

---

# KSTQB 소프트웨어 테스트 베이직 레벨(Basic Level) 샘플 문제

실라버스 Version 2016

샘플 Version 2016-A

---

**KSTQB® Certified Tester Basic Level**

*본 문서는 저작권의 보호를 받으며, 저작권은 (사) KSTQB에 있습니다.*

*저자의 승인을 받지 않은 복사, 변형, 게재 등의 일체 행위를 금합니다*

Copyright© Korean Software Testing Qualifications Board 2016

**1. 다음 중 테스트 목적과 가장 거리가 먼 것은? (K1)**

- a. 결함 발견
- b. 품질 수준에 대한 자신감 확보
- c. 결함의 원인 분석
- d. 결함 예방

**2. 다음 중 개발자의 의도하지 않은 실수를 의미하는 것은? (K1)**

- a. 오류(Error)
- b. 결함(Defect)
- c. 장애(Failure)
- d. 리스크(Risk)

**3. 다음 중 “테스트 활동과 관련해 작성한 모든 테스트 산출물”을 의미하는 것은? (K1)**

- a. 테스트 베이스
- b. 테스트 전략
- c. 테스트웨어
- d. 결함 보고서

**4. 다음 중 올바른 설명은? (K1)**

- a. 소프트웨어 테스트는 법적 요구나 계약에 영향을 받지 않는다
- b. 소프트웨어 테스트의 주요 목적은 소프트웨어 개발 업무를 개선하는 것이다
- c. 강도 높은 테스트와 결함 수정은 소프트웨어로 인한 리스크를 줄이는데 도움을 준다
- d. 테스트를 완료했다면 모든 결함을 발견했다는 의미다

**5. 다음 중 테스트 참여자가 관심을 가져야 할 테스트 윤리 의식과 거리가 먼 것은? (K2)**

- a. 고객과 고용주 – 소프트웨어 테스터는 공공의 이익에 부합하며, 고객과 고용주의 이익을 최우선으로 한다
- b. 판정 – 소프트웨어 테스터는 전문적인 판단을 함에 있어서 위상과 독립성을 유지한다
- c. 관리 – 소프트웨어 테스트 관리자와 리더는 소프트웨어 테스트 관리 시 일정 내에 테스트 업무를 진행하도록 지지하고 장려한다
- d. 동료의식 – 소프트웨어 테스터는 동료에게 공정하고 협조적이며, 개발자와 협력을 도모한다

**6. 기본 테스트 프로세스의 순서를 가장 잘 나열한 것은?(K1)**

- a. 분석과 설계 → 계획과 제어 → 구현과 실행 → 마감 활동 → 완료조건 평가 및 리포팅
- b. 계획과 제어 → 분석과 설계 → 구현과 실행 → 완료조건 평가 및 리포팅 → 마감 활동
- c. 계획과 제어 → 분석과 설계 → 구현과 실행 → 마감 활동 → 완료조건 평가 및 리포팅
- d. 분석과 설계 → 계획과 제어 → 구현과 실행 → 완료조건 평가 및 리포팅 → 마감 활동

7. 완벽한 테스트는 불가능하다. 주어진 시간과 인력으로 최선의 테스트를 수행할 수 있는

테스트 전략으로 가장 적절한 것은? (K2)

- a. 개발자 주도 테스트 전략
- b. 경험 기반 테스트 전략
- c. 표준 기반 테스트 전략
- d. 리스크 기반 테스트 전략

8. 시스템 전반의 기능과 비기능 특성 등을 테스트하며, 테스트 절차가 복잡하고 주로 독립적인

테스트 조직이 사용자 환경에서 실행하는 테스트 단계는? (K1)

- a. 단위 테스트
- b. 통합 테스트
- c. 시스템 테스트
- d. 인수 테스트

9. 다음 중 재 테스트(Re-test)와 리그레션 테스트(Regression Test)를 가장 올바르게 설명한 것은? (K1)

a. 재 테스트 : 결함을 수정했는지 확인

리그레션 테스트 : 프로그램 수정으로 인해 의도치 않는 결함이 유입됐는지 확인

b. 재 테스트 : 개발자가 수행

리그레션 테스트 : 독립적인 테스터가 수행

c. 재 테스트 : 프로그램 수정으로 인해 의도치 않는 결함이 유입됐는지 확인

리그레션 테스트 : 결함을 수정했는지 확인

d. 재 테스트 : 결함 수정 이후에 수행

리그레션 테스트 : 결함 수정 이전에 수행

10. 다음 중 설명이 가장 바른 것은?(K1)

a. 리그레션 테스트와 인수 테스트는 같다

b. 리그레션 테스트는 모든 결함이 수정되었다는 것을 보장한다

c. 리그레션 테스트는 코드 변경으로 인해 의도치 않게 생성된 결함을 발견하는 것이 목적이다

d. 리그레션 테스트는 통합 테스트 단계에서는 수행할 수 없다

**11. 다음 중 테스트 독립성의 장점은 무엇인가? (K1)**

- a. 테스터가 개발자의 간섭을 받지 않으므로 테스트를 많이 할 수 있다
- b. 독립적인 테스터는 개발자와 관점이 다르므로 다양한 결함을 발견할 수 있다
- c. 독립적인 테스터는 추가적인 교육이나 훈련이 필요 없다
- d. 독립적인 테스터는 결함 처리 과정의 병목 현상을 해소할 수 있다

**12. 다음 중 테스트 관리자와 테스터의 업무에 대해 가장 잘 설명한 것은? (K1)**

- a. 테스트 관리자는 테스트 계획을 수립하고 적용할 표준을 선택하며, 테스터는 테스트 자동화 도구를 선정한다
- b. 테스트 관리자는 테스트 계획을 수립하며, 테스터는 테스트 자동화 스크립트를 작성하고 실행한다
- c. 테스트 관리자는 테스트 계획을 수립하며, 테스터는 테스트 전략을 수립한다
- d. 테스트 관리자는 테스트 계획을 수립하고 테스트 케이스를 작성하며, 테스터는 테스트 정책을 정의한다

**13. 다음 중 테스트 케이스들의 실행 순서를 정의한 것은? (K2)**

- a. 테스트 프로시저
- b. 결함 보고서
- c. 테스트 정책
- d. 테스트 결과서

14. 다음 중 테스트 케이스의 구성 항목과 가장 관계가 먼 것은? (K2)

- a. 테스트 절차
- b. 입력 테스트 데이터
- c. 결함 현상 상세 정보
- d. 기대 결과

15. 다음 요구 사항에서 나이를 기준으로 동등 분할 클래스를 도출하려 한다.

- 나이가 18세 미만이면 보험에 가입할 수 없다
- 나이가 18세부터 30세까지 보험에 가입할 수 있고, 20%의 할인을 받는다
- 나이가 30세를 초과하면 보험에 가입할 수 있으나 할인 혜택은 없다

다음 중 서로 다른 동등 분할 클래스에서 테스트 데이터를 추출한 것은? (K3)

- a. 17, 18, 19
- b. 29, 30, 31
- c. 18, 29, 30
- d. 17, 29, 31

16. 아래와 같은 요구사항이 있다.

- 주식 매수 주문을 입력하는 화면
- 입력 가능한 주식 수는 1,000 ~ 9,999

경계값 분석 기법으로 테스트를 설계하려 한다. 다음 중 경계값으로 구성한 것은? (K3)

- a. 100, 9999
- b. 900, 10000
- c. 1000, 9999
- d. 999, 5000

17. 시나리오 테스트의 활용에 대한 설명 중 가장 바른 것은? (K3)

- a. 시나리오 테스트는 시스템 테스트 단계 또는 인수 테스트 단계에서 유용하다
- b. 시나리오 테스트는 자동화 테스트만 사용할 수 있다
- c. 시나리오 테스트는 단위 테스트 단계에서 가장 유용하다
- d. 시나리오 테스트는 통합 테스트 단계에서 가장 유용하다



18. 테스트 명세가 거의 없고 시간이 부족하거나 공식적인 기법을 보충할 때 사용하는 테스트 접근법으로, 체계적이고 효과적인 경험적 테스트 방법은? (K1)

- a. 탐색적 테스트
- b. 체크리스트
- c. 시나리오 테스트
- d. 명세 기반 테스트

19. 결함 보고서에 포함해야 할 항목으로 맞지 않는 것은 무엇인가? (K3)

- a. 이슈(결함)가 발견된 개발 단계(시점)
- b. 문제(결함)를 해결하기 위한 조언
- c. 이슈(결함)가 발견된 날짜
- d. 이슈(결함)가 발견된 테스트 절차

20. 테스트에서 결함을 발견했다. 다음 중 결함 보고서에 포함해야 할 내용 중 가장 적절한 것은?  
(K3)

- a. 결함으로 인한 영향도, 결함 현상, 테스트 일자, 테스터
- b. 결함 보고서 제목, 특이 사항
- c. 결함에 대한 개인적인 의견, 테스터, 결함 발생 기능
- d. 결함 현상, 테스트 환경, 기대 결과

## [정 답]

문항	답	문항	답
1	c	11	b
2	a	12	b
3	c	13	a
4	c	14	c
5	c	15	d
6	b	16	c
7	d	17	a
8	c	18	a
9	a	19	b
10	c	20	a

- End of doc. -