

ЖДАНОВ АНДРЕЙ

ML-ИНЖЕНЕР

КОНТАКТЫ

+7 989 752 86 59

k4ty224@mail.ru

Иннополис, Казань

@Ytger

ОБРАЗОВАНИЕ

УНИВЕРСИТЕТ ИННОПОЛИС
2023 - 2027

Основные курсы:

- Введение в машинное обучение
- Human-AI Interaction Design
- Линейная алгебра

Средний балл (GPA): 4.81 / 5.0

ОПИСАНИЕ

Начинающий инженер машинного обучения с прочной академической базой и практическим опытом в создании решений на основе ИИ. Увлечён применением машинного обучения для решения реальных задач, особенно в области обработки естественного языка и деплоя моделей. Стремлюсь к участию в инновационных проектах, профессиональному росту в команде и постоянному развитию как технических, так и гибких навыков. Готов к вызовам и нацелен на создание значимого результата с помощью подходов, основанных на данных.

HARD SKILLS

- Языки программирования: Python, C++
- Фреймворки: PyTorch, Docker, CI/CD
- Области: Deep Learning, Machine Learning, MLOps
- Работа с данными: SQL, NoSQL, Pandas, NumPy
- Визуализация: Matplotlib, Seaborn

SOFT SKILLS

- Ответственность
- Гибкость
- Работа в команде
- Критическое мышление

ЗНАНИЕ ЯЗЫКОВ

- Русский – родной
- Английский – уровень C1

УЧАСТИЕ В ПРОЕКТАХ

“RAGNAR” - ML-Engineer

<https://gitlab.pg.innopolis.university/meow/ragnar> 2024
Университет Иннополис

- Разработка сквозной системы на основе Retrieval-Augmented Generation (RAG)
- Загрузка PDF-документов, извлечение текста и генерация кратких заметок

“Жизненный цикл инженерной разработки” Data scientist (110 часов)

2024-2025

Robosoft

- Сбор и формирование датасета
- Реализация алгоритма для оптимизации выбора датчиков