

Plan de Tests

1. Scénarios de test et critères d'acceptation

ID	Scénario	Etapes de test	Données de test	Critères d'acceptation	Validation
1	Démarrage du jeu	Lancer le jeu		Le jeu démarre sans erreur, l'écran de démarrage (menu principal) s'affiche	Le jeu se charge correctement et affiche les options du menu
2	Déplacement de Pac-Man	Utiliser les flèches directionnelles pour déplacer Pac-Man		Pac-Man se déplace correctement dans les quatre directions (haut, bas, gauche, droite) sans traverser les murs	Pac-Man se déplace fluidement sans bug
3	Collision avec un mur	Diriger Pac-Man vers un mur		Pac-Man ne traverse pas le mur, il est bloqué par celui-ci	La collision avec le mur fonctionne correctement
4	Collecte de Pac-Dots	Déplacer Pac-Man sur un Pac-Dot	Pac-Dots placés dans le labyrinthe	Le Pac-Dot est correctement ramassé et disparaît de l'écran, le score est mis à jour	La collecte et la mise à jour du score sont effectuées correctement
5	Effet des Power Pellets	Ramasser un Power Pellet	Power Pellets placés dans le labyrinthe	Pac-Man devient invincible, les fantômes changent de comportement et peuvent être mangés par Pac-Man	Les fantômes fuient et peuvent être mangés, l'effet dure un certain temps
6	Comportement des fantômes	Observer le déplacement des fantômes	IA des fantômes	Les fantômes suivent un comportement prévisible, tentent de capturer Pac-Man et modifient leur comportement après qu'un Power Pellet a été ramassé	Les fantômes se déplacent correctement et réagissent aux Power Pellets
7	Perte d'une vie	Entrer en collision avec un fantôme	Fantômes dans le labyrinthe	Si Pac-Man entre en contact avec un fantôme (sans Power Pellet actif), une vie est retirée et Pac-Man réapparaît	La collision entraîne la perte d'une vie et le repositionnement de Pac-Man

8					
9					
10					
11					