
APRESENTAÇÃO DE DESENVOLVIMENTO MOBILE EM IONIC ANGULAR



Remind

OBJETIVO: CRIAR UM APP PARA AMBIENTE MOBILE EM IONIC ANGULAR UTILIZANDO OS CONHECIMENTOS OBTIDOS EM SALA DE AULA E EM ESTUDOS DE CONTEÚDOS COMPLEMENTARES EXTERNOS

Criamos um aplicativo mobile de lembretes para auxiliar na organização de tarefas e atividades na agenda do usuário, este aplicativo conta com permanência de dados, login e recuperação de senha alem de notificações de push

A aplicação foi desenvolvida em ionic 7 e angular utilizando nodejs 20 e linguagens de programação para frontend e backend como:

Javascript Html css Typescript

postgreSQL para o banco de dados

ESCOLHAS TÉCNICAS E MOTIVAÇÕES

Optamos pelo uso do **ionic + angular** pois estes frameworks auxiliam na criação de um aplicativo moderno e eficiente alem de terem uma biblioteca extensa de funções para facil implementação

Optamos por usar **Html + Scss** para a construção da interface visual devido as suas funções de criar estrutura e conteúdo os quais nos permitiu integração de mídia e um design responsivo e eficiente

Para o backend optamos pelo **Nodejs + Typescript** pois estes permitem a criação de um backend robusto e com flexibilidade devido ao grande numero de bibliotecas(npm) e dinamismo

Em quesito de banco de dados decidimos pelo uso do **PostgreSQL** devido a sua robustez, escalabilidade, confiabilidade e seu suporte a dados relacionais e json

TELA DE LOGIN E CRIAÇÃO DE USUÁRIO

Na tela a esquerda temos a página de login onde podemos inserir o email e senha para conectar com a conta do usuário e ir para a pagina de lembretes ou criar uma nova conta assim como recuperar o acesso a sua conta

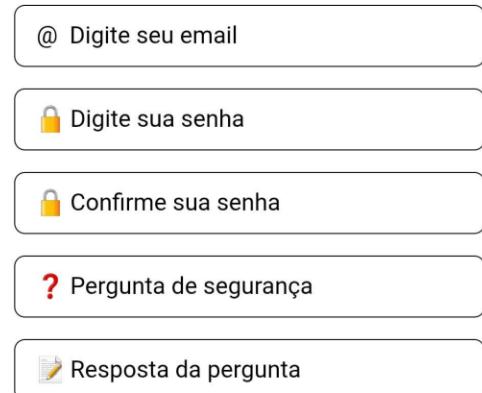
Na tela a direita temos a pagina de recuperação de senha onde se inserem os dados do usuário como email e senha, assim como uma pergunta a ser usada na recuperação de senha

Login



The login form consists of two input fields: one for email with the placeholder '@ Digite seu email' and another for password with the placeholder '🔒 Digite sua senha'. Below the inputs is a blue 'ENTRAR' button. To the right of the button are links for 'Esqueceu a senha?' and 'Cadastre-se'.

Crie sua conta

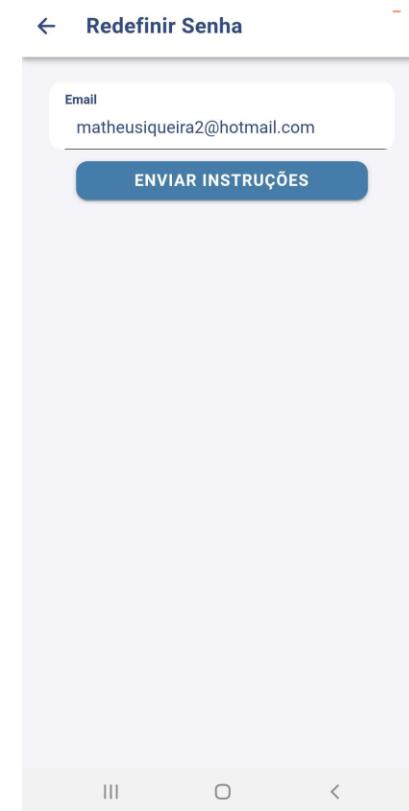


The create account form has five input fields: 'Digite seu email', 'Digite sua senha', 'Confirme sua senha', 'Pergunta de segurança', and 'Resposta da pergunta'. Below these fields is a blue 'CRIAR CONTA' button and a link 'Já tem uma conta?'



TELA DE RECUPERAÇÃO DE SENHA

Aqui após se inserir o email o usuário receberá um email com sua pergunta de segurança a qual o mesmo deve saber a resposta e o passo a passo para poder alterar seu acesso redefinindo sua senha





Lembretes

TELA PRINCIPAL

Aqui o usuário terá acesso as funcionalidades principais da aplicação, onde ele será capaz de criar editar ou excluir lembretes aos quais ele deseja ser notificado no futuro, assim como acesso ao menu de configurações do aplicativo



TELA DE CRIAÇÃO DE TAREFAS E VISUALIZAÇÃO DA TAREFA

Na tela a esquerda o usuário terá a UI de criação de lembretes onde ele poderá adicionar um título, descrição e definir a data e hora do lembrete

Na tela a direita o usuário terá a visualização da tarefa selecionada com as informações acerca da mesma e as opções de editar ou excluir tal tarefa

The image displays two side-by-side screenshots of a mobile application interface for managing tasks.

Left Screenshot (Nova Tarefa): This is the screen for creating a new task. It features two input fields: "Digite o título" (Type the title) and "Digite a descrição" (Type the description). Below these is a calendar for November 2025, showing the days from 1 to 30. The date "13" is highlighted with a blue circle. At the bottom of the calendar are the labels "Time" and "8:32 PM". A large blue button at the bottom center is labeled "ADICIONAR" (Add).

Right Screenshot (Tarefa teste para apresentação): This is the screen for viewing a selected task. The task is titled "Tarefa teste para apresentação" and is described as "Tarefa com objetivo de demonstração em sala". The date "21/11/2025 09:30 (2 dias)" is shown. At the bottom are two buttons: a blue "EDITAR" (Edit) button and a red "EXCLUIR" (Delete) button.



TELA PRINCIPAL

Aqui voltamos para a tela principal com um lembrete criado onde podemos criar mais um lembrete ou visualizar e editar os lembretes criados

Lembretes

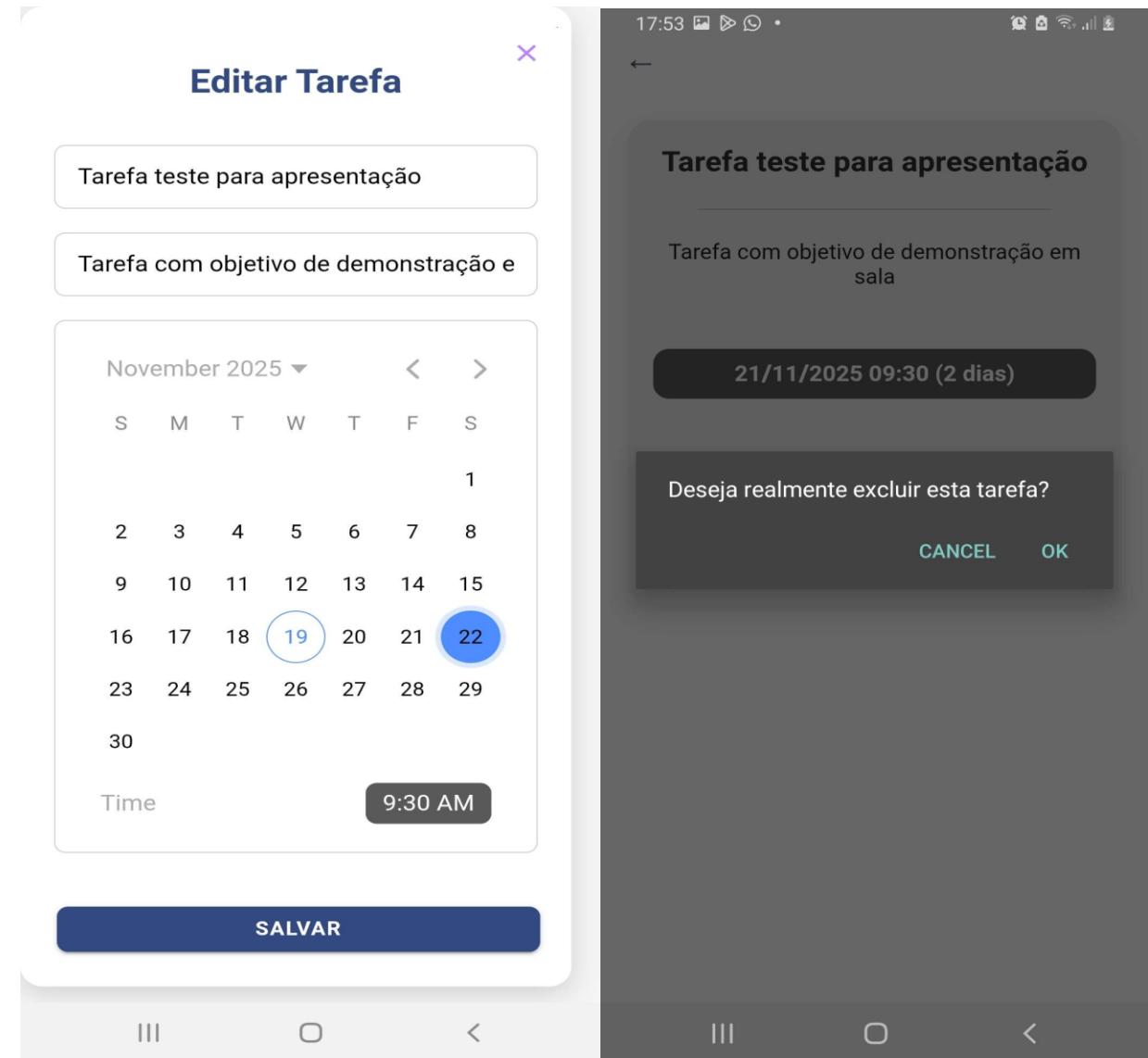
Tarefa teste para apresentação

1 dia



TELA DAS AÇÕES PROVENIENTES DA TELA DE DETALHES DO LEMBRETE

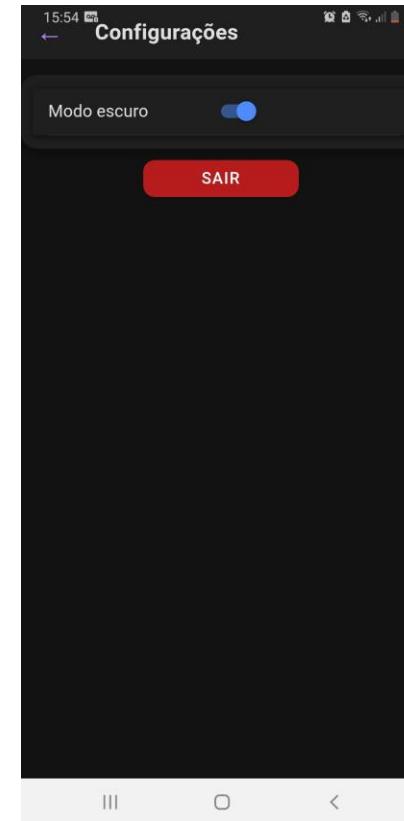
Aqui temos tanto a edição do lembrete quanto a notificação de exclusão do lembrete



TELA DE CONFIGURAÇÕES

Por fim aqui vemos a tela de configurações do aplicativo, onde o usuário tem a opção de mudar o tema entre tema claro e escuro dependendo de sua preferência

E a opção de desconectar de sua conta ao pressionar sair



CONCLUSÃO E ENCERRAMENTO

Este projeto nos permitiu a criação de uma aplicação mobile simples alem da exploração e implementação de tecnicas e temas aprendidos em diversas disciplinas o que tambem proporcionou um ambiente de trabalho em equipe

Link do Github: <https://github.com/Ytalodias/To-Do-App-estacio>

Membros da equipe:

Ytalo Dias

Julia Dayane

Marcos André

Lucas Vinnicyus

Matheus siqueira
