# 项目个人总结

所分配的工作

主要担任组内的配置管理员

小组项目原型设计

翻转课堂内容编写

部分文档编写：用户手册、可行性分析报告等等

参与小组答辩

对项目的做出的贡献

个人认为自己对组内的贡献比较平均。组长对任务布置非常合理，每个星期我们能够及时完成任务。在项目过程中，我主要担任配置管理的工作，完成每周对任务的上传及更新。此外个人后期主要是负责了项目原型设计，对整个项目原型进行了制作更改。

遇到的困难以及解决方法

1. 刚开始的时候觉得无从下手，对软件需求要做的工作一无所知。然后在上过老师第一堂评审课过后以及询问过学长学姐过后，属实提神醒脑了，感觉自己方向明确了不少。
2. 刚开始的原型设计感觉原型设计工具用的不上手，设计出来的原型什么丑陋，以至于被杨枨老师评价为“看不出是三个女生做出来的原型”。为了展示鄙人的高级的设计审美，我们果断改进了原型设计工具，在最后设计出十分令人满意的原型界面。
3. 对小组的项目进度有时候十分模糊，自己单做自己的任务时会不太了解·整体项目的进程，导致对过程推进有些模糊。后面学会跟组长积极沟通，掌握第一手咨询，了解的比较充分。

需要改进和努力的地方

我觉得自己可能需要学会跟着小组项目的进程走，了解自己什么时候需要干什么做什么，不能每次对小组的整个进度都会有些模糊不清。要学会熟练使用需求管理工具，多学一门手艺多一条出入。

对本课程的感想或建议

一学期已经走到尾声了，想到明天要最后的答辩还是很紧张的。杨枨老师推荐的书有一两本真的挺好看的。谢谢老师，这学期跟某位老师对比下来，我可以感觉到您是真的想教我们一些东西。希望软件需求这门课可以越开越好！

在项目过程中，我主要担任配置管理的工作，完成每周对任务的上传及更新。项目更新刚开始对版本的更新迭代有些不熟悉，在通过咨询别的小组相关的组员之后对更新版本有了进一步了解。此外个人后期主要是负责了项目原型设计，对整个项目原型进行了制作更改。刚开始的原型设计感觉原型设计工具用的不上手，设计出来的原型什么丑陋，以至于被杨枨老师评价为“看不出是三个女生做出来的原型”。为了展示鄙人的高级的设计审美，我们果断改进了原型设计工具，在最后设计出十分令人满意的原型界面。在需求变更之后，我和另一个组员开始进行原型修改更新并且更新了用户手册，最后有了最终的版本。

在整个项目过程中，自己学到了很多东西。虽然杨枨老师的课程任务非常紧凑但是在跟某位老师对比下来，个人觉得软件需求这门课程让我受益匪浅能，够学到基本文档编写的要求，需求管理工具的使用，原型设计的一些原则等等。