Guillaume Wesley 3 700 946

<Nom binôme>

# Projet 1 : Etude de la bataille navale sous un angle statistique

Sommaire

Introduction

Page 1

Partie 2 – Combinatoire du jeu

Page 2

Partie 3 – Modélisation probabiliste du jeu

Page 3

Conclusion et ouverture : Senseur Imparfait

Page 4