

---

# **KSTQB 소프트웨어 테스팅 베이직 레벨(Basic Level) 샘플 문제**

실라버스 Version 2016

샘플 Version 2016-B

---

**KSTQB® Certified Tester Basic Level**

본 문서는 저작권의 보호를 받으며, 저작권은 (사) KSTQB에 있습니다.

저자의 승인을 받지 않은 복사, 변형, 게재 등의 일체 행위를 금합니다

Copyright© Korean Software Testing Qualifications Board 2016

1. 다음 중 사용 중인 소프트웨어에서 야기될 수 있는 부정적 상황과 가장 거리가 먼 것은? (K1)

- a. 금전적 손실
- b. 기업 이미지 손상
- c. 소프트웨어 업그레이드
- d. 신체적 부상

2. 다음 중 테스팅 목적과 가장 거리가 먼 것은? (K1)

- a. 결함 원인 분석
- b. 결함 발견
- c. 품질 수준에 대한 자신감 획득
- d. 결함 예방

3. 다음 중 장애(Failure)에 대한 설명으로 올바른 것은 무엇인가? (K2)

- a. 오류 또는 실수의 결과
- b. 코드, 소프트웨어, 시스템, 문서상의 결함
- c. 결함 또는 환경적 조건에 의한 시스템의 부적절한 처리
- d. 인간에 의해 만들어진 실수

**4. 다음 중 테스터와 개발자의 심리적 차이를 가장 잘 설명한 것은? (K1)**

- a. 테스터에게 테스팅 업무를 맡기는 것은 개발자의 테스팅 역량이 부족하기 때문이다
- b. 테스팅은 개발자의 실수를 드러내는 비판적인 활동이므로 비판적인 시각을 가진 테스터가 필요하다
- c. 전문성을 갖춘 테스터가 테스팅에 집중하며 개발자보다 효과적으로 결함을 발견한다
- d. 테스터가 개발자와 친분이 있으면 테스팅에 지장을 초래하므로 의사소통 능력은 중요치 않다

**5. 다음 중 독립적인 테스트팀의 목표로 가장 바람직한 것은? (K1)**

- a. 개발 산출물 작성 여부를 결정한다
- b. 모든 결함을 발견한다
- c. 다양한 테스트를 통해 가능한 많은 결함을 발견한다
- d. 발견한 결함의 원인을 가급적 빠르게 분석한다

**6. 다음 중 테스팅 참여자가 관심을 가져야 할 테스트 윤리 의식으로 가장 적절한 것은? (K2)**

- a. 결과물 – 소프트웨어 테스터는 많은 분량의 결과물을 작성하고 제시한다
- b. 자기계발 – 소프트웨어 테스터는 끊임없이 학습하여 전문성을 유지하며 윤리적 접근 방식을 유지한다
- c. 직업의식 – 소프트웨어 테스터는 공공의 이익에 부합하도록 활동하며, 고객과 고용주의 이익을 최우선으로 한다
- d. 관리 – 소프트웨어 테스트 리더는 테스트 업무를 효율적으로 진행하도록 지지하고 장려한다

7. 다음 중 테스트 구현과 실행 단계에서 수행하는 활동으로 맞지 않는 것은? (K1)

- a. 테스트 환경 구축 및 확인
- b. 테스트 결과 기록
- c. 결함 보고서 작성
- d. 테스트 케이스 설계

8. 다음 중 잠재적 장애 영역으로 품질 리스크에 해당하지 않는 것은? (K2)

- a. 장애 가능성이 높은 소프트웨어
- b. 금전적 손실을 야기할 장애가 잦은 소프트웨어
- c. 납기 내 공급이 어려운 소프트웨어
- d. 오작동이 빈번한 소프트웨어

9. 다음 테스트 단계(레벨)에 대한 설명 중 옳은 것은? (K1)

- a. 시스템 테스팅은 주로 사용자 환경에서 독립적인 테스터가 수행한다
- b. 통합 테스팅은 사용자 인수 테스팅의 한 가지 형태다
- c. 단위 테스팅은 소프트웨어와 하드웨어간의 상호 작용 결함을 발견하는 것이 목적이다
- d. 단위 테스팅은 결함 발견 대신 품질 수준 확인이 목적이다

**10. 다음 중 리그레션 테스팅의 설명으로 가장 거리가 먼 것은? (K1)**

- a. 리그레션 테스팅은 소프트웨어 변경 시 실행한다
- b. 리그레션 테스팅은 소프트웨어 수정 중 의도치 않게 유입된 결함을 발견하기 위해 실행한다
- c. 리그레션 테스트는 변경 범위에 따라 테스트 범위가 달라지므로 주로 개발자가 실행한다
- d. 리그레션 테스트는 모든 테스트 레벨에서 수행할 수 있으며, 여러 번 반복실행한다

**11. 다음 중 테스터의 업무와 거리가 가장 먼 것은? (K1)**

- a. 테스트 케이스, 테스트 프로시저를 작성한다
- b. 조직의 테스트 전략과 테스트 정책을 수립한다
- c. 시스템 및 네트워크 관리자와 협업하여 테스트 환경을 구축한다
- d. 테스트 데이터를 준비한다

**12. 다음 중 테스트 컨디션과 테스트 프로시저를 가장 바르게 설명한 것은? (K2)**

- a. 테스트 컨디션은 테스트 케이스의 그룹이며, 테스트 프로시저는 실행 순서가 정해진 테스트 케이스 그룹이다
- b. 테스트 컨디션은 테스트할 항목이나 기능이며, 테스트 프로시저는 실행 순서가 정해진 테스트 케이스 그룹이다
- c. 테스트 컨디션은 테스트 케이스의 그룹이며, 테스트 프로시저는 테스트 할 항목이나 기능이다
- d. 테스트 컨디션은 테스트 입력 값, 사전 조건, 기대 결과 등으로 구성된 집합이며, 테스트 프로시저는 실행 순서가 정해진 테스트 케이스 그룹이다

**13. 다음 중 명세 기반 기법에 대한 설명은? (K2)**

- a. 시스템의 명세나 모델을 근거로 기능 또는 비기능적 테스트 케이스를 도출한다
- b. 개발자 또는 테스터의 경험을 근거로 테스트 케이스를 도출한다
- c. 시스템 또는 단위의 구조와 소스 코드를 중심으로 테스트 케이스를 도출한다
- d. 설계 명세 등 소프트웨어를 구현한 기술적 정보를 근거로 테스트 케이스를 도출한다

**14. 다음 중 명세 기반(블랙박스) 테스트 기법으로 묶은 것은? (K2)**

- a. 동등 분할, 체크리스트 테스트
- b. 동등 분할, 제어 흐름 테스트
- c. 동등 분할, 경계값 분석
- d. 체크리스트 테스트, 경계값 분석

15. 연봉에 따라 세금을 산출하는 시스템의 명세가 다음과 같다:

연봉 4,000만원 이하 근로자는 세금이 없다

연봉 4,001만원 ~ 5,500만원 근로자는 10%의 세금을 부과한다

연봉 5,501만원 ~ 7,000만원 근로자는 22%의 세금을 부과한다

연봉 7,000만원 초과 근로자는 40%의 세금을 부과한다

(만원 단위 처리, 만원 미만 반올림)

다음 중 서로 다른 연봉의 동등 분할 클래스에서 대표값을 선택한 것은? (K3)

- a. 3,500만원, 4,000만원, 5,000만원, 6,000만원
- b. 3,500만원, 4,100만원, 7,500만원, 8,000만원
- c. 3,500만원, 4,300만원, 5,800만원, 7,000만원
- d. 3,500만원, 4,300만원, 6,000만원, 7,500만원

16. 한 온라인 쇼핑몰에서 고객 사은 이벤트를 준비하고 있다. 구매 금액에 따라 할인율을 차등 지급하며, 구매액이 많을 수록 할인율이 높아지도록 구상했다. 이에 할인율을 자동으로 계산하는 프로그램을 개발하고 있다. 구매 금액 구간별 할인율은 다음과 같다:

구매액 100만원 이상: 할인율 20%

구매액 80만원 ~ 99만원: 할인율 15%

구매액 40만원 ~ 79만원: 할인율 10%

구매액 10만원 ~ 39만원: 할인율 5%

구매액 10만원 미만: 할인율 0%

(만원 단위 처리, 만원 미만 반올림)

다음 중 경계값에 해당하는 것은? (K3)

- a. 110만원
- b. 85만원
- c. 39만원
- d. 11만원

**17. 다음 경험 기반 테스팅에 관한 설명 중 거리가 가장 먼 것은? (K1)**

- a. 경험 기반 테스팅은 체계적으로 테스트를 도출하므로 테스터의 경험과 기술에 상관없이 일정한 성과를 보장한다
- b. 탐색적 테스팅은 경험 기반 테스팅 중 가장 체계적이다.
- c. 경험 기반 테스팅은 참고할 명세가 거의 없거나 불명확하고 부족한 경우에 효과적이다
- d. 오류 추정은 테스터가 경험을 근거로 발생 가능성이 높은 결함을 중심으로 테스트한다

**18. 다음 중 탐색적 테스팅에 대한 설명으로 옳은 것은? (K2)**

- a. 탐색적 테스팅은 테스터가 실행 결과와 결함 등을 기록하며, 이를 노트라 한다
- b. 탐색적 테스팅은 정해진 시간에 테스트 실행을 반복하며, 정해진 시간을 차터라 한다
- c. 탐색적 테스팅은 테스트 케이스 작성 후 실행, 기록, 학습을 차례대로 진행한다
- d. 탐색적 테스팅은 테스터의 경험 공유를 중시하므로 회고 시간을 테스트 실행 시간보다 항상 길게 계획한다

**19. 다음 중 인시던트 보고서의 목적에 가장 가까운 것은? (K3)**

- a. 테스터와 테스트 리더에게 문제 상황을 공유하고, 결함 수정에 필요한 정보 제공
- b. 테스트 리더가 테스트 대상 시스템의 품질을 확인할 수 있는 정보 제공
- c. 테스트 프로세스 개선 결과 보고
- d. 테스터 역량 평가

20. 인시던트(결함) 관리 도구를 사용함으로써 기대할 수 있는 효과와 가장 거리가 먼 것은? (K3)

- a. 테스트 자동화 도구 관리자의 역량을 확인할 수 있다
- b. 인시던트(결함) 정보를 실시간으로 조회하여 의사 결정에 반영할 수 있다
- c. 테스트팀과 개발팀의 인시던트(결함) 처리 과정을 투명하게 관리할 수 있다
- d. 인시던트(결함) 수와 유형 등 다양한 통계 정보를 조회할 수 있다

## [정답]

문항	답	문항	답
1	c	11	b
2	a	12	b
3	c	13	a
4	c	14	c
5	c	15	d
6	b	16	c
7	d	17	a
8	c	18	a
9	a	19	b
10	c	20	a

- End of doc. -