

Byte 0	Byte 1	Byte 2	Byte 3
Version num.	Number of Command Blocks (SDNV)		
Byte 4	Byte 5	Byte 6	Byte 7
1 st Command Block			
...			
Byte $4 \times n$	Byte $4 \times n + 1$	Byte $4 \times n + 2$	Byte $4 \times n + 3$
n^{th} Command Block			