas: Modifica o cancela reservas de usuarios y ajusta horarios.

Gestionar plantilla: Administra las plantillas de jugadores. Puedes agregar, actualizar o eliminar jugadores ingresando datos como nombre, cédula, posición y dorsal.

