

資料結構報告範例

王語晨

July 26, 2024

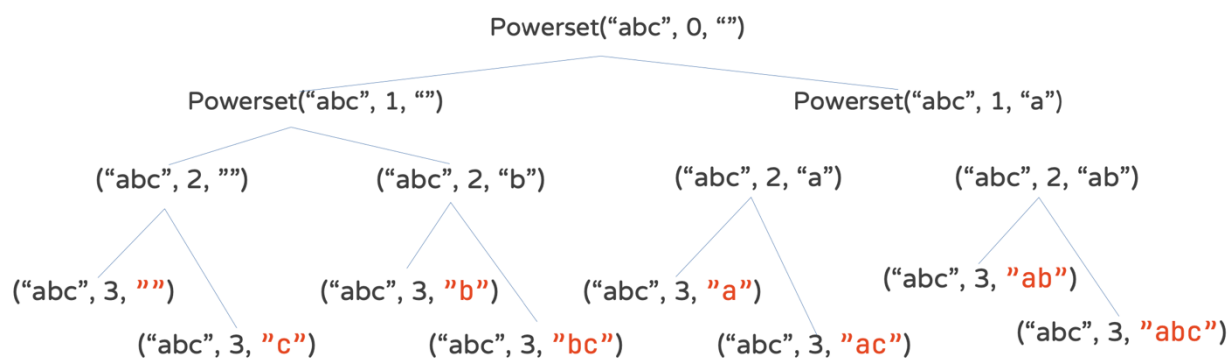
CONTENTS

1	解題說明	2
2	演算法設計與實作	3
3	效能分析	4
4	測試與過程	5

CHAPTER 1

解題說明

以powerset函數實作，已知powerset函數計算公式如下：



實作參見檔案 powerset.cpp，其powerset函式：

```
1 int powerset( string a, int b, string c) {
2     if (b == a.size()) {
3         cout << c << " ";
4         return 0;
5     }
6     powerset(a, b + 1, c);
7     powerset(a, b + 1, c+a[ b ]);
8 }
```

Figure 1.1: powerset.cpp

CHAPTER 2

演算法設計與實作

```
1  int main() {  
2      string a, c;  
3      a = "abc";  
4      c = "";  
5  
6  
7  
8
```

Figure 2.1: main.cpp

CHAPTER 3

效能分析

$$f(n) = O(n)$$

時間複雜度

$$O(2^n)$$

Powerset函式使用遞迴，並且在每一次呼叫時會進行兩次遞迴；一次是跳過當前的字元（ $b+1$ ），一次是將當前字元添加到結果集合中（ $b+1, c+a[b]$ ）。這會導致每個字元有兩種型態：取或不取。對於一個長度為 n 的字串，遞迴的數量將會是 2^n ，因此時間複雜度為 $O(2^n)$ 。

空間複雜度

$$S(P) = O(n \cdot 2^n)$$

遞迴的深度最多會是 n ，而每次呼叫會創建一個新的結果字串（即 $c+a[b]$ ）。由於最多會有 2^n 個結果集合，因此額外的空間複雜度與這些結果集合成正比。結果集合長度最多為 n ，因此空間複雜度為 $O(n \cdot 2^n)$ 。

CHAPTER 4

測試與過程

```
1 $ g++ main.cpp -o main.exe && ./main.exe“  
2 “ ” “c” “b” “bc” ” a” ” ac” ” ab”  
3 ” abc”  
4  
5
```

Figure 4.1: shell command

驗證

`powerset` 函數接受三個參數：

a: 輸入的字串（在例子中為 `"abc"`）、b: 索引（用於跟蹤字串中當前處理的位置）、c: 結果變量（用於累積當前子集）。然而該函數在每一個位置上有兩個選擇：1. 跳過當前字元，直接遞迴到下一個索引位置、2. 選擇當前字元並將它加入當前子集（即 `c + a[b]`），然後遞迴到下一個索引位置。而終止條件為 `if (b == a.size())`，這是遞迴的終止條件。當 `b` 等於字串長度時，表示已經處理完所有的字元，這時將當前的子集 `c` 輸出並返回。

以 `a = "abc"` 為例來驗證：

1. 當 `a = "abc"`，主程式呼叫 `powerset(a, 0, "")`，開始遞迴。

CHAPTER 4

2. 程式從索引 $b = 0$ 開始，當前字元為 `"a"`：第一種情況（跳過 `"a"`）：呼叫 `powerset(a, 1, "")`，繼續處理後續的字元。第二種情況（選擇 `"a"`）：呼叫 `powerset(a, 1, "a")`，將 `"a"` 加入子集中。

3. 重複這個過程對 `"b"` 和 `"c"` 進行處理，直到所有子集被生成出來。

以下是遞迴的每一步：

開始時 $c = ""$ 。

首先第一層：是否加入 `"a"`，結果為：跳過 `"a" → ""`，選擇 `"a" → "a"`，然後進入第二層：是否加入 `"b"`，結果為：跳過 `"b" → ""`，`"a"`，選擇 `"b" → "b"`，`"ab"`，最後進入第三層：是否加入 `"c"`，結果為：跳過 `"c" → ""`，`"a"`，`"b"`，`"ab"`，選擇 `"c" → "c"`，`"ac"`，`"bc"`，`"abc"`，最終輸出：`"" "c" "b" "bc" "a" "ac" "ab" "abc"`。