VUEJS渐进式开发

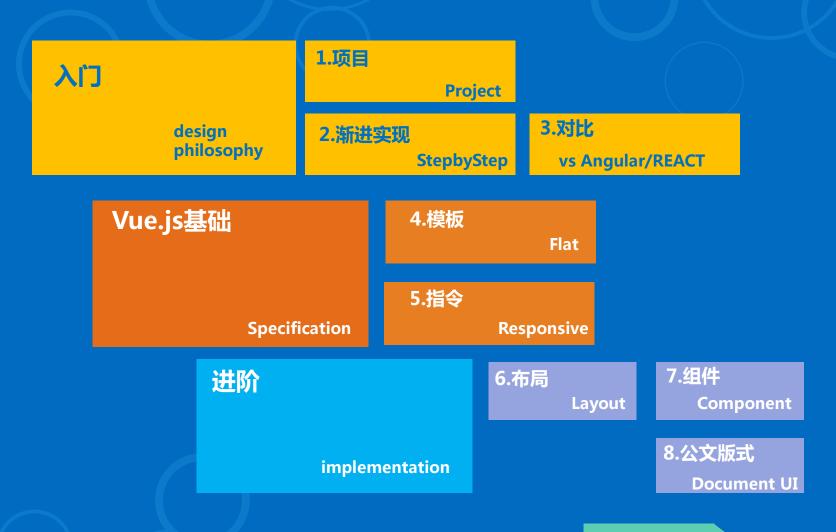
猛叔 okman

修订历史

日期	说明
20171126	创建,html/bootstrap/vue菜单效果
20171127	Vue菜单模板化
20171128	从后台获取json数组并在前台生成菜单
20180109	调整顺序,优化代码
待定	抽取单独文件
	单页应用

目录

需求 Input



Next

准备工作

下载:

Bootstrap:

https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/css/bootstrap.min.css https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/css/bootstrap.min.js

jquery

https://code.jquery.com/jquery.js

Vue.js

https://unpkg.com/vue

基本HTML模板

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="zh-CN">
 <head>
  <meta charset="utf-8">
   <title>Bootstrap 模板</title>
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <!-- 引入 Bootstrap -->
   <link href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
   <!-- HTML5 Shiv 和 Respond.js 用于让 IE8 支持 HTML5元素和媒体查询 -->
   <!-- 注意: 如果通过 file:// 引入 Respond.js 文件,则该文件无法起效果 -->
   <!--[if It IE 9]>
     <script src="https://oss.maxcdn.com/libs/html5shiv/3.7.0/html5shiv.js"></script>
     <script src="https://oss.maxcdn.com/libs/respond.js/1.3.0/respond.min.js"></script>
   <![endif]-->
 </head>
 <body>
   <h1>Hello, world!</h1>
   <!-- jQuery (Bootstrap 的 JavaScript 插件需要引入 jQuery) -->
   <script src="https://code.jquery.com/jquery.js"></script>
   <!-- 包括所有已编译的插件 -->
   <script src="js/bootstrap.min.js"></script>
            <!--引入vue.js -->
  <script src="vue/vue"></script>
 </body>
</html>
```

样本程序

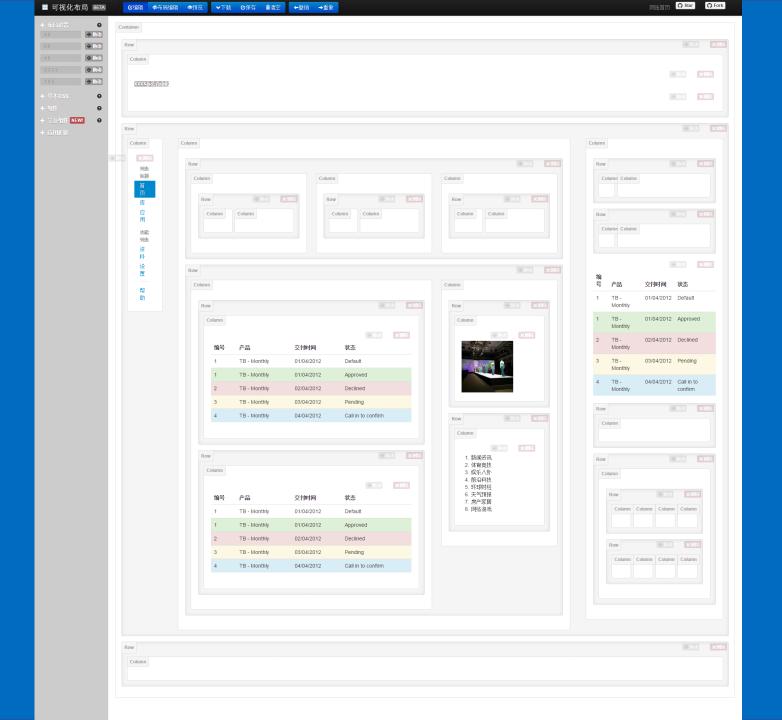
12栅格和24栅格两种栅格体系



开始设计布局

http://www.ibootstrap.cn/

比例: 2:7:3



第0步:菜单设计

主菜单1

- 。子菜单1
- 。子菜单2
- 子菜单3
- 主菜单2
 - o 子菜单1
 - 。子菜单2
 - 子菜单3
- 主菜单n
 - 。子菜单1
 - 。子菜单2
 - 子菜单3

```
<div class="col-xs-2 visible-md-block visible-lg-block">
<div id="mainmenu">
主菜单1
     子菜单1 
     子菜单2 
     > 子菜单3 
    主菜单2
     <</li>
     子菜单1 
     子菜单2 
     子菜单3 
    主菜单n
     子菜单1 
     > 子菜单2 
     > 子菜单3 
    </div>
</div>
```

设计要求

- 1、单击主菜单折叠/显示子菜单
- 2、主菜单内容/子菜单内容动态化

可以演示了,有一个workable的软件!!!!

第1步: Vue.js迭代生成菜单

v-for: 迭代,自动生成列表 @click:单击主菜单项时的动作绑定 showToggle(item)动作处理函数 v-show:根据属性显示或隐藏

```
<script>
new Vue({
  el:"#mainmenu",
  data:{
   items:[
     name:'公文',
     isSubShow:false,
     subItems:[
      { name:'收文' },
       name:'来文'},
        name:'起草' }
     name:'会议管理',
     isSubShow:false,
     subItems:[
      { name:'会议' },
       { name:'会议室' },
        name:'在线会议' }
     name:'消息'.
     isSubShow:false,
     subItems:[
      { name:'1' },
       { name:'2' },
       name:'3' }
```

```
methods:{
    showToggle:function(item){
        item.isSubShow = !item.isSubShow
    }
    }
}
```

</script>

切换子菜单显示 状态

菜单数据

待完善点

- 1、菜单项从后台传入,根据权限生成 不是静态写在页面中
- 2、菜单做成VUE组件
- 3、点击一个主菜单项,展开子菜单同
- 时,其他主菜单的子菜单项关闭
- 4、菜单美化

依然可以演示,有一个workable的软件!!!!

第2步:从后台获取菜单数据

布局容器及模板 不变

菜单数据剥离到 后台

```
$.getJSON(url, function (res) {
      json = eval(res);
     console.log(json);
   vm = new Vue({
       el: "#mainmenu",
       template: "#myMenu",
       data: { items:json.items},
      mounted: function () {
            self=this;
           $.getJSON(url, function (res) {
              json = eval(res);
             _self.items = json.items;
       methods: {
           showToggle: function (item) {
               item.isSubShow = !item.isSubShow
</script>
```

待完善点

- 2、组件剥离为独立VUE文件
- 3、点击一个主菜单项,展开子菜单同时, 其他主菜单的子菜单项关闭
- 4、菜单美化

未解决bug,需要获取2次数据。 未解决点:

- 1、定义阶段, data中如何指定 未生成的json数据
- 2.Mounted阶段如何将取得的 json数据传递给data

始终有一个workable的软件!!!

第3步:优化从后台获取菜单数据的过程

布局容器及模板 不变

菜单数据剥离到 后台

```
var url = "./fakedata/left-nav.json";
vm = new Vue({
  el: "#mainmenu",
  template: "#myMenu",
  data: { items:[]},
 mounted: function () {
    let _self=this;
    $.getJSON(url, function (json) {
      json = eval(res);
      _self.items = json.items;
  methods: {
    showToggle: function (item) {
      item.isSubShow = !item.isSubShow
```

始终有一个workable的软件!!!

第4步:抽出模板

<template id="myMenu">定义模板 其他不变

v-for: 迭代, 自动生成列表

@click:单击主菜单项时的动作绑定

showToggle(item)动作处理函数

v-show:根据属性显示或隐藏

```
<script>
new Vue({
 el:"#mainmenu",
                            指定模板
 template:"#myMenu",
 data:{
                            其他不变
<div class="col-xs-2 visible-md-block visible-lg-block">
  <div id="mainmenu">
  <myMenu></myMenu>
  </div>
</div>
<template id="myMenu">
 ul>
  <span @click="showToggle(item)">{{item.name}}</span>
     v-show="item.isSubShow">
 v-for="subItem in item.subItems">
   <span>{{subItem.name}}</span>
 菜单项从后台传入,根据权限生成,
</template>
                             组件剥离为独立VUE文件
                                         展开子菜单同时
                           其他主菜单的子菜单项关闭
```

4、菜单美化

始终有一个workable的软件!!!

Demo2:项目桌牌!!!

场景

统一授权管理系统

项目经理:白因 139101615322

行方经理:邓炬 010-88303633 开发测试中心综合业务处

合同时间:2017-01-01 合同人数:5

新OA

项目经理:吕建松 13910161532 2

行方经理:邓炬 010-88303633 开发测试中心综合业务处

合同时间:2017-01-01 合同人数:5

业务:做桌牌

美工做法:一个一个PS的做

挑战:如果要调整字体大小、颜色、背景怎么办?

可选做法:用WORD的

要求:

10分钟编写一个VUE程序 美工去完善设计 美工维护JSON数据

除了生成项目桌牌,还要生成项目清单

做法(10分钟搞定)

```
模板:扔给美工去美化
    <div id="projects">
                  <div v-for="item
in items">
      <div >
{{item.prj_name}}
¬与项目经理:{{item.prj_manager}}
{{item.prj_manager_mobile}}
{{item.prj_member_number}}
行方经理:{{item.owner_manager}}
{{item.owner_manager_phone}}
{{item.owner_dept}}
合同时间: {{item.contract_date}}
合同人数: {{item.contract_member}}
</div>
```

```
is:够用了
 <script src="project.js">
  </script>
var url = "./fakedata/projects.json";
vm = new Vue({
  el: "#projects",
  data: {
     items: []
  mounted: function () {
     self = this:
     $.getJSON(url, function (res) {
        json = eval(res);
       _self.items = json.items;
     })
```

```
"items": [
  "pri_name": "统一授权管理系统",
  "prj_manager": "白因",
  "prj_manager_mobile": "13910161532",
  "prj member number": "2",
  "owner_manager": "邓矩",
  "owner_manager_phone": "010-88303633",
  "owner_dept": "开发测试中心综合业务处",
  "contract date": "2017-01-01",
  "contract_member": "5",
   "contract_1member": "5",
    "contract member2": "5"
  "prj_name": "新OA",
  "pri_manager": "吕建松",
  "prj manager mobile": "13910161532",
  "prj_member_number": "2",
  "owner_manager": "邓矩",
  "owner_manager_phone": "010-88303633",
  "owner_dept": "开发测试中心综合业务处",
  "contract date": "2017-01-01",
  "contract member": "5"
  "pri_name": "助贷门户网站",
  "prj_manager": "韩佳建",
  "prj_manager_mobile": "13910161532",
  "pri_member_number": "2",
  "owner_manager": "邓炟",
  "owner_manager_phone": "010-88303633",
  "owner_dept": "开发测试中心综合业务处",
  "contract_date": "2017-01-01",
  "contract member": "5"
```

JSON数据定义,可以美工维护,也可

再生成表格——再做个视图即可,不需要改JS,也不需要改数据

```
<div id="projects">
                             {{item.prj_name}}
                               {{item.prj_manager}}
{{item.prj_manager_mobile}}
 项目名称
 项目经理
                               {{item.prj_member_number}}
                               {{item.owner_manager}}
 手机
 项目人数
                               {{item.owner_manager_phone}}
 行方经理
                               {{item.owner_dept}}
 座机
                               {{item.contract_date}}
 部门
                               {{item.contract_member}}
 合同时间
                             合同人数
                             </div>
<script src="project.js">
                             </script>
```

高级主题

过滤器-自定义

4.过滤器 管道符连接 {{ name | uppercase }} // VUE 多个管道连接多个过滤器 {{ name | filterA | filterB }} 过滤器可以使用参数 {{ name | filterA arg1 arg2}}

Vue.js 内置了10 个过滤器:

- ① capitalize :字符串首字符转化成大写
- ② uppercase : 字符串转化成大写
- ③ lowercase:字符串转化成小写
- ④ currency:参数为{String}[货币符号],{Number}[小数位],将数字转化成货币符号,并且会自动添加数字分节号。
- ⑤ pluralize:参数为{String} single, [double, triple],字符串复数化。
- ⑥ json 参数为{Number}[indent] 空格缩进数,与JSON.stringify() 作用相同,将json对象数据输出成符合json 格式的字符串。
- ⑦ debounce 传入值必须是函数,参数可选,为{Number}[wait],即延时时长
- ⑧ limitBy 传入值必须是数组,参数为{Number}limit, {Number}[offset], limit 为显示个数, offset 为开始显示数组下标。
- ⑨ filterBy 传入值必须是数组,参数为{String | Function} targetStringOrFunction,即需要匹配的字符串或函数(通过函数返回值为 true 或 false 来判断匹配结果);"in"(可选分隔符);{String}[...searchKeys],为检索的属性区域。
- ⑩ orderBy 传入值必须是数组,参数为{String|Array|Function}sortKeys,即指定排序策略。这里可以使用单个键名,也可以传入包含多个排序键名的数组。也可以像Array.Sort()那样传入自己的排序策略函数。第二个参数为可选参数{String}[order],即选择升序或降序,order>=0为升序,order<0为降序。

VUE-CLI

安装

下载安装NODEJS

http://nodejs.org/dist/latest/

将NODEJS加入path

进入命令行:

npm install vue-cli

用vue-cli创建项目

创建一个项目文件夹 <u>在命令行进入项目文件夹</u>

vue-cli init webpack <项目名称>

Project name (vuetest) 项目名称,可以自己指定,也可直接回车,按照括号中默认名字(注意 can no longer contain capital letters),阮一峰老师博客<u>为什么文件名要小写</u>,可以参考一下。 Project description (A Vue.js project) 项目描述,也可直接点击回车,使用默认名字 Author (.......) 作者,不用说了,你想输什么就输什么吧

接下来会让用户选择

Runtime + Compiler: recommended for most users 运行加编译,既然已经说了推荐,就选它可Runtime-only: about 6KB lighter min+gzip, but templates (or any Vue-specificHTML) are ONLY elsewhere 仅运行时,已经有推荐了就选择第一个了

Install vue-router? (Y/n) 是否安装vue-router,这是官方的路由,大多数情况下都使用,不过我,因为有特殊需求,也因为比较早,官方尚未成熟,vue-router官网。这里就输入"y"后回车即Use ESLint to lint your code? (Y/n) 是否使用ESLint管理代码,ESLint是个代码风格管理工具是为了多人协作,新手就不用了,一般项目中都会使用。ESLint官网

接下来也是选择题Pick an ESLint preset (Use arrow keys) 选择一个ESLint预设,编写vue **Line [specs]**Standard (https://github.com/feross/standard) 标准,有些看不明白,什么标准呢,去给提示的<u>standard</u>github地址有一下,原来可写的标准风格AirBNB (https://github.com/airbnb/javascript) JavaScript最合理的方法,这个github地址说的是JavaScript最合理的方法

none (configure it yourself) 这个不用说,自己定义风格

具体选择哪个因人而异吧 , 我选择标准风格

Setup unit tests with Karma + Mocha? (Y/n) 是否安装单元测试,选择安装 Setup e2e tests with Nightwatch(Y/n)? 是否安装e2e测试 , 选择安装

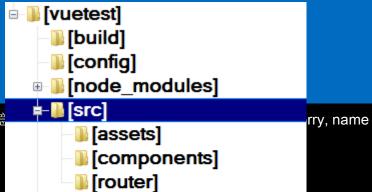
生成的项目结构

[static]

□ □ [e2e]

□ □ [unit]

[specs]



[custom-assertions]

ıired

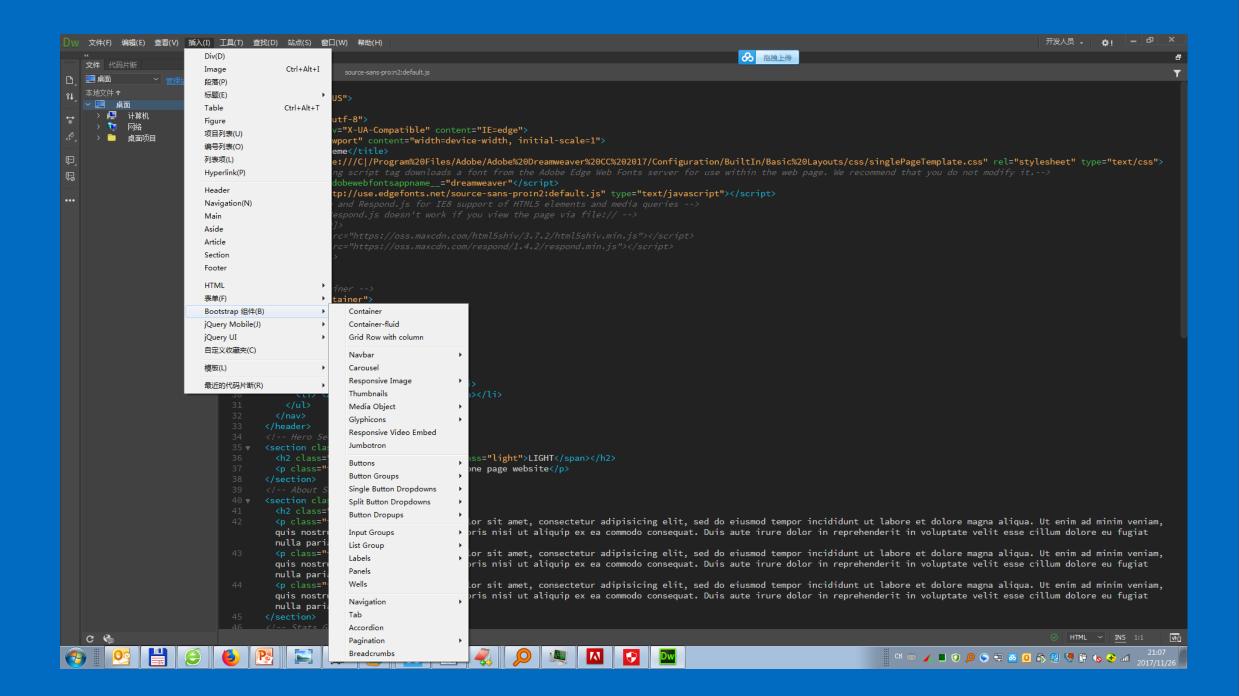
『官方路由

行,这也

项目结构说明

```
// 项目构建(webpack)相关代码
-- build
 |-- build.js
           // 生产环境构建代码
 |-- check-version.js
                     // 检查node、npm等版本
 |-- dev-client.js // 热重载相关
 |-- dev-server.js // 构建本地服务器
 // webpack基础配置
 |-- webpack.base.conf.js
                      // webpack开发环境配置
 |-- webpack.dev.conf.js
 |-- webpack.prod.conf.js
                       // webpack生产环境配置
           // 项目开发环境配置
-- config
 |-- dev.env.js // 开发环境变量
 |-- prod.env.js // 生产环境变量
 |-- test.env.js // 测试环境变量
-- src// 源码目录
 |-- components
               // vue公共组件
            // vuex的状态管理
 I-- store
           // 页面入口文件
 |-- App.vue
 |-- main.js
            // 程序入口文件 , 加载各种公共组件
           // 静态文件,比如一些图片, json数据等
-- static
            // 群聊分析得到的数据用于数据可视化
 |-- data
            // ES6语法编译配置
-- .babelrc
|-- .editorconfig // 定义代码格式
            // git上传需要忽略的文件格式
-- .gitignore
               // 项目说明
I-- README.md
-- favicon.ico
l-- index.html
            // 入口页面
             // 项目基本信息
-- package.json
```

٠.



模板数据绑定

指令

v-text

v-html

v-show

<u>∨-if</u>

<u>v-else</u>

<u>v-else-if</u>

v-for

v-on

v-bind

v-model

v-pre

v-cloak

v-once

组件定义

data

props

<u>propsData</u>

computed

<u>methods</u>

watch

filters

生命周期钩子

选项/生命周期钩子

beforeCreate

created

beforeMount

mounted

<u>beforeUpdate</u>

updated

activated

deactivated

<u>beforeDestroy</u>

destroyed

errorCaptured

数据绑定

```
1.文本插值
默认双向绑定
<span>Hello {{ name }}</span> // -> Hello Vue
指定单次绑定
<span vonce="name">{{name}}</span>
2.HTML属性绑定
v-bind
<div v-bind:id="'id-' + id"/>
快捷语法
<div :id="'id-' + id"></div>
3.表达式绑定
<{{ index + 1 }} // 1
{\{\{ index == 0 ? 'a' : 'b'\}\} // a \}}
{{ name.split(").join('|') }} // V|u|e
注意:
1、不支持语句
2、复杂处理还是放在方法里为好
```

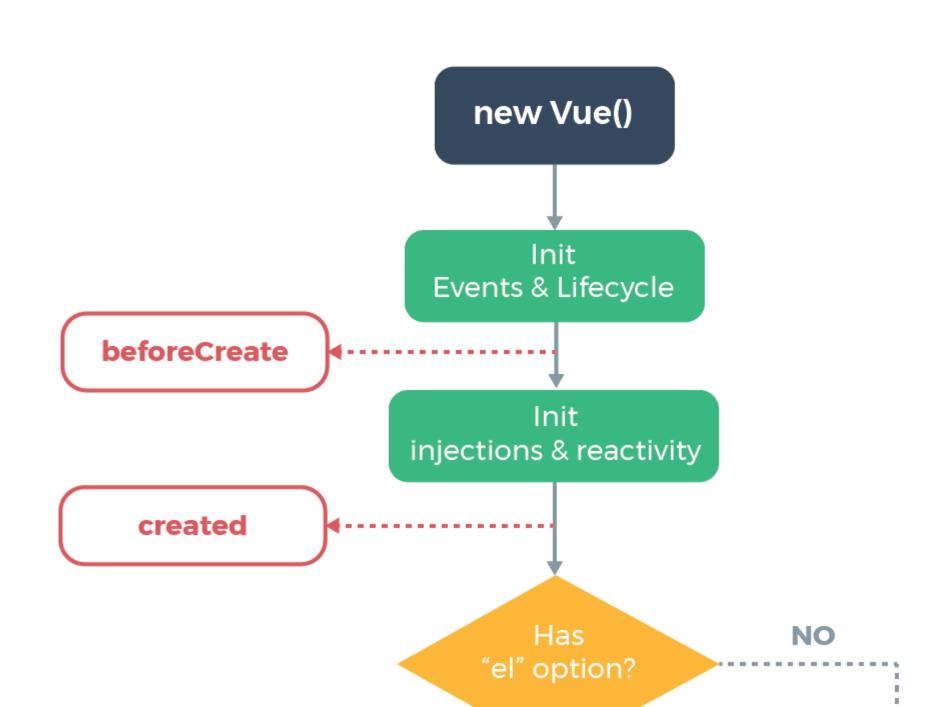
过滤器

4.过滤器 管道符连接 {{ name | uppercase }} // VUE 多个管道连接多个过滤器 {{ name | filterA | filterB }} 过滤器可以使用参数 {{ name | filterA arg1 arg2}}

Vue.js 内置了10 个过滤器:

- ① capitalize :字符串首字符转化成大写
- ② uppercase : 字符串转化成大写
- ③ lowercase : 字符串转化成小写
- ④ currency:参数为{String}[货币符号],{Number}[小数位],将数字转化成货币符号,并且会自动添加数字分节号。
- ⑤ pluralize:参数为{String} single, [double, triple],字符串复数化。
- ⑥ json 参数为{Number}[indent] 空格缩进数,与JSON.stringify() 作用相同,将json对象数据输出成符合json 格式的字符串。
- ⑦ debounce 传入值必须是函数,参数可选,为{Number}[wait],即延时时长
- ⑧ limitBy 传入值必须是数组,参数为{Number}limit, {Number}[offset], limit 为显示个数, offset 为开始显示数组下标。
- ⑨ filterBy 传入值必须是数组,参数为{String | Function} targetStringOrFunction,即需要匹配的字符串或函数(通过函数返回值为 true 或 false 来判断匹配结果);"in"(可选分隔符);{String}[...searchKeys],为检索的属性区域。
- ⑩ orderBy 传入值必须是数组,参数为{String|Array|Function}sortKeys,即指定排序策略。这里可以使用单个键名,也可以传入包含多个排序键名的数组。也可以像Array.Sort()那样传入自己的排序策略函数。第二个参数为可选参数{String}[order],即选择升序或降序,order>=0为升序,order<0为降序。

始终有一个workable的软件!!!



- 1. beforeCreate: 在实例初始化之后,数据观测(data observer)和 event/watcher 事件配置之前被调用。
- 2. Created:实例已经创建完成之后被调用。在这一步,实例已完成以下的配置:数据观测(data observer),属性和方法的运算,watch/event 事件回调。然而,挂载阶段还没开始,\$el属性目前不可见。
- 3. beforeMount: 在挂载开始之前被调用: 相关的 render 函数首次被调用。
- 4. Mounted: el 被新创建的 vm.\$el 替换,并挂载到实例上去之后调用该钩子。
- 5. beforeUpdate:数据更新时调用,发生在虚拟 DOM 重新渲染和打补丁之前。你可以在这个钩子中进一步地更改状态,这不会触发附加的重渲染过程。
- 6. updated:由于数据更改导致的虚拟 DOM 重新渲染和打补丁,在这之后会调用该钩子。当这个钩子被调用时,组件 DOM 已经更新,所以你现在可以执行依赖于 DOM 的操作。然而在大多数情况下,你应该避免在此期间更改状态,因为这可能会导致更新无限循环。该钩子在服务器端渲染期间不被调用。
- 7. beforeDestroy:实例销毁之前调用。在这一步,实例仍然完全可用。
- 8. Destroyed: Vue 实例销毁后调用。调用后,Vue 实例指示的所有东西都会解绑定,所有的事件监听器会被移除,所有的子实例也会被销毁。 该钩子在服务器端渲染期间不被调用。

指令 指令 (Directives) 是带有 v- 前缀的特殊属性。指令属性的值预期是**单个 JavaScript 表达式**(v-for 是例外情况,稍后我们再讨论)。指令的职责是, 当表达式的值改变时,将其产生的连带影响,响应式地作用于 DOM。

- 1. v-if指令:根据表达式的值在DOM中生成或移除一个元素。如果v-if表达式赋值为false,那么对应的元素就会从DOM中移除;否则,对应元素的一个克隆将被重新插入DOM中
- 2. v-show指令是根据表达式的值来显示或者隐藏HTML元素。当v-show赋值为false时,元素被隐藏。查看DOM时,会发现元素上多了一个内联样式style="display:none"。一般来说,v-if有更高的切换消耗,而v-show有更高的初始渲染消耗。因此,如果需要频繁的切换,则使用v-show较好;如果在运行时条件不大可能改变,则使用v-if较好。
- 3. v-else就是JavaScript中的else的意思,它必须跟着v-if或者v-show使用。
- 4. v-model指令用来在input、select、text、checkbox、radio等表单控件元素上创建双向数据绑定的。根据控件类型v-model自动选取正确的方法更新元素
- 5. v-for

