### Un bref historique

- Un premier plan par Craig Gentry;
- FHE de secondes génération Entrée typique : polynômes de degré 1.
  - somme : la somme des polynômes
  - produit : on obtient un degré 2.
- FHE de troisième génération : BVS.

#### GSW, premier essai:

Clé secrète : un vecteur  $sk \in \mathbb{Z}_q^N$ 

Clé publique : pk

**Chiffrement**: Encrypt(pk,  $\mu$ ) =  $C \in \mathbb{Z}_q^{N \times N}$  telle que

$$C\vec{sk} = \vec{s}$$

Déchiffrement : Evident

Opérations homomorphes :

Pour  $C_i = \mathsf{Encrypt}(\mu_i) \quad (1 \leqslant i \leqslant 2) \; \mathsf{et} \; \lambda \in \mathbb{Z}_q$ 

• Somme :  $C_1 + C_2$ 

$$(C_1 + C_2) \, \vec{sk} = (\mu_1 + \mu_2) \, \vec{sk}$$

• Produit :  $C_1 \times C_2$ 

$$(C_1 \times C_2) \ \vec{sk} = C_1 \left(\mu_2 \ \vec{sk}\right) = (\mu_1 \mu_2) \ \vec{s}$$

- NAND :  $C_1 * C_2 Id$
- Produit par scalaire :  $\lambda C_1$

#### GSW, second essai:

 $\mathsf{Cl\acute{e}}$  secrète : un vecteur  $sk \in \mathbb{Z}_q^N$ 

Clé publique : pk

**Chiffrement**: Encrypt $(\mu) = C \in \mathbb{Z}_q^{N \times N}$  telle que

$$C\vec{sk} = \vec{sk} + \vec{e}$$
 avec  $\vec{e}$  petit

**Déchiffrement** : on prend un i tel que  $\vec{sk}_i$  est grand

$$\mathsf{Decrypt}(\mathit{sk},\mathit{C}) = \left\lfloor \frac{\left(\mathit{C}\,\vec{\mathit{sk}}\right)_i}{\mathit{v}_i} \right\rfloor = \left\lfloor \frac{\left(\mu\vec{\mathit{sk}}_i + \vec{e_i}\right)_i}{\mathit{v}_i} \right\rfloor$$
$$= \left\lfloor \mu + \frac{\vec{e_i}}{\mathit{v}_i} \right\rfloor$$
$$= \mu$$

3

#### GSW, second essai :

Retour sur les opérations homomorphes :

• Somme :  $C_1 + C_2$ 

$$(C_1 + C_2) \vec{sk} = (\mu_1 + \mu_2) \vec{sk} + \vec{e_1} + \vec{e_2}$$

• NAND :  $C_1 \times C_2 - Id$ 

$$(C_1 \times C_2 - \text{Id}) \, \vec{sk} = C_1 \left( \mu_2 \vec{sk} + \vec{e_2} - \vec{s} \right)$$
  
=  $(\mu_1 \mu_2 - 1) \vec{sk} + \mu_2 \vec{e_1} + C_1 \vec{e_2}$ 

#### Problème:

Les coefficients de  $C_1\vec{e_2}$  peuvent être gros

#### GSW, version finale:

On utilise une fonction Flatten qui a notamment les propriétés suivantes :

$$C \in \mathbb{Z}_q^{n \times n} \Rightarrow \mathsf{Flatten}(C) \in \{0,1\}^{N \times N}$$
  
 $\langle \mathit{Flatten}(C), \vec{\mathit{sk}} \rangle = \langle C, \vec{\mathit{sk}} \rangle \quad \mathit{pourunsecretsk bienchoisi}$ 

**Clé secrète** : un vecteur  $s \in \mathbb{Z}_q^N$  bien choisi

Clé publique : pk

 $\textbf{Chiffrement}: \mathsf{Encrypt}(\mathsf{pk},\ \mu) = \mathsf{Flatten}(\mathit{C}) \in \mathbb{Z}_q^{\mathit{N} \times \mathit{N}} \ \ \mathsf{pour}\ \mathit{C} \ \mathsf{telle}$  que

$$C\vec{sk} = \vec{sk} + \vec{e}$$
 avec  $\vec{e}$  petit

**Déchiffrement**: on prend un i tel que  $\vec{s_i}$  est grand et :

$$\mathsf{Decrypt}(\vec{sk},C) = \left\lfloor \frac{(C\vec{s})_i}{v_i} \right\rfloor$$

Opérations homomorphes : on applique Flatten aux précédentes

#### Le problème DLWE

Paramètres :  $n,q\in\mathbb{N}$ , une distribution  $\chi$  sur  $\mathbb{Z}_q$ 

Le problème DLWE $(n, q, \chi)$  consiste à distinguer deux distributions :

- La distribution qui crée uniformément  $(\vec{a},b)\in\mathbb{Z}_q^{n+1}$ ;
- La distribution qui utilise un secret  $\vec{s} \in \mathbb{Z}_q^n$  tiré uniformément, et crée des vecteurs  $(\vec{a}, b)$  où

$$b_i = \langle \vec{a}_i, \vec{s} \rangle + e_i$$

 $e_i$  étant échantillonné par  $\chi$ .

à partir d'un ensemble d'échantillons.

### FHE avec bootstrapping

$$C = D + \mathsf{erreur}$$
 
$$\mathsf{Decrypt}(\mathsf{sk}, C) \qquad \mathsf{Encrypt}(\mathsf{sk}, \mu)$$
 
$$C = D + \mathsf{error} \longrightarrow \mu \longrightarrow C^\mathsf{new} = D + \mathsf{error}$$

#### FHE avec bootstrapping

$$C=D+{\sf erreur}$$
 
$${\sf Decrypt}({\sf sk},C) \qquad {\sf Encrypt}({\sf sk},\mu)$$
  $C=D+{\sf error} \longrightarrow \mu \longrightarrow C^{\sf new}=D+{\sf error}$ 

Soit Π le circuit booléen tel que

$$\Pi(\mathsf{binsk}) = \mathsf{Decrypt}(\mathsf{sk}, C)$$

#### FHE avec bootstrapping

$$C = D + erreur$$

Soit Π le circuit booléen tel que

$$\Pi(\mathsf{binsk}) = \mathsf{Decrypt}(\mathsf{sk}, C)$$

Alors:

Encrypt (sk, Decrypt (sk, 
$$C$$
)) = Encrypt (sk,  $\Pi$ (binsk))  
= Eval ( $\Pi$ , Encrypt(sk, binsk))

• Si Π contient assez peu de NAND, on peut avoir un FHE.

#### Découpage de Decrypt

L'algorithme de déchiffrement est le suivant :

- 1. trouver  $1 \leqslant i \leqslant I$  tel que  $q/4 \leqslant 2^i < q/2$
- 2. calculer  $a = C_i \cdot \vec{v}$
- 3. retourner  $\left|\frac{a}{\vec{v_i}}\right|$ 
  - On peut ramener le calcul du produit scalaire à une somme de nombres binaire;
  - Diviser par une puissance de 2 est un shift à gauche sur l'écriture binaire;
  - Calculer la valeur valeur absolue implique essentiellement de faire un complément à 2.

Voyons comment sommer deux nombres binaires.

#### sommer deux listes :

Somme classique entre deux nombres binaires :

- $a_1$  et  $b_1$  présents dans la formule booléenne de  $r_s$ .
- ullet profondeur de NAND en O(s)

9

a b	$b_1$	a <sub>2</sub> b <sub>2</sub>	a <sub>3</sub> b <sub>3</sub>	а <sub>4</sub> Ь <sub>4</sub>
G1, P1				
G2, P2				
G4, P4				

• G pour génération

P pour propagation

P pour propagation

• G pour génération 
$$(G1)_i = a_i \wedge b_i \quad (P1)_i = a_i \vee b_i$$

• G pour génération

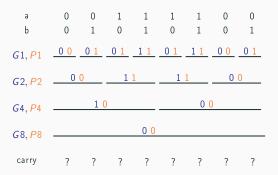
P pour propagation

$$(G1)_i = a_i \wedge b_i \quad (P1)_i = a_i \vee b_i$$

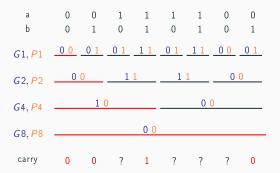
$$G2^i, P2^i \qquad \qquad \qquad 1$$

$$G2^{i+1}, P2^{i+1} \qquad \qquad \qquad 2$$

$$(G2^{i+1})_1 = (G2^i)_2 \lor ((G2^i)_1 \land (P2^i)_2)$$
  
 $(P2^{i+1})_1 = (G2^i)_1 \land (P2^i)_2$ 

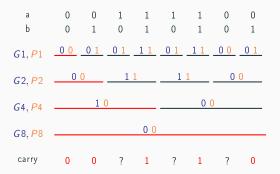


Les variables de générations de blocs commençants par 0 calculent des retenues.



Les variables de générations de blocs commençants par 0 calculent des retenues.

$$c_6 = G2_3 \lor (c_4 \land P2_3) = 1 \lor (1 \land 1) = 1$$



Les variables de générations de blocs commençants par 0 calculent des retenues.

$$c_6 = G2_3 \lor (c_4 \land P2_3) = 1 \lor (1 \land 1) = 1$$
  
 $c_7 = G1_7 \lor (c_6 \land P1_7) = 0 \lor (1 \land 0) = 0$ 

### Profondeur de NAND de l'algorithme de déchiffrement

## Paramètres avec bootstrapping obtenus, taille

## Paramètres avec bootstrapping obtenus, taille

### Des librairies pour faire du FHE

# Ce dont nous n'avons pas parlé