* + 1. . **Для данного класса он не нужен. (почему?)**.
    2. Мы не освобождаем ресурсы
    3. **Зачем возвращается ссылка на поток?**

**Чтоб не создавать новый поток**

**Почему параметр ‘c’ передается как константная ссылка?**

**Чтобы не изменить данные**

**Inline : компилятор копирует тело функции прямо в место ее вызова.**

**Динам обьекты : Для создания динамических объектов в C++ используется оператор new.**

**Этот оператор выделяет память из кучи и вызывает конструктор объекта. Когда объект больше не нужен, его нужно явно удалить с помощью оператора delete**

**Для создания массивов объектов в C++ также используется оператор new, но с указанием количества элементов в квадратных скобках**

**Для удаления массива объектов используется оператор delete[]**