
KSTQB 소프트웨어 테스팅 베이직 레벨(Basic Level)

샘플 문제

실라버스 Version 2016

샘플 Version 2016-A

KSTQB® Certified Tester Basic Level

본 문서는 저작권의 보호를 받으며, 저작권은 (사) KSTQB에 있습니다.

저자의 승인을 받지 않은 복사, 변형, 게재 등의 일체 행위를 금합니다

Copyright© Korean Software Testing Qualifications Board 2016

1. 다음 중 테스트 목적과 가장 거리가 먼 것은? (K1)

- a. 결함 발견
- b. 품질 수준에 대한 자신감 확보
- c. 결함의 원인 분석
- d. 결함 예방

2. 다음 중 개발자의 의도하지 않은 실수를 의미하는 것은? (K1)

- a. 오류(Error)
- b. 결함(Defect)
- c. 장애(Failure)
- d. 리스크(Risk)

3. 다음 중 “테스트 활동과 관련해 작성한 모든 테스트 산출물”을 의미하는 것은? (K1)

- a. 테스트 베이시스
- b. 테스트 전략
- c. 테스트웨어
- d. 결함 보고서

4. 다음 중 올바른 설명은? (K1)

- a. 소프트웨어 테스트는 법적 요구나 계약에 영향을 받지 않는다
- b. 소프트웨어 테스트의 주요 목적은 소프트웨어 개발 업무를 개선하는 것이다
- c. 강도 높은 테스트와 결함 수정은 소프트웨어로 인한 리스크를 줄이는데 도움을 준다
- d. 테스트를 완료했다면 모든 결함을 발견했다는 의미다

5. 다음 중 테스팅 참여자가 관심을 가져야 할 테스트 윤리 의식과 거리가 먼 것은? (K2)

- a. 고객과 고용주 – 소프트웨어 테스터는 공공의 이익에 부합하며, 고객과 고용주의 이익을 최우선으로 한다
- b. 판정 – 소프트웨어 테스터는 전문적인 판단을 함에 있어서 위상과 독립성을 유지한다
- c. 관리 – 소프트웨어 테스트 관리자와 리더는 소프트웨어 테스팅 관리 시 일정 내에 테스트 업무를 진행하도록 지지하고 장려한다
- d. 동료의식 – 소프트웨어 테스터는 동료에게 공정하고 협조적이며, 개발자와 협력을 도모한다

6. 기본 테스트 프로세스의 순서를 가장 잘 나열한 것은?(K1)

- a. 분석과 설계 → 계획과 제어 → 구현과 실행 → 마감 활동 → 완료조건 평가 및 리포팅
- b. 계획과 제어 → 분석과 설계 → 구현과 실행 → 완료조건 평가 및 리포팅 → 마감 활동
- c. 계획과 제어 → 분석과 설계 → 구현과 실행 → 마감 활동 → 완료조건 평가 및 리포팅
- d. 분석과 설계 → 계획과 제어 → 구현과 실행 → 완료조건 평가 및 리포팅 → 마감 활동

7. 완벽한 테스팅은 불가능하다. 주어진 시간과 인력으로 최선의 테스트를 수행할 수 있는

테스트 전략으로 가장 적절한 것은? (K2)

- a. 개발자 주도 테스팅 전략
- b. 경험 기반 테스팅 전략
- c. 표준 기반 테스팅 전략
- d. 리스크 기반 테스팅 전략

8. 시스템 전반의 기능과 비기능 특성 등을 테스트하며, 테스트 절차가 복잡하고 주로 독립적인

테스트 조직이 사용자 환경에서 실행하는 테스트 단계는? (K1)

- a. 단위 테스트
- b. 통합 테스트
- c. 시스템 테스트
- d. 인수 테스트

9. 다음 중 재 테스트(Re-test)와 리그레션 테스트(Regression Test)를 가장 올바르게 설명한 것은? (K1)

- a. 재 테스팅 : 결함을 수정했는지 확인

리그레션 테스팅 : 프로그램 수정으로 인해 의도치 않는 결함이 유입됐는지 확인

- b. 재 테스팅 : 개발자가 수행

리그레션 테스팅 : 독립적인 테스터가 수행

- c. 재 테스팅 : 프로그램 수정으로 인해 의도치 않는 결함이 유입됐는지 확인

리그레션 테스팅 : 결함을 수정했는지 확인

- d. 재 테스팅 : 결함 수정 이후에 수행

리그레션 테스팅 : 결함 수정 이전에 수행

10. 다음 중 설명이 가장 바른 것은?(K1)

- a. 리그레션 테스트와 인수 테스트는 같다

- b. 리그레션 테스트는 모든 결함이 수정되었다는 것을 보장한다

- c. 리그레션 테스트는 코드 변경으로 인해 의도치 않게 생성된 결함을 발견하는 것이 목적이다

- d. 리그레션 테스트는 통합 테스트 단계에서는 수행할 수 없다

11. 다음 중 테스트 독립성의 장점은 무엇인가? (K1)

- a. 테스터가 개발자의 간섭을 받지 않으므로 테스트를 많이 할 수 있다
- b. 독립적인 테스터는 개발자와 관점이 다르므로 다양한 결함을 발견할 수 있다
- c. 독립적인 테스터는 추가적인 교육이나 훈련이 필요 없다
- d. 독립적인 테스터는 결함 처리 과정의 병목 현상을 해소할 수 있다

12. 다음 중 테스트 관리자와 테스터의 업무에 대해 가장 잘 설명한 것은? (K1)

- a. 테스트 관리자는 테스트 계획을 수립하고 적용할 표준을 선택하며, 테스터는 테스트 자동화 도구를 선정한다
- b. 테스트 관리자는 테스트 계획을 수립하며, 테스터는 테스트 자동화 스크립트를 작성하고 실행한다
- c. 테스트 관리자는 테스트 계획을 수립하며, 테스터는 테스트 전략을 수립한다
- d. 테스트 관리자는 테스트 계획을 수립하고 테스트 케이스를 작성하며, 테스터는 테스트 정책을 정의한다

13. 다음 중 테스트 케이스들의 실행 순서를 정의한 것은? (K2)

- a. 테스트 프로시저
- b. 결합 보고서
- c. 테스트 정책
- d. 테스트 결과서

14. 다음 중 테스트 케이스의 구성 항목과 가장 관계가 먼 것은? (K2)

- a. 테스트 절차
- b. 입력 테스트 데이터
- c. 결함 현상 상세 정보
- d. 기대 결과

15. 다음 요구 사항에서 나이를 기준으로 동등 분할 클래스를 도출하려 한다.

- 나이가 18세 미만이면 보험에 가입할 수 없다
- 나이가 18세부터 30세까지 보험에 가입할 수 있고, 20%의 할인을 받는다
- 나이가 30세를 초과하면 보험에 가입할 수 있으나 할인 혜택은 없다

다음 중 서로 다른 동등 분할 클래스에서 테스트 데이터를 추출한 것은? (K3)

- a. 17, 18, 19
- b. 29, 30, 31
- c. 18, 29, 30
- d. 17, 29, 31

16. 아래와 같은 요구사항이 있다.

- 주식 매수 주문을 입력하는 화면
- 입력 가능한 수식 수는 1,000 ~ 9,999

경계값 분석 기법으로 테스트를 설계하려 한다. 다음 중 경계값으로 구성한 것은? (K3)

- a. 100, 9999
- b. 900, 10000
- c. 1000, 9999
- d. 999, 5000

17. 시나리오 테스트의 활용에 대한 설명 중 가장 바른 것은? (K3)

- a. 시나리오 테스트는 시스템 테스트 단계 또는 인수 테스트 단계에서 유용하다
- b. 시나리오 테스트는 자동화 테스트만 사용할 수 있다
- c. 시나리오 테스트는 단위 테스트 단계에서 가장 유용하다
- d. 시나리오 테스트는 통합 테스트 단계에서 가장 유용하다

18. 테스트 명세가 거의 없고 시간이 부족하거나 공식적인 기법을 보충할 때 사용하는 테스트

접근법으로, 체계적이고 효과적인 경험적 테스팅 방법은? (K1)

- a. 탐색적 테스팅
- b. 체크리스트
- c. 시나리오 테스트
- d. 명세 기반 테스트

19. 결함 보고서에 포함해야 할 항목으로 맞지 않는 것은 무엇인가? (K3)

- a. 이슈(결함)가 발견된 개발 단계(시점)
- b. 문제(결함)를 해결하기 위한 조언
- c. 이슈(결함)가 발견된 날짜
- d. 이슈(결함)가 발견된 테스트 절차

20. 테스팅에서 결함을 발견했다. 다음 중 결함 보고서에 포함해야 할 내용 중 가장 적절한 것은?

(K3)

- a. 결함으로 인한 영향도, 결함 현상, 테스트 일자, 테스터
- b. 결함 보고서 제목, 특이 사항
- c. 결함에 대한 개인적인 의견, 테스터, 결함 발생 기능
- d. 결함 현상, 테스트 환경, 기대 결과

[정답]

문항	답	문항	답
1	c	11	b
2	a	12	b
3	c	13	a
4	c	14	c
5	c	15	d
6	b	16	c
7	d	17	a
8	c	18	a
9	a	19	b
10	c	20	a

- End of doc. -